

Product Backlog

ID	Historia	Estado	Esfuerzo	Sprint	Prioridad	Tipo	Descripción	Observaciones
0	Entregar documento de conformación de equipos	Done	1	0	1	Documentación	Se entrega el documento de conformación de equipos	
1	Construir el Repositorio (GitHub) donde se integrará el trabajo	Done	1	1	1	Documentación	Se construye el repositorio (GitHub)	
2	Desarrollar el Product Backlog	Done	4	1	1	Documentación	Se desarrolla el Product Backlog	
3	Construir las Historias de Usuario a desarrollar en el Sprint No. 1	Done	3	1	1	Documentación	Se construyen las Historias de Usuario del Sprint 1	
4	Construir archivo de Gestión de configuración	Done	2	1	1	Documentación	Se construye el documento	Incluye información general de la aplicación
5	Sprint review 1	Done	3	1	1	Documentación	Se toman pantallazos de prototipos de MockUps	
6	Elaborar el informe de retrospectiva para el Sprint No. 1	Done	2	1	1	Documentación	Se elabora el informe	
7	Construir las Historias de Usuario a desarrollar en el Sprint No. 2	Done	3	1	1	Documentación	Se construyen las Historias de Usuario del Sprint 2	
8	Revisar y actualizar el Product Backlog	Done	2	2	1	Documentación	Se revisa y actualiza el Product Backlog	No se realizan ajustes
9	Registrar cambios en las historias a desarrollar en el Sprint 2	Done	2	2	1	Documentación	Se realizan ajustes a las Historias de Usuario del Sprint 2	No se realizan ajustes
10	Construir versiones iniciales de MockUps	Done	6	2	1	Desarrollo	Se realiza la versión inicial de MockUps	
11	Realizar pruebas con los MockUps	Done	3	2	1	Desarrollo	Se realizan pruebas a partir de los MockUps	Hay dificultades con los botones de nueva página y nota
12	Realizar ajustes MockUps	Done	3	2	1	Desarrollo	Se hacen los ajustes correspondientes	Se ajustan pasos a páginas nombradas
13	Sprint review 2	Done	3	2	1	Documentación	Se prepara el video del segundo Sprint Review	Se toman pantallazos
14	Elaborar el informe de retrospectiva para el Sprint No. 2	Done	2	2	1	Documentación	Se elabora el informe	

15	Construir las Historias de Usuario a desarrollar en el Sprint No. 3	Done	3	2	1	Documentación	Se construyen las Historias de Usuario del Sprint 3	
16	Revisar y actualizar el Product Backlog	Planned	2	3	1	Documentación	Se revisa y actualiza el Product Backlog	
17	Registrar cambios en las historias a desarrollar en el Sprint 3	Planned	2	3	1	Documentación	Se realizan ajustes a las Historias de Usuario del Sprint 3	
18	Construir scripts para el BackEnd	Planned	6	3	1	Desarrollo	Se construyen scripts para el BackEnd	
19	Realizar pruebas sobre los scripts del BackEnd	Planned	3	3	1	Desarrollo	Se realizan pruebas sobre los scripts del BackEnd	
20	Realizar ajustes a los scripts del BackEnd	Planned	3	3	1	Desarrollo	Se realizan ajustes con base en los resultados de las pruebas realizadas	
21	Construir la base de datos	Planned	6	3	1	Desarrollo	Se construye la base de datos en la nube	
22	Realizar pruebas sobre la base de datos	Planned	3	3	1	Desarrollo	Se realizan pruebas sobre la base de datos	
23	Realizar ajustes a la base de datos	Planned	3	3	1	Desarrollo	Se realizan ajustes con base en los resultados de las pruebas realizadas	
24	Elaborar scripts complementarios (incluyendo BackEnd)	Planned	6	3	1	Desarrollo	Se elaboran versiones iniciales de scripts complementarios	
25	Realizar pruebas a los scripts complementarios	Planned	3	3	1	Desarrollo	Se realizan pruebas con los scripts complementarios	
26	Realizar ajustes a los scripts complementarios	Planned	3	3	1	Desarrollo	Se realizan ajustes con base en los resultados de las pruebas realizadas	
27	Sprint review 3	Planned	3	3	1	Documentación	Se prepara el video del tercer Sprint Review	
28	Elaborar el informe de retrospectiva para el Sprint No. 3	Planned	2	3	1	Documentación	Se elabora el informe	
29	Construir las Historias de Usuario a desarrollar en el Sprint No. 4	Planned	3	3	1	Documentación	Se construyen las Historias de Usuario del Sprint 4	
30	Revisar y actualizar el Product Backlog	Planned	2	4	1	Documentación	Se revisa y actualiza el Product Backlog	
31	Registrar cambios en las historias a desarrollar en el Sprint 4	Planned	2	4	1	Documentación	Se realizan ajustes a las Historias de Usuario del Sprint 4	

32	Realizar ajustes para el despliegue de la aplicación	Planned	3	4	1	Desarrollo	Se realizan ajustes para el despliegue	
33	Realizar verificaciones previas al despliegue	Planned	3	4	1	Desarrollo	Se realizan verificaciones previas al despliegue	
34	Actividades de despliegue y distribución de la aplicación	Planned	6	4	1	Desarrollo	Se realizan actividades de despliegue y distribución	
35	Pruebas sobre las actividades de despliegue y distribución	Planned	3	4	1	Desarrollo	Se realizan pruebas	
36	Realizar ajustes finales	Planned	3	4	1	Desarrollo	Se realizan ajustes finales	
37	Sprint review 4	Planned	3	4	1	Documentación	Se prepara el video del cuarto Sprint Review	
38	Elaborar el informe de retrospectiva para el Sprint No. 4	Planned	2	4	1	Documentación	Se elabora el informe	
39	Revisar y actualizar el Product Backlog	Planned	2	4	1	Documentación	Se revisa y actualiza el Product Backlog para futuros Sprints	

Historias desarrolladas - Sprints 2

Terminado

Prioridad alta

Documentación

Sprint 1

HU07. Crear historias de usuario del Sprint 2

🕒 23 de oct.

🗨 2

Prioridad alta

Documentación

Sprint 2

HU08. Actualización del Product backlog - S2

🕒 6 de nov.

🗨 2

Prioridad alta

Documentación

Sprint 2

HU09. Registrar cambios en historias de usuario del Sprint 2

🕒 6 de nov.

🗨 2

Prioridad alta

Desarrollo

Sprint 2

HU10. Construcción de MockUps

🕒 6 de nov.

🗨 1

📧 8/8

Prioridad alta

Desarrollo

Sprint 2

HU11. Realizar pruebas con MockUps

🕒 6 de nov.

🗨 1

Prioridad alta

Desarrollo

Sprint 2

HU12. Realizar ajustes MockUps

🕒 6 de nov.

🗨 1

Prioridad alta

Documentación

Sprint 2

HU13. Sprint review 2

🕒 6 de nov.

🗨 1

Prioridad alta

Documentación

Sprint 2

HU14. Informe de retrospectiva Sprint 2

🕒 6 de nov.

🗨 1

Prioridad alta

Documentación

Sprint 2

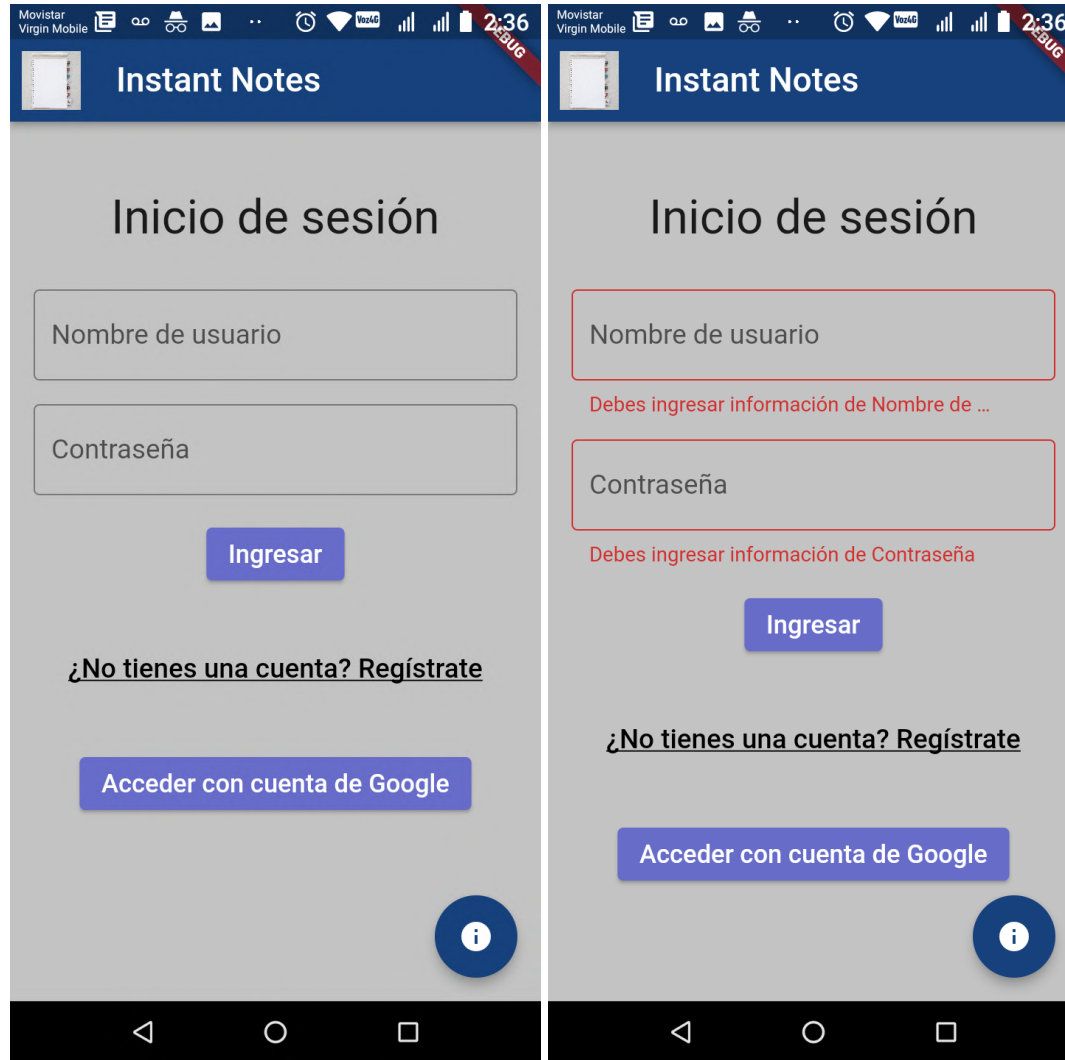
HU15. Crear historias de usuario del Sprint 3

🕒 6 de nov.

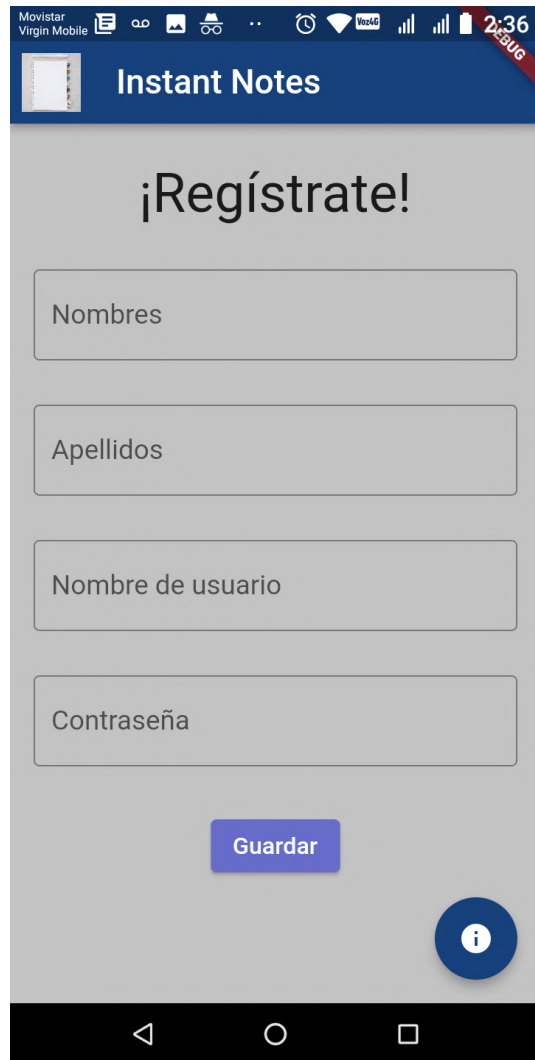
🗨 1

MockUps

Ingreso a la aplicación (al entrar a la aplicación y dejando en blanco los campos)



Registro de usuarios



Movistar Virgin Mobile 2:36

Instant Notes

¡Regístrate!

Nombres

Apellidos

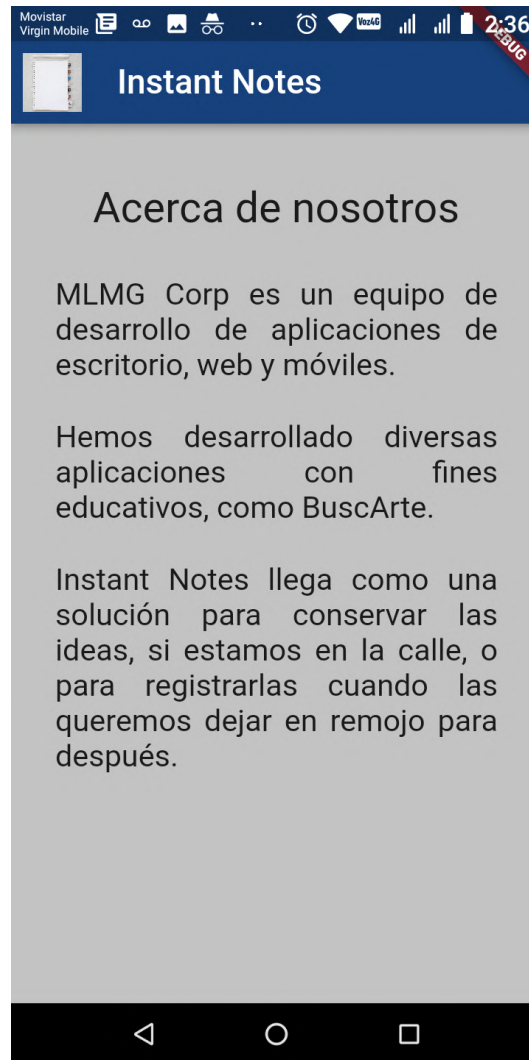
Nombre de usuario

Contraseña

Guardar

i

Página Acerca de nosotros



Movistar Virgin Mobile 2:36

Instant Notes

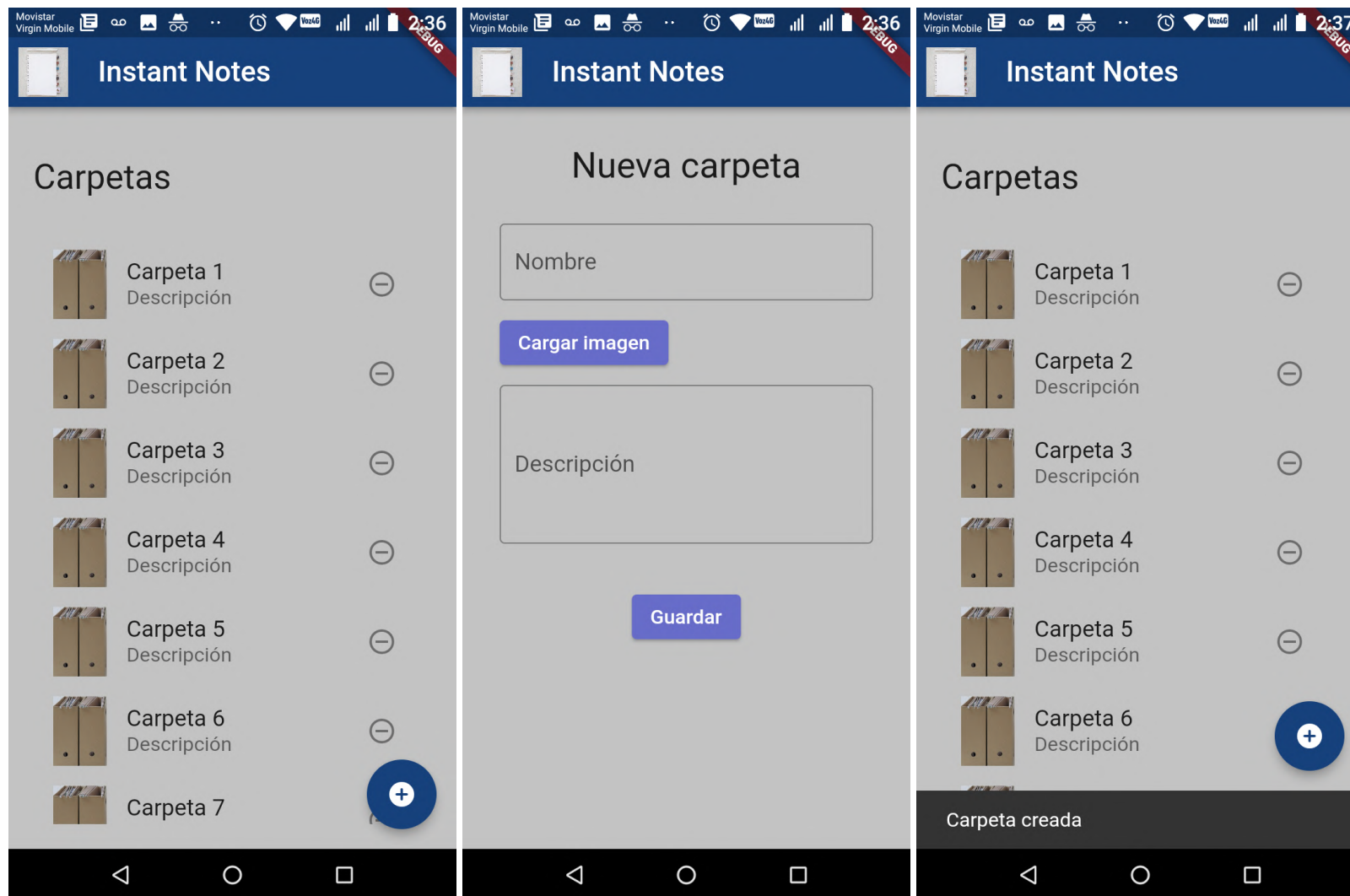
Acerca de nosotros

MLMG Corp es un equipo de desarrollo de aplicaciones de escritorio, web y móviles.

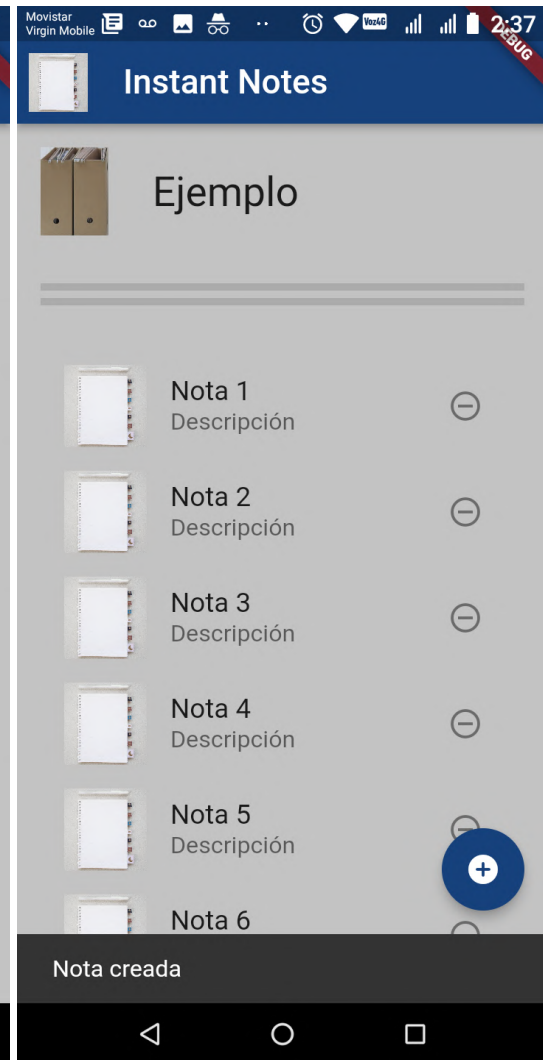
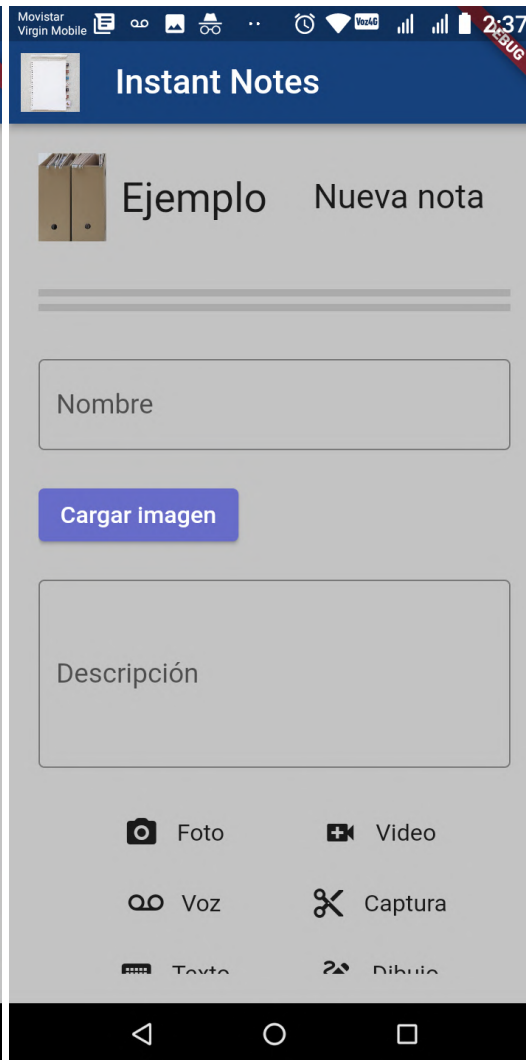
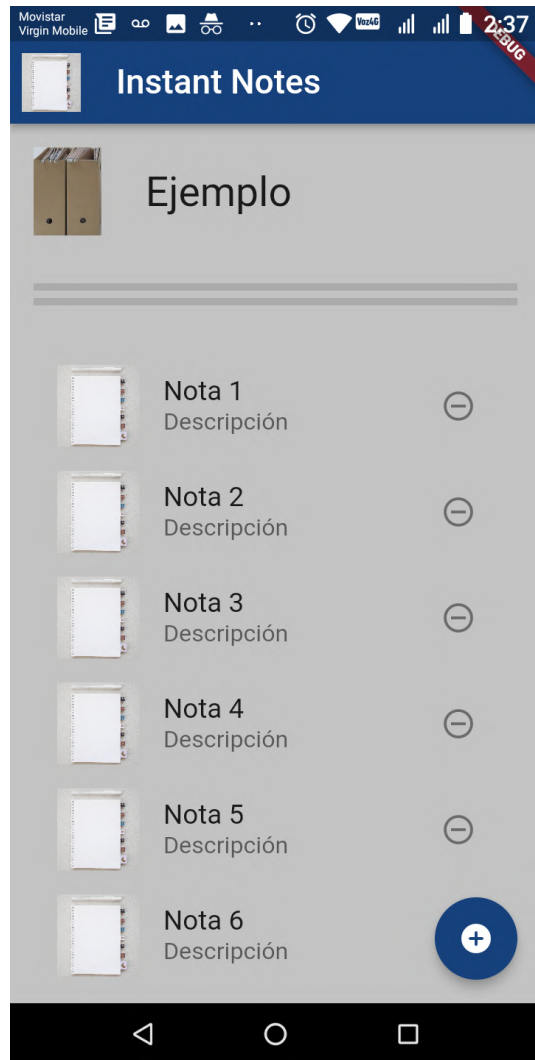
Hemos desarrollado diversas aplicaciones con fines educativos, como BuscArte.

Instant Notes llega como una solución para conservar las ideas, si estamos en la calle, o para registrarlas cuando las queremos dejar en remojo para después.

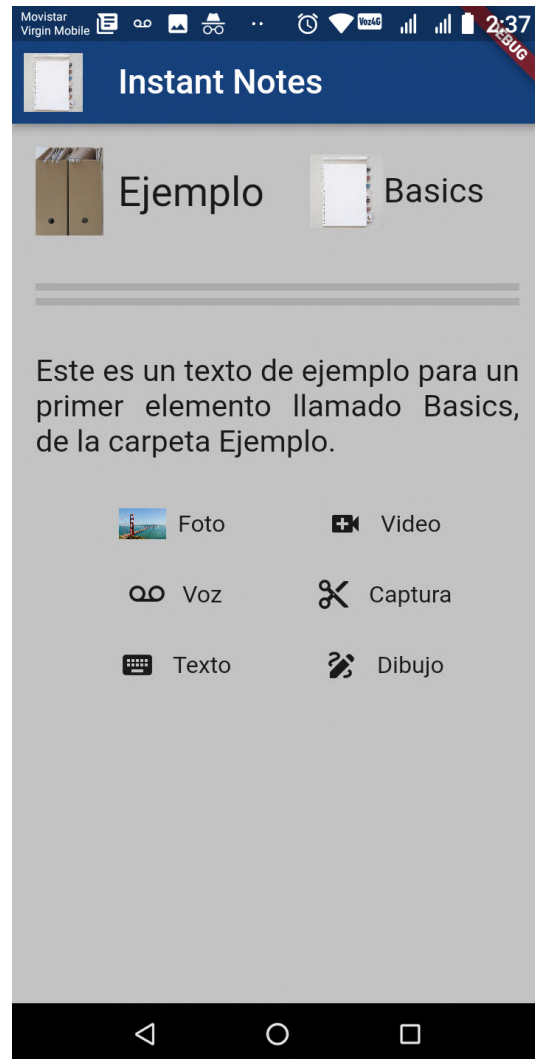
Visualización de carpetas (general, nueva carpeta, regreso a Carpetas luego de carpeta creada)



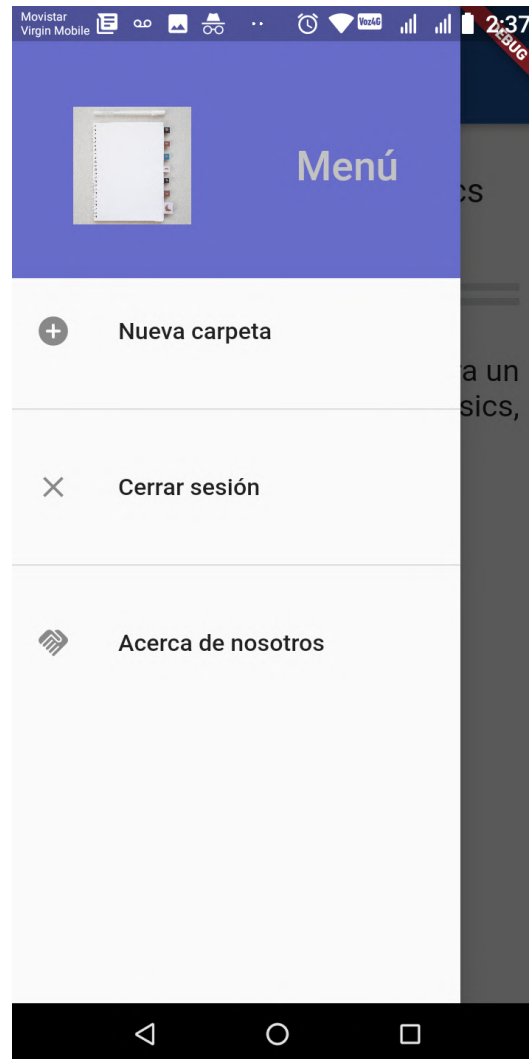
Visualización de notas (general, nueva nota, regreso a Notas luego de nota creada)



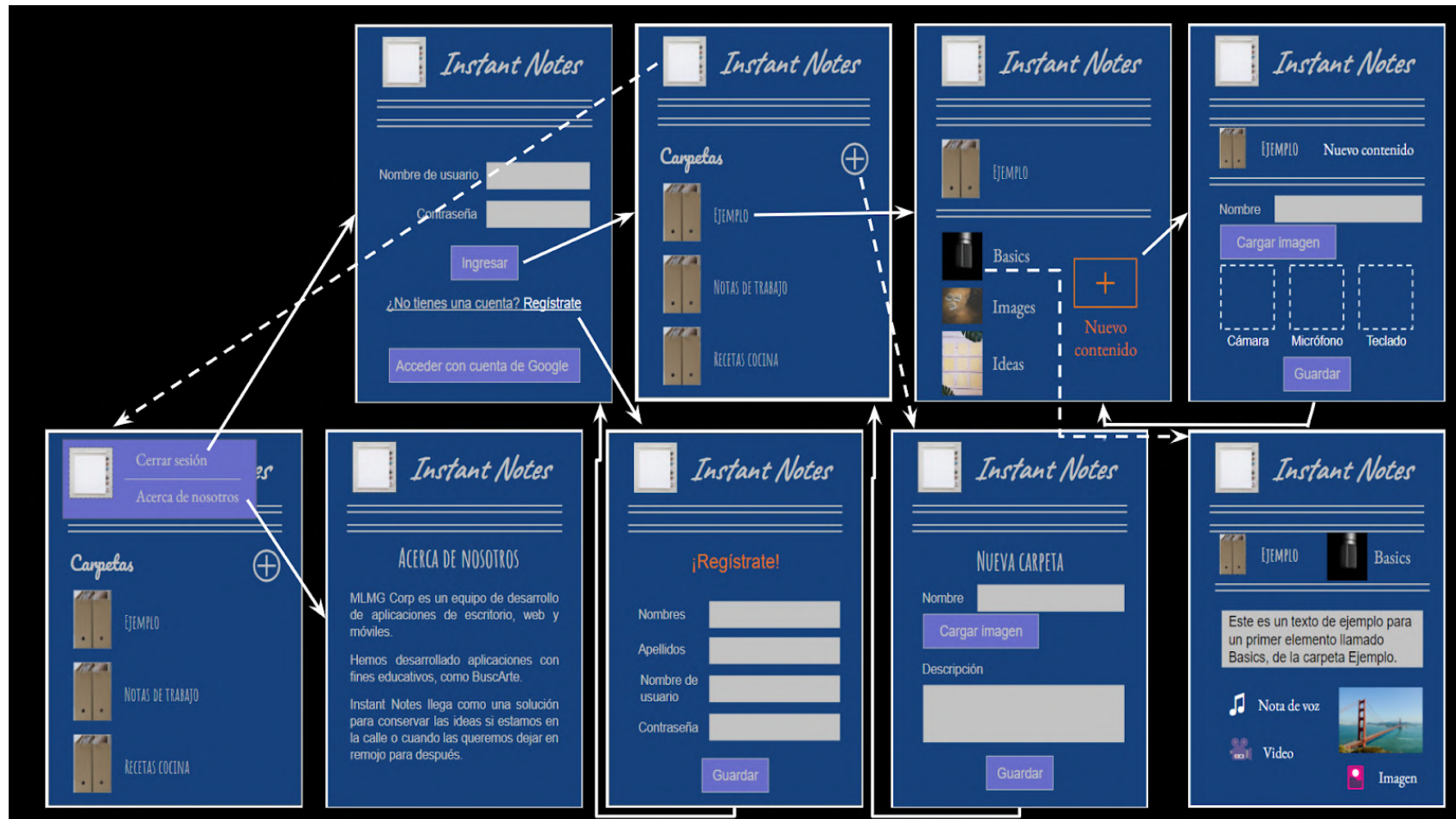
Visualización de contenidos



Drawer (no sale en Inicio, Acerca de o Registro)



Prototipos para comparación



Informe de Retrospectiva

Sprint 2

1. *Aciertos del Sprint*

- a. Se logró construir lo correspondiente a la primera fase del proyecto (interfaz gráfica), con las correspondientes páginas y widgets.
- b. A pesar de que, nuevamente, se presentaron dificultades relacionadas con actualizaciones en el computador, en esta ocasión se reorganizaron las actividades para ir avanzando en el completamiento de los prototipos para MockUps presentados en el Sprint anterior.
- c. A pesar de que también se tuvieron dificultades con las extensiones de *Visual Studio Code* y de *Android Studio*, esto posibilitó efectuar las actualizaciones correspondientes.
- d. Dado que se trabajó en el dispositivo físico y hubo varias dificultades, no fue posible mostrar el avance al tutor en la reunión, por lo que no se tiene esa grabación del Sprint Review. En su lugar, se toma un pantallazo de los MockUps.
- e. Dado que no se encontró la manera de modificar el color del texto de los campos de texto, se decidió alterar el diseño de los MockUps, en comparación con los prototipos y en relación con los colores; sin embargo, se siguieron utilizando colores de la paleta de colores.
- f. Debido a que se presentaron dificultades con las otras imágenes, se restringió el uso a tres de las que se habían considerado inicialmente. Esto, ya que sólo algunas imágenes presentaban dificultades.

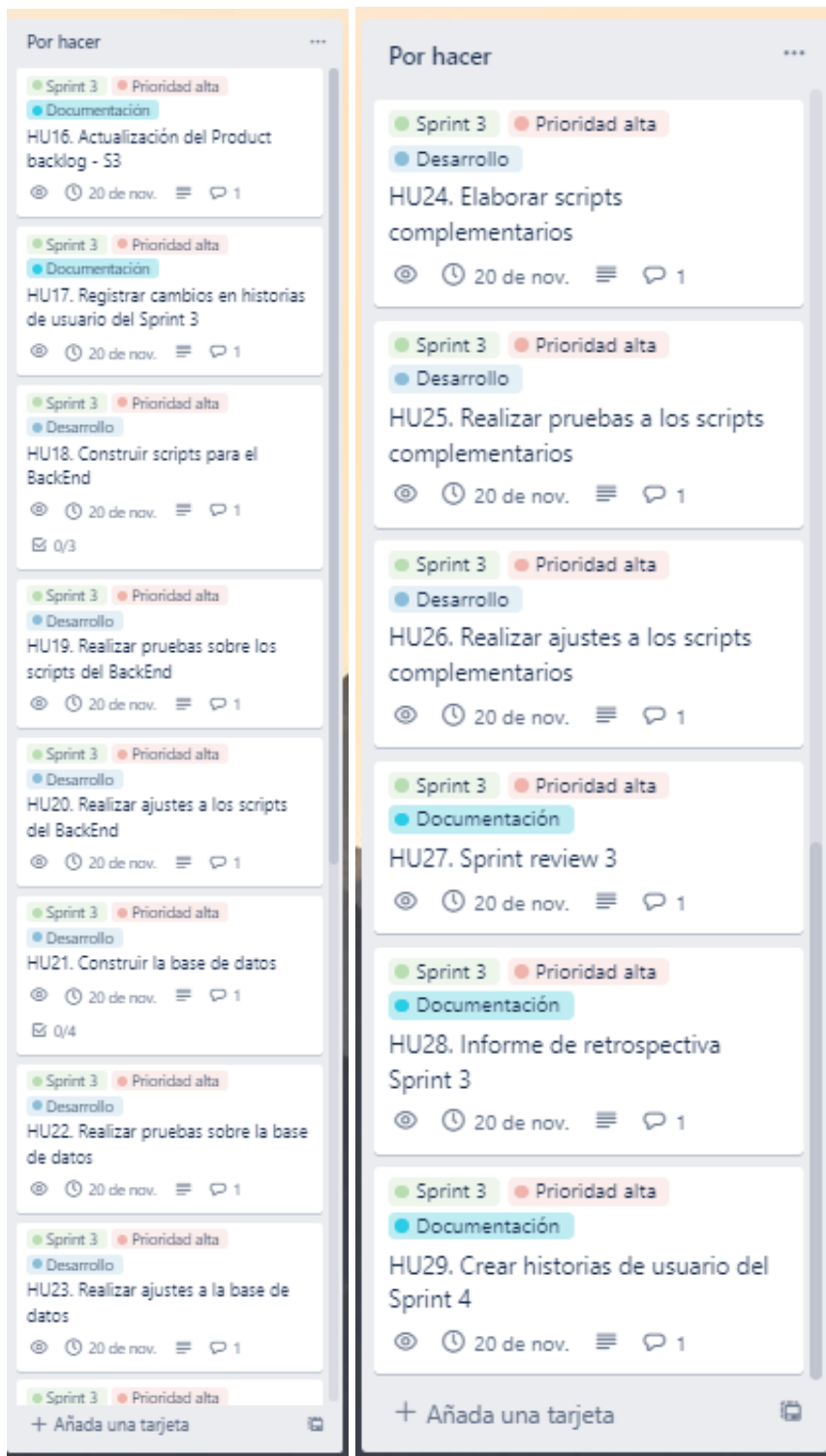
2. *Desaciertos del Sprint*

Se presentaron dificultades para ejecutar los scripts del proyecto en el emulador. Como inicialmente funcionaba bien, se hicieron actualizaciones de extensiones, tanto en *Visual Studio Code* como en *Android Studio*. De igual manera, se hicieron varios intentos por ejecutar. Sin embargo, no funcionaba y hubo gran demora en el trabajo relacionado con la interfaz gráfica. Para lidiar con esta situación, se trabajó con el código sin ir haciendo verificaciones en el emulador, mientras se seguía intentando ejecutar. Después de varios intentos y la consecuente demora, se decidió intentar ejecutar en dispositivo móvil físico; sin embargo, no se lograba encontrar la ubicación de las opciones de desarrollador. Finalmente, se logró ejecutar en el dispositivo físico; sin embargo, el costo fue importante en cuanto a esfuerzo, tiempo y otros recursos.

3. *Acciones de mejora*

- a. En adelante, se ejecutará el proyecto en dispositivo físico, y se tomarán capturas de pantalla para las reuniones con el tutor y el Sprint Review, por si no es posible ejecutar en el emulador para estos propósitos.
- b. Se consultará en internet, y con el tutor, sobre las posibilidades de modificación del color en los campos de texto y las dificultades que pudieron presentarse con las imágenes. Una vez se obtenga la información, se aplicará a los scripts.

Historias a desarrollar - Sprint 3



Enlace a las historias de usuario desarrolladas en el Sprint 2, y a desarrollar en el Sprint 3:
<https://trello.com/b/z2DfJNVg/instant-notes>