

Patrón Filter

Descripción

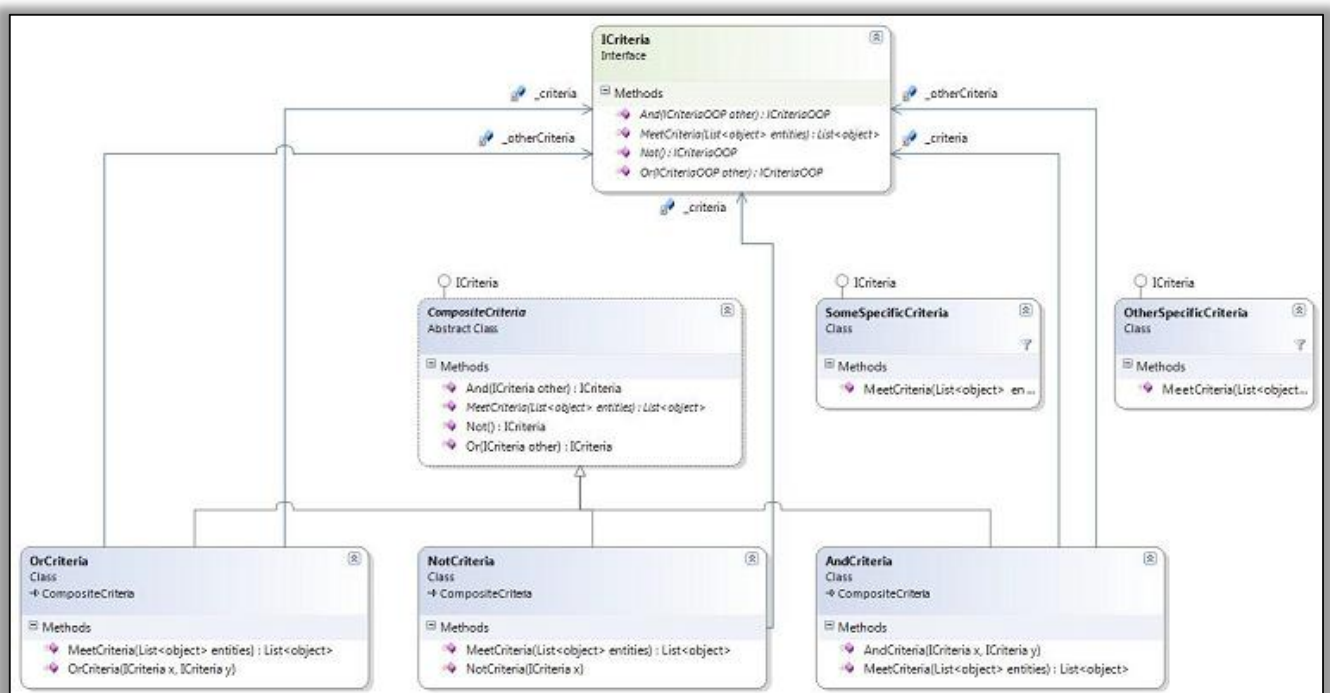
El patrón Filter (también denominado Criteria) es un patrón de diseño que permite filtrar una colección de objetos en base a diversos criterios. Estos criterios se pueden encadenar por medio de operaciones lógicas y también se pueden reutilizar para posteriores filtrados. Este tipo de patrón de diseño se encuentra bajo un patrón estructural, ya que este patrón combina múltiples criterios para obtener criterios únicos.

Motivación

Con frecuencia es necesario filtrar colecciones de objetos de la misma familia utilizando para ello criterios similares pero en distinto orden o con otras condiciones. Además en el futuro puede ser necesaria modificar criterios o añadir a los ya existentes. Este patrón pone gran énfasis en la extensibilidad y reutilización de criterios, como así también en la legibilidad del código.

Ventajas

Este patrón presenta diversas ventajas entre las que se encuentran la posibilidad de extensión añadiendo más criterios de filtro, la legibilidad, la reutilización de criterios, la facilidad para realizar test unitarios y así comprobar el correcto funcionamiento de los distintos criterios por separado y la posibilidad de activar de criterios en tiempo de ejecución (esto dependiendo del lenguaje de programación).



El patrón en nuestro sistema

El patrón filter es un patrón idóneo para nuestro sistema, ya que éste consiste en una comparadora de compañías de teléfonos móviles y sus ofertas en base a unos parámetros que el cliente desea comparar.

Una de las partes más importantes del proyecto es la comparación y el filtrado de las ofertas y para estos requisitos es de gran ayuda el patrón de diseño que se está describiendo.

Además, también se podría aplicar este patrón en el filtrado de comentarios en base al número de valoración que se quiera u otros aspectos similares.

