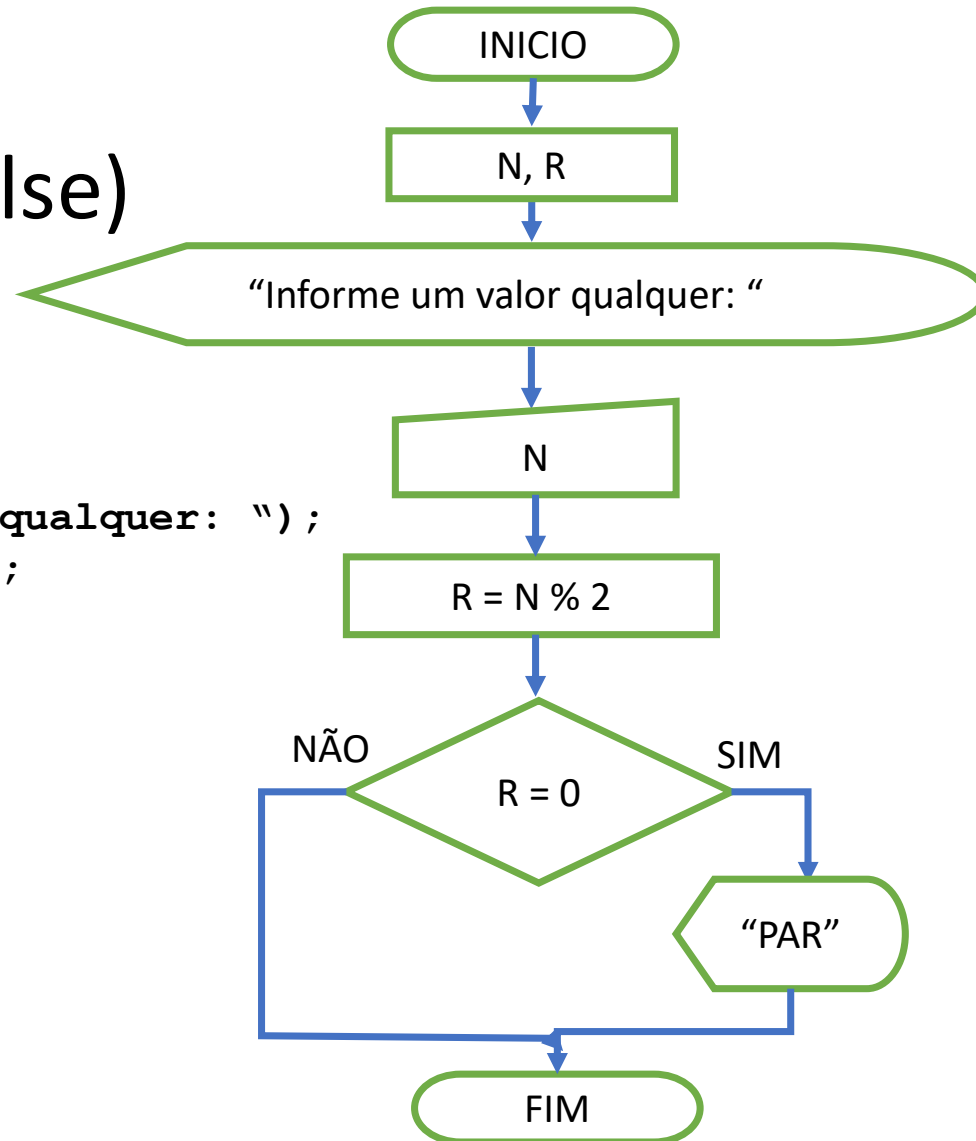


```
Main()
{
    int B;
    int A;
    int H;
    Console.Write("Informe o valor da base: ");
    B = int.Parse(Console.ReadLine());
    Console.Write("Informe o valor da altura: ");
    H = int.Parse(Console.ReadLine());
    A = B * H;
    Console.WriteLine("A área calculada é {0}", A);
}
```

Estruturas de decisão

(if - situação 1 – sem else)

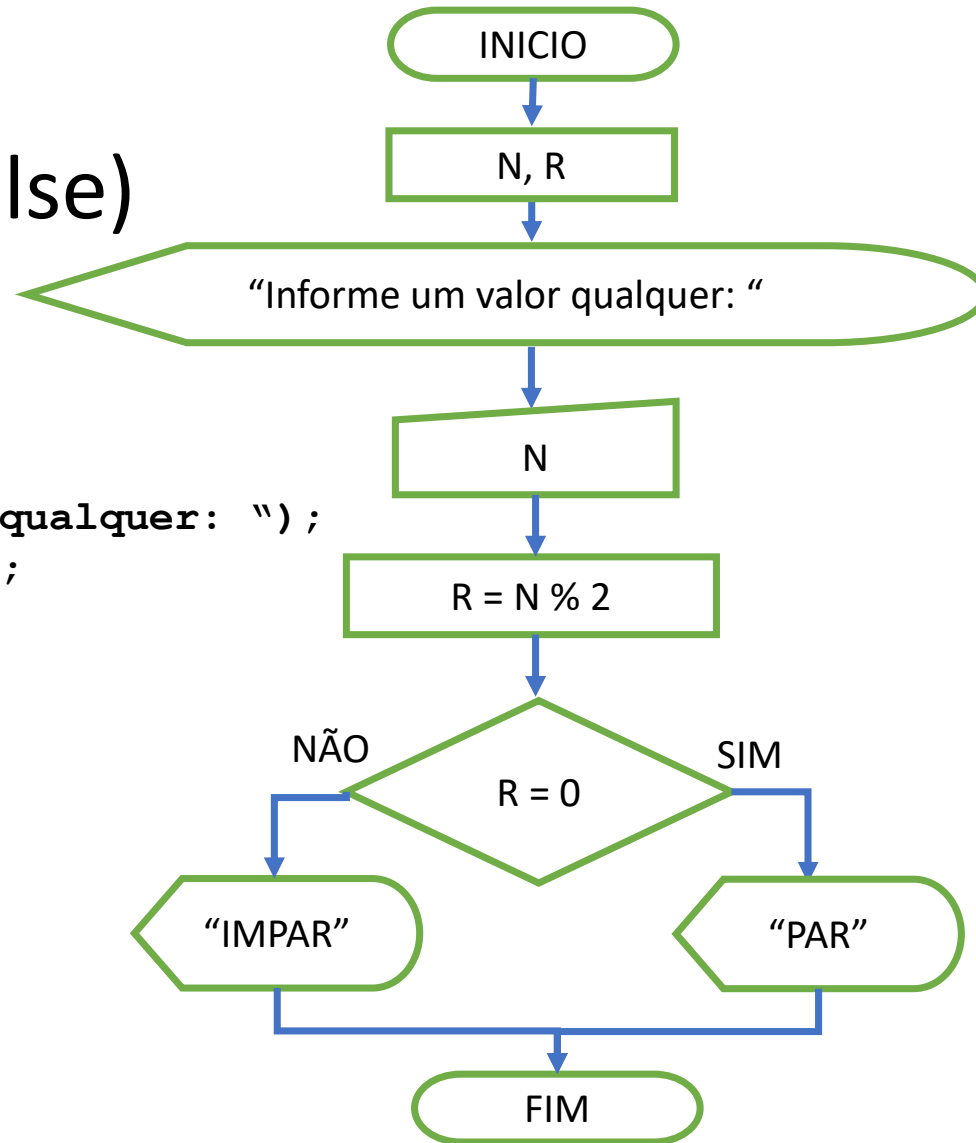
```
Main()  
{  
    int N;  
    int R;  
    Console.WriteLine("Informe um valor qualquer: ");  
    N = int.Parse(Console.ReadLine());  
    R = N % 2;  
    if (R == 0)  
    {  
        Console.WriteLine("PAR");  
    }  
}
```



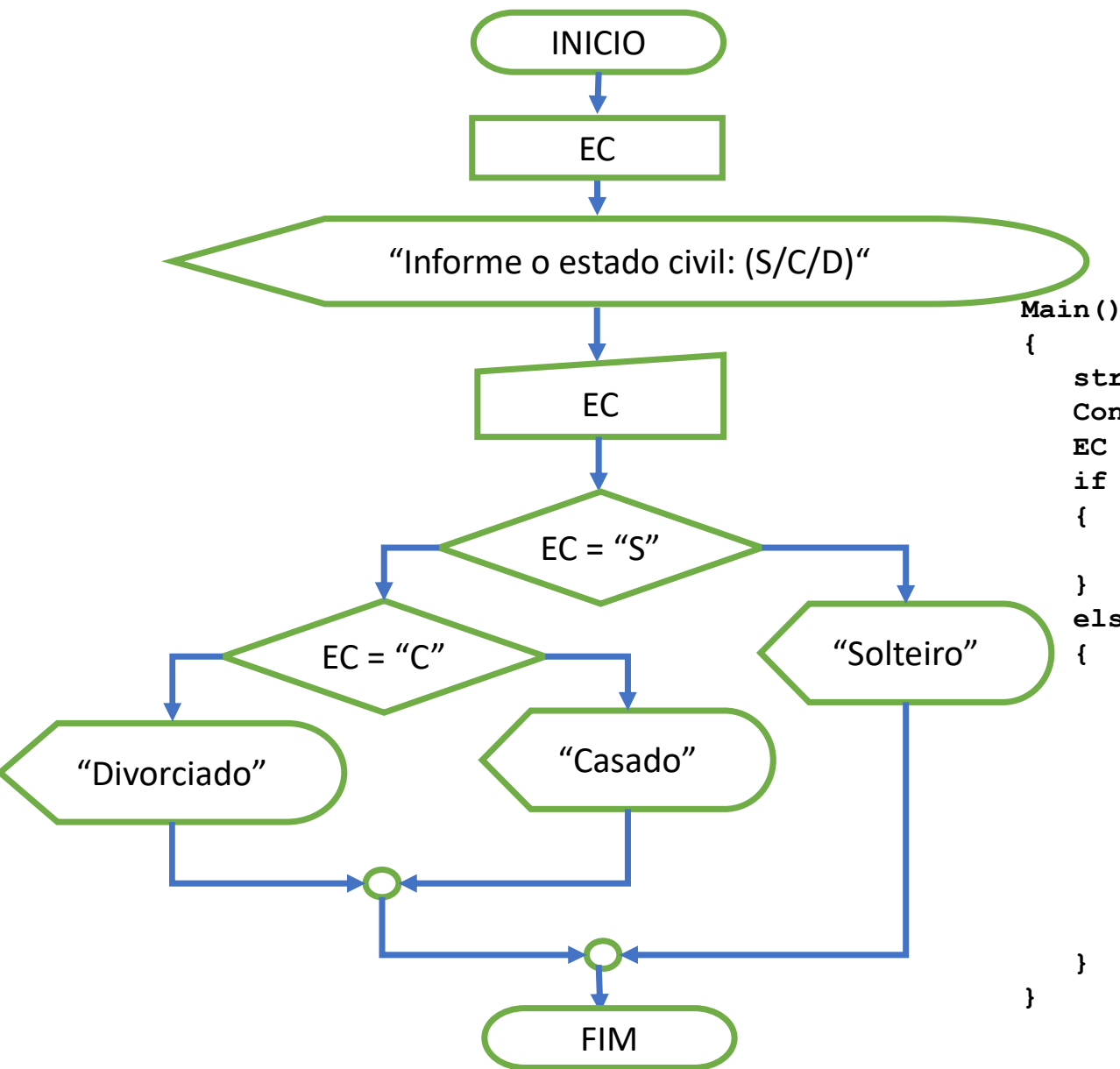
Estruturas de decisão

(if - situação 2 – com else)

```
Main()
{
    int N;
    int R;
    Console.Write("Informe um valor qualquer: ");
    N = int.Parse(Console.ReadLine());
    R = N % 2;
    if (R == 0)
    {
        Console.Write("PAR");
    }
    else
    {
        Console.Write("IMPAR");
    }
}
```



Estruturas de decisão



Main()

{

string EC;

Console.Write("Informe o estado civil (S/C/D): ");

EC = Console.ReadLine();

if (EC == "S")

{

Console.WriteLine("Solteiro");

}

else

{

if (EC == "C")

{

Console.WriteLine("Casado");

}

else

{

Console.WriteLine("Divorciado");

}

}

}

Estruturas de decisão (switch / case)

```
Main()
{
    string EC;
    Console.WriteLine("Informe o estado civil (S/C/D): ");
    EC = Console.ReadLine();
    switch (EC)
    {
        case "S":
        {
            Console.WriteLine("Solteiro");
            break;
        }
        case "C":
        {
            Console.WriteLine("Casado");
            break;
        }
        case "D":
        {
            Console.WriteLine("Divorciado");
            break;
        }
    }
}
```

