

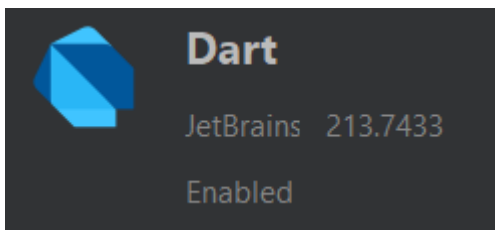
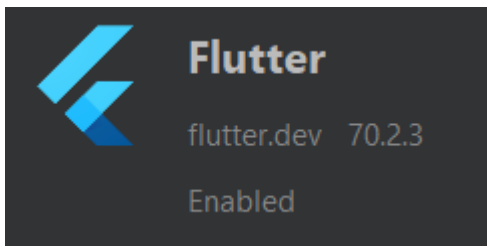
Gestión de Configuración

Visual Studio 2022 (<https://visualstudio.microsoft.com/downloads/>). Habilitando desktop development with C++, incluyendo: CMake, SDK 10, MSVC 142.

Flutter 3.3.5 (<https://flutter.dev/>) (<https://docs.flutter.dev/get-started/install/windows>) (Dart).

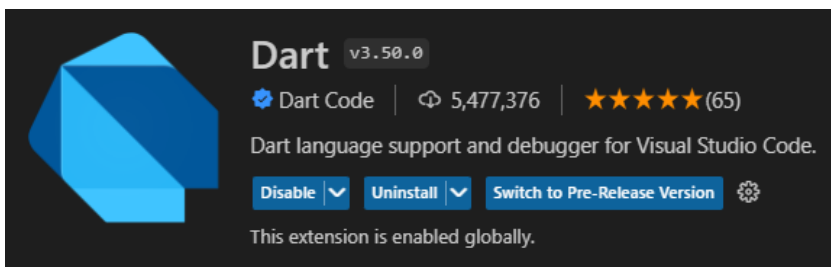
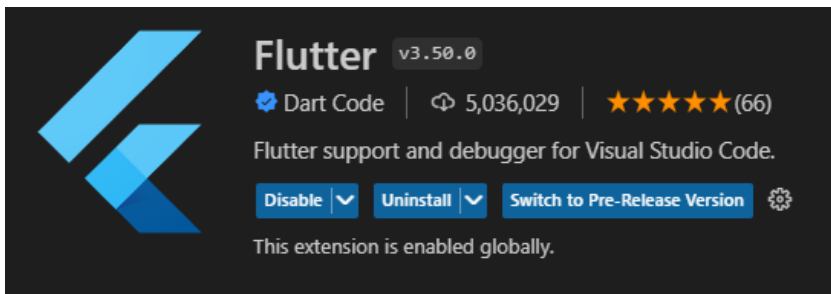
Android Studio Dolphin | 2021.3.1 Patch 1 (<https://developer.android.com/studio>).

Plugins: Flutter, Dart.



Editor de código: Visual Studio Code (v. 1.72.2; <https://code.visualstudio.com/>).

Extensiones: Flutter, Dart.



Base de datos no SQL en la nube: Firebase (Cloud Firestore) (<https://firebase.google.com/>).

Información sobre la Aplicación

Nombre: Instant Notes.

Descripción general: Aplicación para el registro de ideas, pensamientos, observaciones, apuntes, referencias y otros, en el momento. Las “notas” se almacenan en carpetas, por temas definidos por el usuario. Las notas reciben grabaciones de voz, capturas de pantalla, fotos, videos y texto a través del teclado del dispositivo.

Paleta de colores:



Elementos de psicología del color: *Negro* (elegancia, sofisticación); *Azul* (confianza, seguridad, armonía, calma, estabilidad); *Violeta* (sabiduría, calidad); *Naranja* (creatividad, calidad, estimulación); *Marrón* (robustez, fiabilidad, sencillez).

Eventualmente, se utilizará el gris o el blanco como color de fuente, por el contraste con los tonos oscuros predominantes.

Descripción general de MockUps iniciales: Se plantean al menos siete prototipos. En cada uno, se presentan los siguientes elementos: como encabezado, una imagen y el nombre de la aplicación; un separador, consistente en un par de líneas dobles; y el contenido principal. En el primer prototipo, se da el ingreso a través de un nombre de usuario y una contraseña (opcionalmente, con acceso a través de cuentas de Google y otras plataformas). La segunda se plantea para el registro de un nuevo usuario, con campos para nombres, apellidos, nombre de usuario y contraseña. La tercera, para la presentación de las carpetas dentro de las que se organizan las notas. La cuarta, para la presentación de las notas que se encuentran dentro de una carpeta. La quinta se plantea para la visualización de cada nota. La sexta, para la creación de una nueva nota. Y, finalmente, la séptima, para la presentación de información sobre el equipo de desarrollo. El color predominante de la página principal será el azul oscuro; para otras páginas, variará entre este color y el violeta.

Product Backlog

ID	Historia	Estado	Esfuerzo	Sprint	Prioridad	Tipo	Descripción	Observaciones
0	Entregar documento de conformación de equipos	Done	1	0	1	Documentación	Se entrega el documento de conformación de equipos	
1	Construir el Repositorio (GitHub) donde se integrará el trabajo	Done	1	1	1	Documentación	Se construye el repositorio (GitHub)	
2	Desarrollar el Product Backlog	Done	4	1	1	Documentación	Se desarrolla el Product Backlog	
3	Construir las Historias de Usuario a desarrollar en el Sprint No. 1	Done	3	1	1	Documentación	Se construyen las Historias de Usuario del Sprint 1	
4	Construir archivo de Gestión de configuración	Done	2	1	1	Documentación	Se construye el documento	Incluye información general de la aplicación
5	Sprint review 1	Done	3	1	1	Documentación	Se toman pantallazos de prototipos de MockUps	
6	Elaborar el informe de retrospectiva para el Sprint No. 1	Done	2	1	1	Documentación	Se elabora el informe	
7	Construir las Historias de Usuario a desarrollar en el Sprint No. 2	Done	3	1	1	Documentación	Se construyen las Historias de Usuario del Sprint 2	
8	Revisar y actualizar el Product Backlog	Planned	2	2	1	Documentación	Se revisa y actualiza el Product Backlog	
9	Registrar cambios en las historias a desarrollar en el Sprint 2	Planned	2	2	1	Documentación	Se realizan ajustes a las Historias de Usuario del Sprint 2	
10	Construir versiones iniciales de MockUps	Planned	6	2	1	Desarrollo	Se realiza la versión inicial de MockUps	
11	Realizar pruebas con los MockUps	Planned	3	2	1	Desarrollo	Se realizan pruebas a partir de los MockUps	
12	Realizar ajustes MockUps	Planned	3	2	1	Desarrollo	Se hacen los ajustes correspondientes	
13	Sprint review 2	Planned	3	2	1	Documentación	Se prepara el video del segundo Sprint Review	
14	Elaborar el informe de retrospectiva para el Sprint No. 2	Planned	2	2	1	Documentación	Se elabora el informe	
15	Construir las Historias de Usuario a desarrollar en el Sprint No. 3	Planned	3	2	1	Documentación	Se construyen las Historias de Usuario del Sprint 3	
16	Revisar y actualizar el Product Backlog	Planned	2	3	1	Documentación	Se revisa y actualiza el Product Backlog	
17	Registrar cambios en las historias a desarrollar en el Sprint 3	Planned	2	3	1	Documentación	Se realizan ajustes a las Historias de Usuario del Sprint 3	

18	Construir la base de datos	Planned	6	3	1	Desarrollo	Se construye la base de datos en la nube	
19	Realizar pruebas sobre la base de datos	Planned	3	3	1	Desarrollo	Se realizan pruebas sobre la base de datos	
20	Realizar ajustes a la base de datos	Planned	3	3	1	Desarrollo	Se realizan ajustes con base en los resultados de las pruebas realizadas	
21	Elaborar scripts complementarios (incluyendo BackEnd)	Planned	6	3	1	Desarrollo	Se elaboran versiones iniciales de scripts complementarios	
22	Realizar pruebas a los scripts complementarios	Planned	3	3	1	Desarrollo	Se realizan pruebas con los scripts complementarios	
23	Realizar ajustes a los scripts complementarios	Planned	3	3	1	Desarrollo	Se realizan ajustes con base en los resultados de las pruebas realizadas	
24	Sprint review 3	Planned	3	3	1	Documentación	Se prepara el video del tercer Sprint Review	
25	Elaborar el informe de retrospectiva para el Sprint No. 3	Planned	2	3	1	Documentación	Se elabora el informe	
26	Construir las Historias de Usuario a desarrollar en el Sprint No. 4	Planned	3	3	1	Documentación	Se construyen las Historias de Usuario del Sprint 4	
27	Revisar y actualizar el Product Backlog	Planned	2	4	1	Documentación	Se revisa y actualiza el Product Backlog	
28	Registrar cambios en las historias a desarrollar en el Sprint 4	Planned	2	4	1	Documentación	Se realizan ajustes a las Historias de Usuario del Sprint 4	
29	Realizar ajustes para el despliegue de la aplicación	Planned	3	4	1	Desarrollo	Se realizan ajustes para el despliegue	
30	Realizar verificaciones previas al despliegue	Planned	3	4	1	Desarrollo	Se realizan verificaciones previas al despliegue	
31	Actividades de despliegue y distribución de la aplicación	Planned	6	4	1	Desarrollo	Se realizan actividades de despliegue y distribución	
32	Pruebas sobre las actividades de despliegue y distribución	Planned	3	4	1	Desarrollo	Se realizan pruebas	
33	Realizar ajustes finales	Planned	3	4	1	Desarrollo	Se realizan ajustes finales	
34	Sprint review 4	Planned	3	4	1	Documentación	Se prepara el video del cuarto Sprint Review	
35	Elaborar el informe de retrospectiva para el Sprint No. 4	Planned	2	4	1	Documentación	Se elabora el informe	
36	Revisar y actualizar el Product Backlog	Planned	2	4	1	Documentación	Se revisa y actualiza el Product Backlog para futuros Sprints	

Historias desarrolladas - Sprints 0 y 1

Terminado

HU00. Elaborar documento de conformación de equipo.

🕒 23 de oct.

💬 1

HU01. Crear el repositorio

🕒 23 de oct.

💬 2

HU02. Crear el Product backlog

🕒 23 de oct.

💬 1

HU03. Crear historias de usuario del Sprint 1

🕒 23 de oct.

💬 2

HU04. Versión inicial documento gestión de configuración

🕒 23 de oct.

💬 2

✉ 2/2

HU05. Sprint review 1

🕒 23 de oct.

💬 1

HU06. Informe de retrospectiva Sprint 1

🕒 23 de oct.

💬 1

HU07. Crear historias de usuario del Sprint 2

🕒 23 de oct.

💬 2

+ Añade una tarjeta

Prototipos MockUps

Ingreso a la aplicación



Instant Notes

Nombre de usuario

Contraseña

[¿No tienes una cuenta? Regístrate](#)

Visualización de carpetas



Informe de Retrospectiva

Sprint 1

1. *Aciertos del Sprint*

- a. Se logró consolidar una idea para trabajar como proyecto, que involucra los elementos señalados por el profesor durante la clase.
- b. Se logró realizar la instalación de las herramientas registradas en el documento de gestión de configuración, sin mayores novedades, a partir de la documentación del curso y algunos tutoriales de YouTube (elementos a incluir al correr nuevamente la instalación de Visual Studio, para desarrollo en escritorio con C++).
- c. Hubo dificultades por problemas con el Office 365, pero se resolvieron recurriendo a Google Drive.
- d. Dado que se trabaja de forma individual, no se realiza reunión de Sprint Review. En su lugar, se toma un pantallazo de la elaboración de MockUps.

2. *Desaciertos del Sprint*

Hubo dificultades, principalmente debidas a actualizaciones automáticas en el computador, que demandaron gran cantidad de tiempo y redujeron el tiempo disponible para la realización de las actividades del Sprint. Si bien estas actividades son importantes y no podían detenerse en pro del buen funcionamiento del equipo de cómputo, se podría haber adelantado el trabajo no relacionado con estos elementos primero y así optimizar el tiempo para las entregas del Sprint.

3. *Acciones de mejora*

Se plantea, frente a cualquier dificultad, revisar la mejor manera de reorganizar las actividades previamente planteadas, priorizando las que demanden menores recursos de procesamiento y evaluando cuáles se pueden hacer simultáneamente, particularmente cuando se requiera alguna instalación o actualización.

Historias a desarrollar - Sprint 2



Enlace a las historias de usuario desarrolladas en Sprints 0 y 1, y a desarrollar en el Sprint 2:

<https://trello.com/b/z2DfJNVg/instant-notes>