

Relación de ejercicios 8.1: Eventos en entornos gráficos

1. Eventos de ventana:

Diseña una ventana básica, de tamaño 300x300, e implementa, en diferentes archivos, cada uno de los siguientes eventos:

- 1.a) Cambia el color aleatoriamente del panel cada vez que la ventana se active (windowActivated).
- 1.b) Añade un botón y cambia el color aleatoriamente del botón cada vez que la ventana se minimice (windowIconized).
- 1.c) Aumenta el tamaño del botón en +5 cada vez que restaures la ventana (windowDesiconized).
- 1.d) Muestra por consola el color del panel cuando se cierra el programa (windowClosing).

2. Eventos de teclado:

- 2.a) Pulsa una tecla y muestra en la ventana (usando eventos), en una etiqueta, la tecla pulsada.
- 2.b) Igual, pero añade el código de la tecla pulsada.
- 2.c) Cambia el color de una etiqueta con el texto “Pulsa una vocal” si se pulsa una vocal.
- 2.d) Aumenta el tamaño de la ventana si se pulsa la tecla “+”.

3. Eventos de ratón:

- 3.a) Muestra en la ventana un contador de clicks de ratón.
- 3.b) Modifica el programa anterior para que cuente los clicks de cada botón del ratón por separado.
- 3.c) Asocia el evento del ratón a un botón y, si el botón está pulsado, desplaza el botón con el cursor del ratón (modo “drag and drop”, arrastra y suelta).