

## TIPOS DE DADOS E DECLARAÇÕES

Declare um número com o valor 30.

Declare uma variável do tipo string e depois atribua o valor José.

Crie uma variável com o nome “Pedro”, mas na linha seguinte mude o valor para 25, o número.

Crie um enum para estado do tempo com: chuva, sol, enublado. Declare uma variável tempoOntem e instancie com o valor “sol”.

Crie um array de string com “gomas, sugos, candy”. Adicione “torrão” ao array.

## Funções (em todas é obrigatório ter tudo, ou seja, tipos de dados nos parâmetros e tipo de retorno bem defenido)

Crie uma função que recebe um numero e devolve um boolean, dizendo se é par ou impar.

Crie uma função que pode receber ou não uma string, se receber devolve essa mesma string mas invertida , exemplo: Xavier -> Reivax. Se não receber nada, devolve a string “NO WORD NO FUN”;

Crie uma função que recebe um numero ou não e devolve um boolean, dizendo se é par ou impar, se não receber devolve uma string á sua escolha.