

Introducción a la teoría de la computación - Solutions manual

mmanosalva
eochoaq

26 de marzo de 2023

Índice general

1. Alfabetos, cadenas y lenguajes	2
1.1. Sección 1.5.	2
1.2. Sección 1.7	3
1.3. Sección 1.10	3
1.4. Sección 1.12.	4
1.5. Sección 1.13.	4
2. Lenguajes Regulares y Autómatas Finitos	6
2.1. Sección 2.2.	6
2.2. Sección 2.5.	10

Capítulo 1

Alfabetos, cadenas y lenguajes

Este manual de solución de las notas de introducción a la teoría de la computación tiene como objetivo ser de ayuda para estudiantes que se encuentren viendo la materia en futuros semestres, a la fecha (2023-1) no hay ningún manual de solución de los ejercicios de este curso y nos pareció importante poder dar un poco de ayuda o soporte a las personas que en el futuro vean el curso, todo ha sido separado en secciones para que sea más sencillo encontrar los ejercicios específicos que el estudiante pueda necesitar.

Las soluciones que presentemos no necesariamente son correctas pero trabajaremos para que lo sean y ante cualquier error nos pueden escribir a los correos que están en la portada.

1.1. Sección 1.5.

Punto 1: Primero consideramos la cadena vacía, es claro que

$$\bullet \lambda^R = \lambda$$

Esto por definición de reflexión de cadenas, ahora consideremos la cadena ua , por definición de reflexión se tiene que:

$$\bullet (ua)^R = au^R$$

Punto 2: Para generalizar la propiedad consideramos la cadena:

$$(u_1u_2\dots u_n)$$

luego:

$$\begin{aligned}(u_1u_2\dots u_n)^R &= (u_{n-1}u_n)^R(u_1u_2\dots u_{n-2})^R \\ &= u_n^R u_{n-1}^R (u_1u_2\dots u_{n-2})^R\end{aligned}$$

Podemos repetir este proceso 2 a 2 paso a paso y llegamos a que:

$$(u_1u_2\dots u_n)^R = u_n^R u_{n-1}^R \dots u_2^R u_1^R$$

Uno podría pensar algo como $(u_1 u_2 \dots u_n)^R = u_n u_{n-1} \dots u_2 u_1$, pero esta generalización falla ya que recordemos que los u_i son cadenas y no elementos del lenguaje, es decir pueden representar una cadena de varios elementos y se hace necesario reflejarlos también, por ejemplo:

Sea $\Sigma = \{a, b, c\}$ y considere $u_1 = ab$ y $u_2 = ac$, $v = u_1 u_2 = abac$, entonces:

$$v^R = caba$$

Mientras que $(u_1 u_2)^R = acab$ si tomamos esa definición, note que $v^R \neq (u_1 u_2)^R$, por tanto se hace evidente porqué esa definición no sirve. ♦

1.2. Sección 1.7

Punto 1: $u = dbd$

Como en el alfabeto solo hay a,b,c,d y $a < b < c < d$, entonces la cadena que buscamos es $v = dca$ ya que e no existe en el alfabeto y el siguiente a b es c y cambiamos la d por a ya que necesitamos la cadena que sigue y $dca < dcb < dcc < dcd$.

Similarmente analizamos los siguientes ejercicios:

Punto 2: $u = acbd$ aplicando el análisis anterior encontramos $v = acca$

Punto 3: $u = dabcdd$, nuevamente encontramos $v = dabdaa$

Punto 4: $dcadd$, finalmente $v = dcbaaa$ ♦

1.3. Sección 1.10

Punto 1: Considere $\Sigma = \{a, b\}$ los lenguajes $A = \emptyset$ y $B = a$, por definición de concatenación de lenguajes:

$$AB = \emptyset = BA$$

Punto 2: Sea $\Sigma = \{a, b, c\}$, considere los lenguajes $A = \{a\}$, $B = \{b\}$ y $C = \{c\}$, entonces:

$$\begin{aligned} A \cdot (B \cap C) &= \emptyset & \longleftarrow (A \cdot \emptyset = \emptyset) \\ &= \{ab\} \cap \{bc\} \end{aligned}$$

La intersección es vacía porque ab como cadena es diferente de bc

Punto 3:

Demostración. Sea $u \in A \cdot (B \cap C)$, entonces $u = a_i x_i$ para algún $a_i \in A$ y $x_i \in B \cap C$, luego como $x_i \in B \cap C$ $x_i \in B$ y $x_i \in C$, por tanto $u \in A \cdot B$ y $u \in A \cdot C$, así $u \in A \cdot B \cap A \cdot C$, concluimos que $A \cdot (B \cap C) \subseteq A \cdot B \cap A \cdot C$

□

◆

1.4. Sección 1.12.

Punto 1: Esto ocurre ya que la clausura de Kleene son todas las posibles concatenaciones de elementos de un lenguaje, por tanto unir las de dos lenguajes contempla las clausuras de ambos por separado y luego las une, mientras que unir los lenguajes y luego hacer la clausura contempla todas las posibles concatenaciones de elementos que se encontraban en ambos lenguajes, de hecho se podría ver con un argumento similar que $(A \cup B)^* \supset A^* \cup B^*$.

Punto 2: En este caso ocurre algo similar y es que faltan cadenas de $(A \cup B)^*$, por ejemplo considere $A = \{a\}$ y $B = \{b\}$, entonces por ejemplo es imposible obtener la cadena $(ba)^2$ a través de $A^* \cup B^* \cup A^* B^* \cup B^* A^*$, estos mismos lenguajes sirven para darnos cuenta en el punto 1 que $(A \cup B)^* \supset A^* \cup B^*$, es este caso es lo mismo, $(A \cup B)^* \supset A^* \cup B^* \cup A^* B^* \cup B^* A^*$.

Para ver la falsedad de estas afirmaciones recomendamos siempre usar lenguajes pequeños (con pocas cadenas) de tal manera que no nos gastemos mucho tiempo haciendo cuentas.

◆

1.5. Sección 1.13.

Los ejercicios de esta sección son más bien opcionales ya que Korgi no suele evaluar demostraciones en este curso, sin embargo para las personas que quizá se les dificulte demostrar estas afirmaciones y esté interesado en aprender se hace la solución de los mismos.

Punto 1:

- 2) *Demostración.* Usando la definición de unión y de reflexión de un lenguaje tenemos que:

$$\begin{aligned} (A \cup B)^R &= \{u^R : u \in A \text{ o } u \in B\} \\ &= \{x^R : x \in A\} \cup \{y^R : y \in B\} \\ &= A^R \cup B^R \end{aligned}$$

□

- 3) *Demostración.* En este caso es similar el argumento solo que cambiamos la "o" por una "y" ya que es una intersección y por tanto los elementos deben estar en ambos conjuntos:

$$\begin{aligned}
(A \cap B)^R &= \{u^R : u \in A \text{ y } u \in B\} \\
&= \{x^R : x \in A\} \cap \{y^R : y \in B\} \\
&= A^R \cap B^R
\end{aligned}$$

□

4) *Demostración.* Usando la definición de reflexión de un lenguaje tenemos que:

$$(A^R)^R = \{(u^R)^R : u \in A\}$$

Es decir es la reflexión de la reflexión de todas las cadenas de A, y nosotros ya sabemos que la reflexión de la reflexión de una cadena es la misma cadena luego:

$$(A^R)^R = \{u : u \in A\} = A$$

□

6) *Demostración.* En este caso seguiremos el mismo modelo de prueba que se usa en las notas de clase para la propiedad 5

$$\begin{aligned}
x \in (A^+)^R &\iff x = u^R, \text{ donde } u \in A^+ \\
&\iff x = (u_1 \cdot u_2 \cdots u_n)^R, \text{ donde los } u_i \in A, n \geq 1 \\
&\iff x = u_n^R \cdot u_{n-1}^R \cdots u_1^R, \text{ donde los } u_i \in A, n \geq 1 \\
&\iff x \in (A^R)^+.
\end{aligned}$$

□

Punto 2: CLARAMENTE se pueden generalizar las propiedades 2 y 3 ya que la unión y la intersección se comportan bien 2 a 2, es decir si tenemos que calcular la reflexión de la unión de n conjuntos, podemos hacerlo con los primeros dos y luego con los siguientes dos y así hasta acabar o que nos quede solo uno y pues en ese caso calculamos la reflexión y unimos todo o en el otro caso intersectamos.

$$\begin{aligned}
\left(\bigcup_{i \geq 0} A_i\right)^R &= (A_1 \cup A_2)^R \cup (A_3 \cup A_4 \cup A_5 \cup \dots)^R \\
&= A_1^R \cup A_2^R \cup (A_3 \cup A_4)^R \cup (A_5 \cup A_6 \cup A_7 \cup \dots)^R
\end{aligned}$$

Y continuando así llegamos a:

$$\left(\bigcup_{i \geq 0} A_i\right)^R = A_1^R \cup A_2^R \cup A_3^R \cup \dots \cup A_n^R \dots$$

De manera análoga se ve la intersección.

◆

Capítulo 2

Lenguajes Regulares y Autómatas Finitos

En este capítulo comenzamos la segunda parte de las notas de clase, en estas secciones resaltamos que no hay una única solución a los ejercicios y que algunas de las soluciones pueden llegar a ser redundantes, sin embargo son funcionales y esto es lo que más nos interesa.

2.1. Sección 2.2.

Punto 1:

- ✎ La solución más evidente es la siguiente: $b(a \cup b)^*a$, con $(a \cup b)^*$ consideramos todas las cadenas y lo que hacemos es forzar que las cadenas comiencen con b y terminen en a concatenando.
- ✎ Sabemos que para generar todas las cadenas de longitud par usamos $(aa \cup bb \cup ab \cup ba)^* = ((a \cup b)(a \cup b))^*$, luego para generar las impares debemos considerar 4 casos y unirlos:

$$a((a \cup b)(a \cup b))^* \cup b((a \cup b)(a \cup b))^* \cup ((a \cup b)(a \cup b))^*a \cup ((a \cup b)(a \cup b))^*b$$

Esto convierte las cadenas pares en impares siempre y considera los casos en que comience por a o por b o termine por a o b (se puede llegar a una solución mejor quizá).

- ✎ Sabemos que $(b^*ab^*ab^*)^*$ genera todas las cadenas con un número par (mayor que 0) de ab , luego usando este hecho construimos:

$$a(b^*ab^*ab^*)^* \cup (b^*ab^*ab^*)^*a$$

y acabamos.

- ✎ Sabemos generar las cadenas de a y b que contienen un número par de a o b , la solución está propuesta en las notas de clase, luego cambiamos un poco la expresión de esta forma:

$$a^*(a^*ba^*ba^*ba^*)^*$$

La expresión $a^*(ba^*ba^*b)^*a^*$ también es una solución.

- Para este caso las cadenas pueden comenzar por a , ab , b^2 , a^2 , luego obtenemos la expresión:

$$(a \cup ab \cup b^2 \cup a^2)(a \cup b)^*a$$

Ya que tampoco pueden acabar en b , ahora no falta notas que por agregar esta a al final y la expresión $(a \cup ab \cup b^2 \cup a^2)$ es imposible obtener la cadena vacía y la cadena a , pues las añadimos y nos queda finalmente:

$$(a \cup ab \cup b^2 \cup a^2)(a \cup b)^*a \cup a \cup \lambda$$

- Para la expresión regular en este caso notemos que toda cadena tiene bloques de la forma ba donde estos van intercalados con un numero de a arbitrarias así obtenemos la expresión:

$$(a \cup ba)^*$$

Observe que las b están restringidas ya que para $b \geq 2$ las cadenas de este estilo no pueden tener una a luego de la cantidad arbitraria de bes , pero esta expresión no contempla las cadenas del estilo $bb \dots b$, para esto basta concatenar estas cadenas al final, obteniendo finalmente la expresión:

$$(a \cup ba)^*b^*$$

Punto 2:

- Al igual que en el primer ítem del punto anterior, lo mas natural es forzar que la cadena empiece en con 2 y termine en 1, concatenando respectivamente obtenemos la expresión $2(0 \cup 1 \cup 2)^*1$.
- Similar a la construcción anterior podemos forzar a que las cadenas no empiecen con 2 ni terminen con 1 concatenando $(0 \cup 1)$ y $(0 \cup 2)$ respectivamente. De esta forma obtenemos la expresión:

$$(0 \cup 1)(0 \cup 1 \cup 2)^*(0 \cup 2)$$

Note que en el lenguaje propuesto las cadenas λ y 0 también cumplen la condición, pero es imposible generarlas por medio de la expresión dada. Afortunadamente arreglar esto es sencillo ya que podemos agregarlas por medio de uniones, obteniendo así:

$$(0 \cup 1)(0 \cup 1 \cup 2)^*(0 \cup 2) \cup \lambda \cup 0$$

- Nuevamente la forma mas natural de construir la expresión que represente al lenguaje es forzando que aparezcan solo 2 ceros, tenga en cuenta que los ceros pueden estar en cualquier posición y por tanto la expresión es la siguiente $(1 \cup 2)^*0(1 \cup 2)^*0(1 \cup 2)^*$.

- Ya sabemos como generar los bloques de dos elementos de un lenguaje, para este caso $(0 \cup 1 \cup 2)(0 \cup 1 \cup 2) = (0 \cup 1 \cup 2)^2$, luego de esto basta concatenar estos bloques de todas la formas posibles, obteniendo así la expresión:

$$((0 \cup 1 \cup 2)^2)^*$$

- Usando la expresión del ítem anterior, si concatenamos al final 0,1 o 2 obtenemos las cadenas de longitud impar, es decir:

$$((0 \cup 1 \cup 2)^2)^*(0 \cup 1 \cup 2)$$

- Como no pueden aparecer dos unos consecutivos, las cadenas contienen bloques de la forma $(0 \cup 2)1(0 \cup 2)$, y junto a ellas cantidades arbitrarias de ceros y dos alternados:

$$(0 \cup 2 \cup (0 \cup 2)1(0 \cup 2))^*$$

Observe que si bien esta expresión nos da múltiples cadenas aun hay varias que no genera. Por ejemplo no genera cadenas que empiecen o terminen en 1. Esto podemos agregarlo concatenado $1 \cup \lambda$ al inicio y final de la expresión:

$$(1 \cup \lambda)(0 \cup 2 \cup (0 \cup 2)1(0 \cup 2))^+(1 \cup \lambda)$$

La cadena λ es de vital importancia en la expresión ya que esta nos permite concatenar sin perder las cadenas que ya teníamos previamente. Además note que en la expresión cambiamos la $*$ por un $+$, esto se debe a que si no realizamos este cambio generaríamos la cadena 11 y esta no cumple los criterios del lenguaje, por ultimo las cadenas λ y 1 cumplen las condiciones, mas no pueden ser generadas por lo que solo queda agregarlas y así obtener la expresión final:

$$(1 \cup \lambda)(0 \cup 2 \cup (0 \cup 2)1(0 \cup 2))^+(1 \cup \lambda) \cup \lambda \cup 1$$

Punto 3:

- Para que una cadena tenga al menos un 0 y un 1 debe ser mínimo un bloque 01 o un bloque 10, luego simplemente fijamos esas dos posibilidades para que la solución sea $(0 \cup 1)^*(01 \cup 10)(0 \cup 1)^*$.
- La condición nos indica que en las cadenas solo pueden haber uno o dos ceros consecutivos, es decir las forman bloque de la forma 01 o 001, luego podemos generar la expresión:

$$(1 \cup 01 \cup 001)^*$$

Note que esta no contempla cadenas que terminen en uno o dos ceros, pero esto lo podemos arreglar fácilmente concatenando lo necesario:

$$(1 \cup 01 \cup 001)^*(\lambda \cup 0 \cup 00)$$

- ✎ Para esta solución simplemente consideremos las cadenas de longitud 4 es decir las que son generadas por $(0 \cup 1)^4$, luego como estas son las mínimas cadenas que acepta el lenguaje solo queda hacer que aparezcan las demás posibilidades así $(0 \cup 1)^4(0 \cup 1)^*$.
- ✎ Note que al forzar que el quinto símbolo de izquierda a derecha sea un 1 en todas las cadenas básicamente podemos rehusar la solución anterior forzando la condición de esta forma $(0 \cup 1)^4 1 (0 \cup 1)^*$.
- ✎ Si la cadena no puede terminar en 01 forzosamente tiene que terminar en 00, 10 o 11, forzando estas obtenemos:

$$(0 \cup 1)^*(00 \cup 10 \cup 11)$$

Observe que esta expresión solo genera cadenas de longitud ≥ 2 pero las cadenas λ , 0 y 1 cumplen la condición, entonces:

$$(0 \cup 1)^*(00 \cup 10 \cup 11) \cup \lambda \cup 0 \cup 1$$

De esta forma terminamos.

- ✎ Como son cadenas de longitud par, pueden ser formadas por bloques de la forma 01 o de la forma 10 luego la solución luce de esta forma $(01)^+ \cup (10)^+$. Note que usamos + ya que la cadena λ no es aceptada en este lenguaje.
- ✎ Como en el ejercicio anterior ya construimos las cadenas pares, solo nos queda construir todas las impares. Esto lo logramos por medio de concatenar un elemento mas a las expresiones que ya tenemos. La solución luce de la siguiente forma:

$$(1 \cup \lambda)(01)^+ \cup (0 \cup \lambda)(10)^+$$

- ✎ Note que si no pueden haber dos ceros seguidos ni dos unos seguidos, los ceros y los unos deben de ir alternados forzosamente, es decir que la solución es la misma que la del ejercicio previo, exceptuando un detalle:

$$(1 \cup \lambda)(01)^* \cup (0 \cup \lambda)(10)^*$$

Observe que cambiamos el + por una *, esto se debe a que las cadenas λ , 0 y 1 si son validas en este lenguaje.

- ✎ Para generar cadenas cuya longitud es un múltiplo de 3, necesitamos todos los bloques de longitud 3 y posteriormente los concatenamos de todas las formas posibles, es decir tenemos la expresión $((0 \cup 1)^3)^*$. Recuerde que 0 es múltiplo de 3 por eso usamos el * para asegurar la cadena λ .
- ✎ Esta expresión sigue un análisis muy similar al de las cadenas donde no podían haber tres ceros consecutivos, de esta forma solo falta agregar los bloques 0001 y 000 respectivamente a la expresión que habíamos obtenido:

$$(1 \cup 01 \cup 001 \cup 0001)^*(\lambda \cup 0 \cup 00 \cup 000)$$

- ✎ Observe que la cadena tiene que empezar por 1 o 01 y de forma similar tiene que acabar en 0 o en 01. Forzando estos símbolos obtenemos:

$$(1 \cup 01)(0 \cup 1)^*(0 \cup 01)$$

Ahora como usualmente ha ocurrido a lo largo de esta sección, al forzar cadenas en la expresión, no generamos cadenas que si son aceptadas dentro del lenguaje, pero basta con simplemente agregarlas:

$$(1 \cup 01)(0 \cup 1)^*(0 \cup 01) \cup \lambda \cup 0 \cup 1 \cup 01$$

- ✎ Para que no contengan la subcadena 101 note que se debe forzar que en todas las expresiones aparezcan al menos dos ceros entre dos unos, las cadenas de este estilo se consiguen por medio de la expresión:

$$(1 \cup 00^+)^*$$

Uno podría verse tentado en pensar que esta es la solución, pero observe que esta expresión no contempla cadenas que empiecen por 01 y que son totalmente validas, además tampoco contempla cadenas que terminen en un solo cero:

$$(01 \cup \lambda)(1 \cup 00^+)^*(0 \cup \lambda)$$

Luego de este arreglo si podemos asegurar que están todas las cadenas.

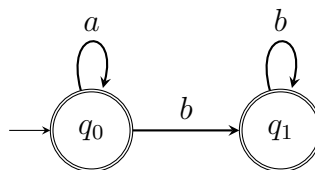


2.2. Sección 2.5.

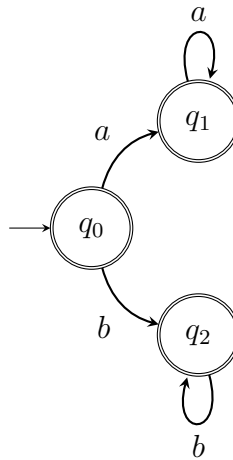
Al igual que en la sección anterior las soluciones de este capítulo no son únicas y puede que algunas sean redundantes, además otra aclaración de vital importancia es que todos los autómatas presentados no se muestran sus estados limbo, es decir presentaremos AFD simplificados.

Punto 1:

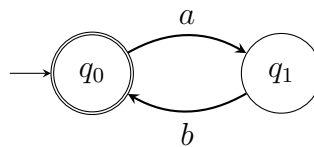
- ✎ Como la cadena mínima es λ entonces el estado inicial tiene que ser de aceptación, luego como también se aceptan *aes* arbitrarias estas pueden ser aceptadas por medio de un bucle. Apenas aparezca una *b* el autómata cambiara de estado pero ese seria también de aceptación, incluyendo un bucle para las *bes* arbitrarias:



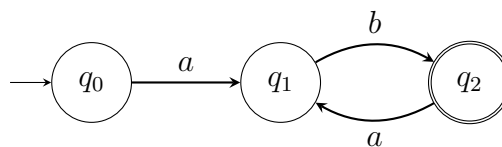
- Nuevamente el estado inicial es de aceptación ya que λ pertenece a el lenguaje, luego basta con tomar dos caminos para el caso donde sean cadenas de *aes* y el de cadenas de *bes*:



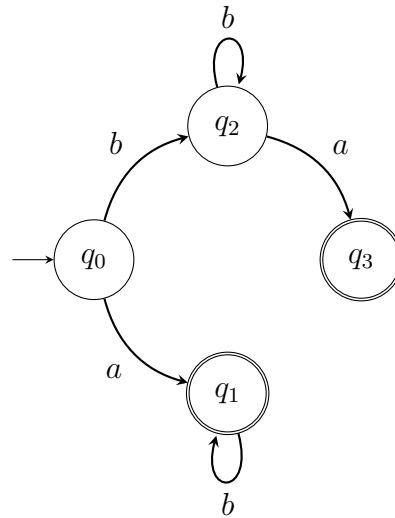
- Note que todas las cadenas de este lenguaje son de la forma $ab \dots ab$, es decir siempre son bloques ab y todas las cadenas empiezan en a y terminan en b :



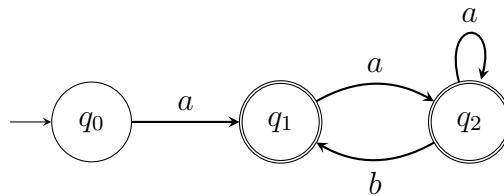
- Bastante similar a la anterior excepto que la cadena mínima aceptada es ab debido al $+$, así que forzamos esa cadena:



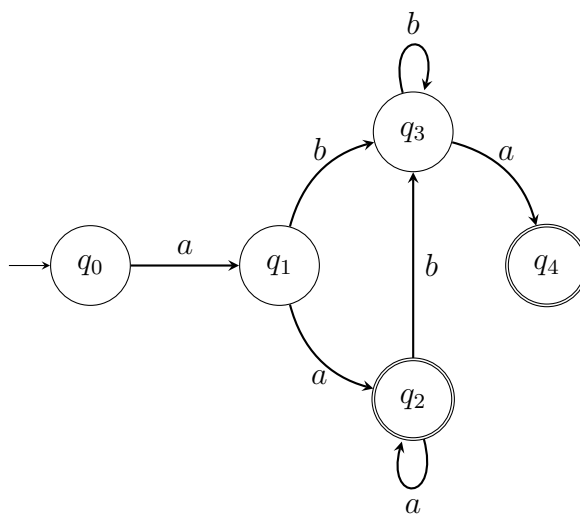
- Note que debido a la expresión se forman dos caminos, uno son las cadenas que empiezan por a y luego tienen una cantidad de *bes* arbitrarias. El otro son aquellas que comienzan por un numero de *bes* arbitrarias pero están forzadas a terminar en a para ser aceptadas:



- ✎ Observe que la cadena mínima de este lenguaje tiene una sola a así que el estado inicial no es de aceptación, luego note que en ambos casos de la $*$ el elemento es una a , por lo que forzamos dos a 'es y posteriormente realizamos respectivamente el bucle de a 'es y de a 'es:

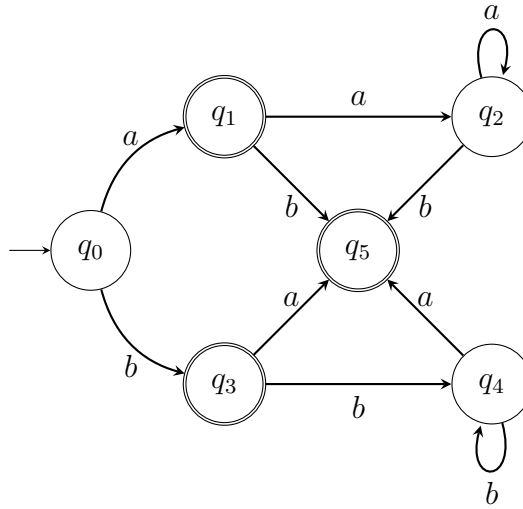


- ✎ Observe que la cadena mínima es aa entonces debemos forzar ese camino. Ahora note que en ese camino podemos generar el bucle para a^+ . Note que hay dos posibilidades para las b 'es, o inicia la cadena con solo una a y luego tiene una cantidad arbitraria de b 'es o empieza con a 'es arbitrarias y luego tiene b 'es arbitrarias, pero note que siempre que aparece al menos una b la cadena siempre acaba en a :

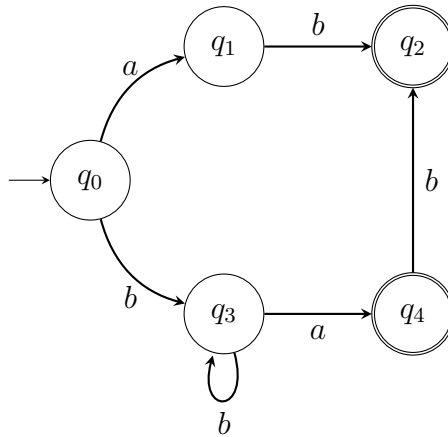


- ✎ Primero notemos que las cadenas mínimas son a y b , así que debemos forzar dos caminos que las acepten. Ahora observe que si sale una a existen dos posibilidades, es seguida

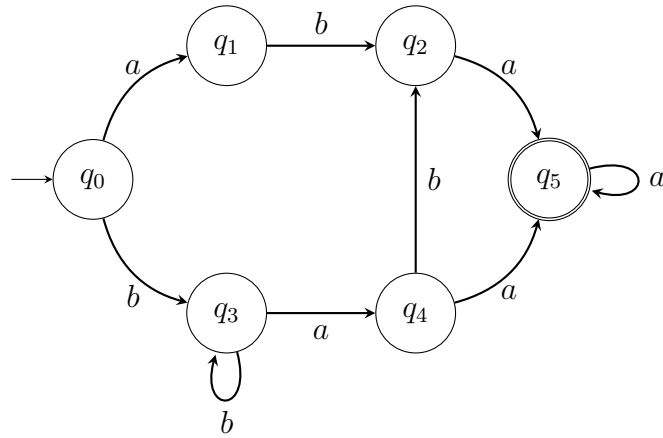
inmediatamente de una b o salen a es arbitrarias y luego si una b . Note que este análisis también es valido respectivamente con b :



- ✎ Observe que nuestras dos cadenas mínimas de aceptación son ab y ba así que forzamos esos dos caminos. Posteriormente para hacer que aparezcan las b es arbitrarias podemos agregar un bucle en el camino donde generamos ba . Si lo dejáramos hasta ahí nos faltarían las cadenas de la forma b^*ab pero esto se arregla fácilmente conectando el camino de ba al de ab colocando una b entre estados de aceptación:

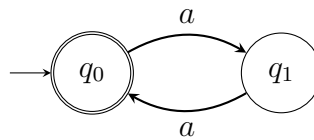


- ✎ Note que el lenguaje es muy parecido a excepción de que las cadenas forzosamente acaban en por lo menos una a , pero lo que podemos hacer es usar el autómata construido previamente y aquellos estados de aceptación forzamos que salga una a hacia un nuevo estado de aceptación que generara la concatenación de a^+ :

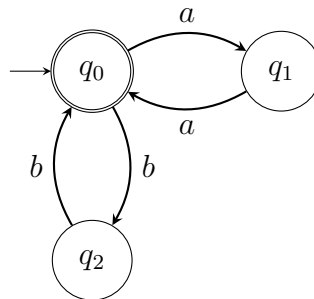


Punto 2:

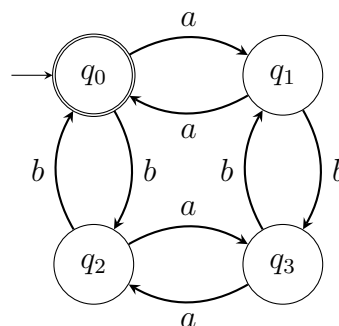
- ✎ Recordemos que si por ejemplo queremos construir un autómata que acepte el lenguaje de las cadenas que tienen una cantidad par de *aes* hacemos la siguiente construcción:



Note como la construcción para cantidad par de *bes* es la misma entonces basta simplemente con agregar un camino para estas en el autómata ya diseñado hacia un nuevo estado:



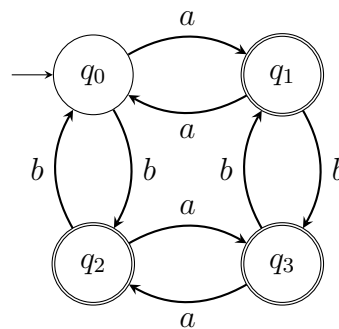
Observe que este autómata no acepta por ejemplo las cadenas *abab* o *abba*. Aquí entra en juego la recomendación de usar 4 estados para la construcción y de esta forma podremos crear estos caminos para aceptar aquellas cadenas que antes no y que si son generadas por el lenguaje:



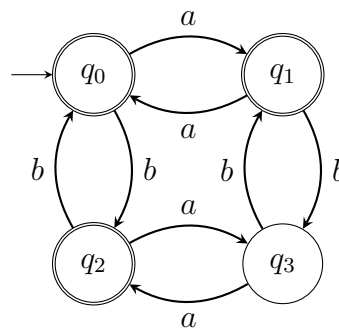
Algo importante a destacar aquí es que el único estado de aceptación es q_0 ya que en los demás siempre hay cantidad impar de aes o bes . Esto es relevante ya que es la esencia del siguiente ejercicio.

- ✎ Observe que para este ejercicio tenemos ocho posibilidades en total, bueno para ser exactos simplemente tenemos que hacer 7 ya que en el anterior ya cubrimos el caso par de aes y par de bes . La forma en que determinaremos que estados se vuelven de aceptación es considerando cadenas básicas que cumplen las condiciones y en que estado terminan.

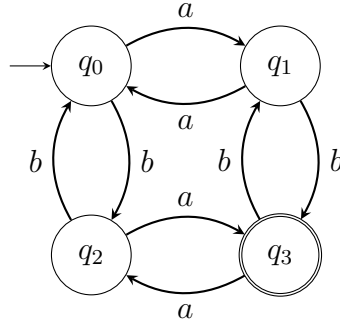
Caso 1: Impar de aes o impar de bes . Note que en el autómata original q_1, q_2 y q_3 no son de aceptación ya que en todos aes o bes son impares, luego en este caso estos tres se vuelven de aceptación mientras que q_0 ya no lo es.



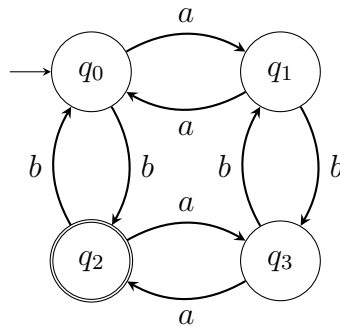
Caso 2: Par de aes o par de bes . Observe que el estado q_0 lo mantenemos como aceptación, luego note que la cadena abb es aceptada por la condición y si seguimos este camino en el autómata q_1 debe ser de aceptación. De la misma manera q_2 tiene que ser de aceptación ya que la cadena baa también es aceptada.



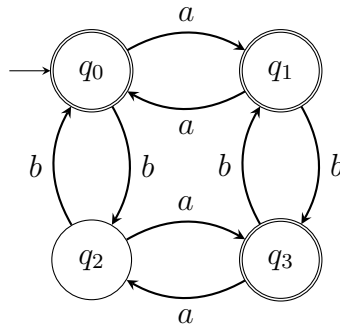
Caso 3: Impar de aes e impar de bes . Note que en la construcción anterior el estado q_3 no es de aceptación ya que es el único lugar donde aes y bes son impares, entonces para este caso ese va a ser nuestro único estado de aceptación.



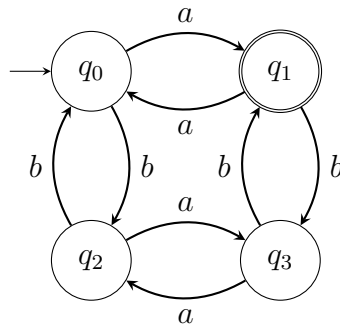
Caso 4: Par de *aes* e impar de *bes*. Observe que una cadena aceptada por estas condiciones es la cadena *baa* y esta es aceptada en q_2 luego este tiene que ser de aceptación. Ahora note que ninguno de los demás es de aceptación ya que q_0, q_1 aceptan cadenas con un numero par de *bes* y q_3 acepta cadenas con un numero impar de *aes*.



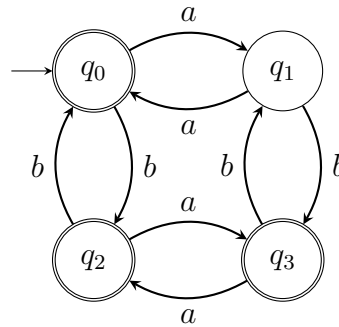
Caso 5: Impar de *aes* o par de *bes*. Por las *bes* pares q_0 es de aceptación. Por el impar de *aes*, q_1 y q_3 son de aceptación.



Caso 6: Impar de *aes* y par de *bes*. Una cadena que debe ser aceptada es por ejemplo *abb*, luego el estado que la acepta es q_1 , ademas note que los demás estados no son de aceptación ya que aceptan las cadenas λ, b y *ab* que no cumplen las condiciones.



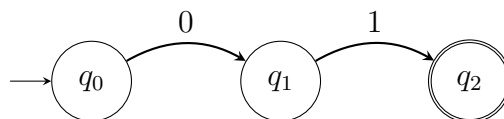
Caso 7: Par de *aes* o Impar de *bes*.



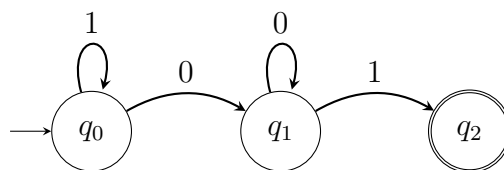
Observe que por ejemplo la condición del caso 7 es la negación de la condición del caso 6. Además los estados de aceptación del caso 6 son de no aceptación en el caso 7 y viceversa. Esto quedaría mas que nada como una mera curiosidad sino fuera por que posteriormente se mostrara que esta es una forma de construir autómatas para lenguajes que tienen una condición negativa. Primero se construirá el autómata que acepta la condición positiva y luego para aceptar la negación se cambian los estados de aceptación a no aceptación y viceversa.

Punto 3:

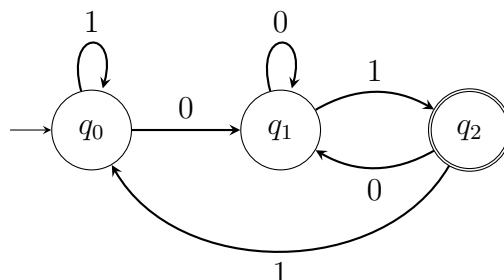
✎ Primero debemos forzar el camino para aceptar 01 que es la cadena mínima.



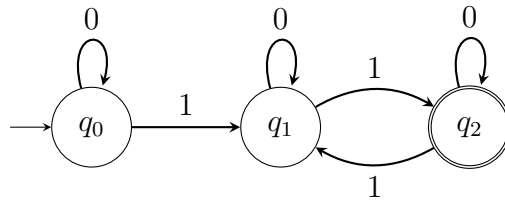
Ahora observe la cadena puede empezar por unos arbitrarios, estos lo generamos por medio de un bucle en el estado inicial. Luego lo mismo pasa en q_1 pero con ceros. Por ultimo al estar ya en el estado de aceptación note que si sale un 0 o un 1 la cadena dejaría de ser de aceptada y uno estaría tentado a pensar que van a un estado limbo y que el autómata quedaría de la siguiente forma:



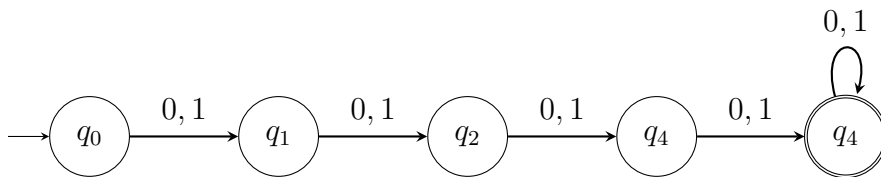
Pero note que las cadenas 0101 y 101101 son cadenas validas pero no son aceptadas por el autómata. Esto se arregla fácilmente con añadir los bucles correspondientes desde el ultimo estado.



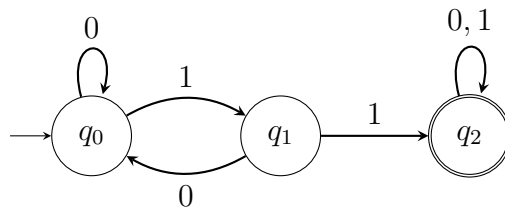
- ✎ Primero forzamos la mínima cadena par de unos que es 11, luego realizamos la construcción para obtener cantidad par de unos y añadimos bucles de 0 en todos los estados ya que estos no tienen restricción alguna.



- ✎ Al igual que hacíamos con las expresiones regulares, hacemos primero que se acepten todas las cadenas de longitud 4 que son las mínimas y posteriormente por medio de un bucle se generaran todas las demás.



- ✎ Nuevamente forzaremos el hecho de que hayan al menos dos unos seguidos, en el primer estado agregaremos un bucle de 0 ya que estos pueden ser arbitrarios y en el ultimo un bucle 0,1 ya que ahí ya se cumple la condición entonces da igual que salga después



Note que agregamos una flecha de q_1 a q_0 con etiqueta 0 ya que esto permite aceptar cadenas como 101011001 que sin este no serían aceptadas.

✎