

IPCA-Instituto Politécnico do Cávado e do Ave Departamento de Tecnologias

Curso: Aplicações Móveis

U.C.: Algoritmos e Estruturas de Dados

| Folha de Exercícios FE01 |                           |
|--------------------------|---------------------------|
| Docente                  | Marta Martinho            |
| Tema                     | Instalação de Ferramentas |
| Turma                    | AM                        |
| Ano Letivo               | 2021/2022 - 1° Semestre   |
| Duração da Aula          | 2 Horas                   |

#### Enunciado

### 1. Instalação do MinGW

O MinGW  $\acute{e}$  um GNU - GNU's Not Unix, sistema Operativo baseado em Unix, minimalista para Windows.

1.1.Descarregar e instalar em mingw.org



#### 1.2.Instalar packages

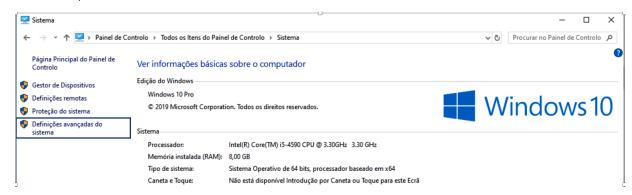
- ► Selecionar todas as opções botão direito do rato -> mark for installation)
- ► Aceder a Installation -> Apply changes

| MinGW Installation Manager    |                             |                   |  |
|-------------------------------|-----------------------------|-------------------|--|
| Installation Package Settings |                             |                   |  |
| sic Setup                     | Package                     | Installed Version |  |
| Packages                      | mingw-developer-toolkit-bin | 2013072300        |  |
|                               | mingw32-base-bin            | 2013072200        |  |
|                               | mingw32-gcc-ada-bin         | 8.2.0-4           |  |
|                               | mingw32-gcc-fortran-bin     | 8.2.0-4           |  |
|                               | mingw32-gcc-g++-bin         | 8.2.0-4           |  |
|                               | mingw32-gcc-objc-bin        | 8.2.0-4           |  |
|                               | msys-base-bin               | 2013072300        |  |
|                               |                             |                   |  |
|                               |                             |                   |  |
|                               |                             |                   |  |
|                               |                             |                   |  |

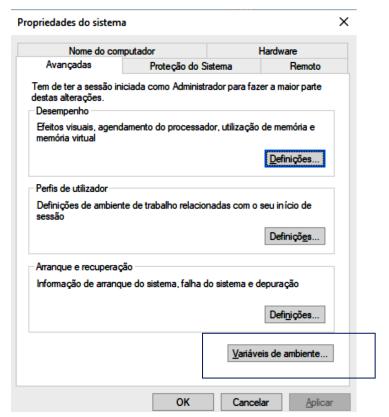


IPCA-Instituto Politécnico do Cávado e do Ave Departamento de Tecnologias

- 1.3.Criar variável de ambiente para o GCC
- O GCC GNU Compiler Collection é um conjunto de compiladores de linguagens de programação criado pelo projeto GNU e faz parte deste sistema operativo.
  - ► Aceder a Painel de Controlo -> Sistema -> Definições avançadas do sistema;



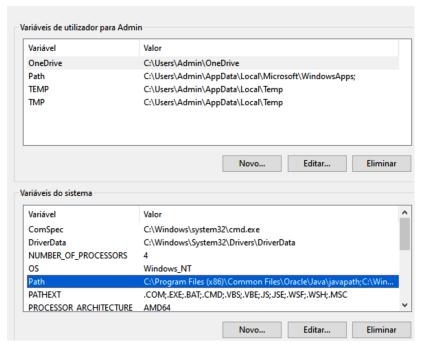
▶ Selecionar Variáveis de ambiente e duplo clique em Path;



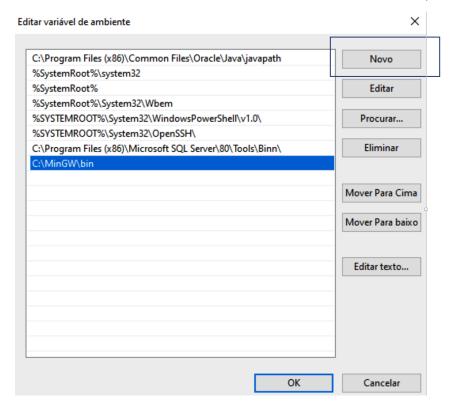


IPCA-Instituto Politécnico do Cávado e do Ave Departamento de Tecnologias

#### Variáveis de Ambiente



▶ Criar uma variável de ambiente nova e colar C:\MinGW\bin.





IPCA-Instituto Politécnico do Cávado e do Ave Departamento de Tecnologias

- 2. Instalação do Visual Studio Code
- O Visual Studio Code é um editor de código.
  - 2.1.Descarregar e instalar em <a href="https://code.visualstudio.com/download">https://code.visualstudio.com/download</a>

## Download Visual Studio Code

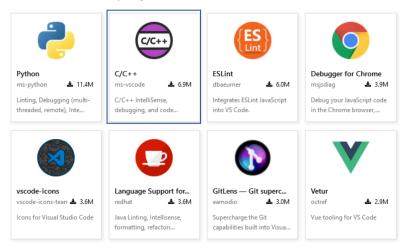
Free and built on open source. Integrated Git, debugging and extensions.



## 2.2.Instalar extensão c/c++

# Top Extensions

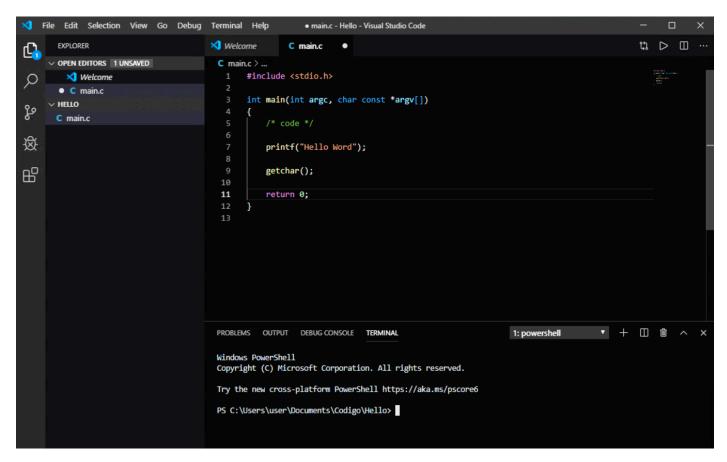
Enable additional languages, themes, debuggers, commands, and more. VS Code's growing community shares their secret sauce to improve your workflow.



- 3. Primeiro programa em C
  - ▶ Open folder criar pasta HelloWorld
  - ▶ Criar ficheiro main.c



IPCA-Instituto Politécnico do Cávado e do Ave Departamento de Tecnologias



- ▶ Menu -> Terminal -> New Terminal
- ▶ No terminal escrever:
  - ▶ gcc -o hello main.c
  - ▶ ./hello ou .\hello

#### 4. Exercícios

- 4.1. Desenvolva um algoritmo que receba as notas das disciplinas de português, inglês e matemática de um aluno e que calcule e mostre a média do aluno.
- 4.2. Desenvolva um algoritmo para um programa de computador que seja capaz de ler um número inteiro e escrever seu sucessor e seu antecessor.
- 4.3. Desenvolver um algoritmo que possa ler um determinado preço de uma peça de vestuário e escreva o seu novo preço, considerando uma promoção de 30%.
- 4.4. Desenvolver um algoritmo que receba três notas e os seus respectivos pesos/ponderações e que calcule e mostre a média ponderada entre essas notas.
- 4.5. Desenvolver um algoritmo que calcule e mostre a área de um triângulo.



IPCA-Instituto Politécnico do Cávado e do Ave Departamento de Tecnologias

- 4.6. Desenvolva um algoritmo capaz de calcular a área de um círculo.
- 4.7. Desenvolva um algoritmo que leia do teclado uma informação horária válida, composta por horas, minutos e segundos, e imprima o tempo total em segundos.
- 4.8. Crie um algoritmo para converter a temperatura fornecida em graus Fahrenheit para graus Celcius, considerando: C=(F-32) \* 5/9
- 4.9. Desenvolva um algoritmo que permita cambiar euros em dólares considerando a taxa de conversão.
- 4.10. Desenvolver um algoritmo que receba o salário de um funcionário e que calcule o novo salário, sabendo-se que este sofreu um aumento de 25%. No final deve ser mostrado ao utilizador o salário inicial, o valor do aumento e o salário final.
- 4.11. Desenvolver um algoritmo que receba o salário base de um funcionário, calcule o salário a receber, sabendo-se que esse funcionário tem gratificação de 5% sobre o salário-base, e paga imposto de 7% sobre o salário base. No final deve ser apresentado no ecrã todos os elementos relativos ao salário.
- 4.12. Desenvolva um algoritmo para uma aplicação que permita a troca de valores armazenados em duas variáveis, ou seja colocar o valor da variável x na variável y e vice versa.
- 4.13. Desenvolva um algoritmo para determinar a hipotenusa de um triângulo dados os seus catetos.