

Curso: Aplicações Móveis**U.C.:** Programação Web

Folha de Exercícios FE04	
Docente	Marta Martinho
Tema	Javascript
Turma	AM
Ano Letivo	2021/2022 - 1º Semestre
Duração da Aula	2 hora + 2 horas

Enunciado

1. Crie um botão HTML, que ao ser clicando, invoca uma função em JavaScript que abre uma janela com a mensagem "Programação web".
 - a. o código JavaScript deve ser implementado num ficheiro externo;
 - b. mostre a mensagem através de uma *popup*.
 - c. no ficheiro JavaScript, insira o seguinte comentário: "Função criada num ficheiro externo que mostra uma mensagem".
2. Crie um botão num ficheiro HTML, que ao ser clicando aparece um número aleatório entre 0 e 50.
3. Crie um botão num ficheiro HTML, que ao ser clicando abre uma nova janela para o site <http://www.imdb.com>.
4. Altere o *status* da janela do *browser* através de JavaScript para: "Janeiro de 2022".
5. Alter o título da janela do browser para: "PW 2021/2022".
6. Crie um programa em JavaScript que calcule e mostre o resto de 25 a dividir por 3.
7. Crie um projeto e:
 - a. crie duas caixas de texto em HTML;

IPCA-Instituto Politécnico do Cávado e do Ave
Departamento de Informática

- b. implemente o código JavaScript necessário para que seja mostrada a mensagem "Ganhou *focus*";
 - c. implemente o código JavaScript necessário para que seja mostrada a mensagem "Perdeu o *focus*" quando clica noutra zona da janela;
8. Crie um projeto e:
 - a. crie um caixa de texto em HTML;
 - b. crie um botão que invoque um função que dependendo do valor introduzido na caixa de texto mostre:
 - Entre [0, 10[- Insuficiente;
 - Entre [10, 14[- Bom;
 - Maior que 14 - Muito bom;
9. Crie um projeto e:
 - a. crie um caixa de texto e um botão em HTML;
 - b. ao clicar no botão é invocada uma função com um parâmetro que é o valor que está dentro da caixa de texto.
 - c. A função deve mostrar mensagens tendo em conta o parâmetro de entrada, e.g. se o parâmetro for igual a 3 deve ser mostrado "PW 1", "PW 2", "PW 3"
10. Crie uma função que quando invocada mostre a quantidade de caracteres inseridos numa caixa de texto.
11. Crie uma pagina HTML com uma imagem de uma lâmpada apagada, que ao ser clicada altere para a imagem de uma lâmpada acesa (imagens no moodle).
12. Tendo em conta o exercício anterior, faça o mesmo desta vez usando o evento *mouseover*.
13. Crie duas caixas de texto chamadas: 'Nome', 'Sobrenome' e um botão 'Saudação'; ao clicar no botão deve exibir um alert: 'Olá {NOME} {SOBRENOME}'.
14. Crie dois botões no HTML chamados: 'Verde', 'Vermelho' que ao clicar neles, a sua cor muda.

IPCA-Instituto Politécnico do Cávado e do Ave
Departamento de Informática

15.Dentro da div com o id 'resultado', escreva os números pares até 20... (ex 2,4,6...20)

16.Mostre a tabuada do 1 até ao 10.

17.Mostre a data atual a partir de JavaScript no formato - dia/mês/Ano - e que exiba o mês seguinte correspondente.

18.Crie o array deuses = ['Zeus', 'Atena', 'Hades', 'Apolo', 'Hélíus', 'Poiseidon'] e:

- a. Mostre a quantidade de elementos contidos no mesmo;
- b. Mostre os elementos contidos no array;
- c. Mostre os elementos cujo primeiro caracter é um A;
- d. Adicione os três Deuses, ('Loki', 'Odin', 'Frey');
- e. Exiba todos os deuses dentro da tag <ul id="nomes">

19.Crie o array números = [5, 7, 1, 8, 9] e:

- f. Mostre o array ordenado descendentemente;
- g. Crie um campo texto no HTML em que o seu conteúdo possa ser armazenado num array sempre que clicar no botão. Apresente os valores do array em forma de lista.

20.Dada uma sequência de caracteres, inverta os mesmo e apresente ao utilizador o resultado invertido.

Não utilize funções nativas do JavaScript.

21.Elabore um *script* que leia dois números e imprima numa tabela (gerada dinamicamente) o resultado das operações aritméticas soma, produto, divisão e resto da divisão (%) entre esses números.

22.Implemente um contador de acordo com a imagem seguinte:

```

```

23.Crie uma função que recebe um objeto Pessoas e que retorne o seguinte conteúdo: O utilizador mora em Lisboa / 1400-100, em Alfama, na Rua Nova, 503