

Curso: Desenvolvimento Web e Multimédia / Aplicações Móveis

U.C.: Algoritmos e Estruturas de Dados I

Folha de Exercícios FE06	
Docente	Marta Martinho
Tema	Debug
Turma	DWM/AM
Ano Letivo	2020/2021 - 1º Semestre
Duração da Aula	2 horas

Enunciado

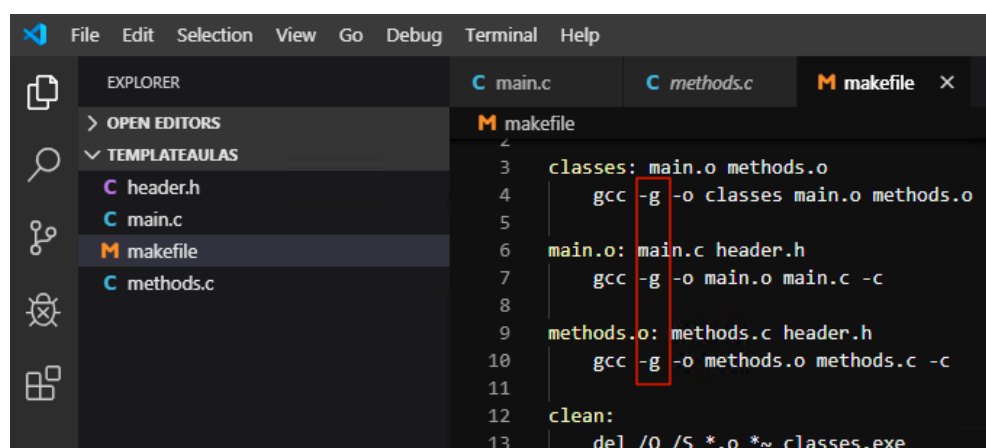
1. Debugging no VS Code

O *debugging* é uma processo que auxilia o programador a identificar e corrigir erros no código.

Nos pontos seguintes é explicado, passo a passo, o funcionamento deste processo no VS Code.

1.1. Compilar o código.

- No processo de compilação do código, o programador deve ter em conta o uso do argumento **-g** de forma a ser possível fazer *debug* ao código.

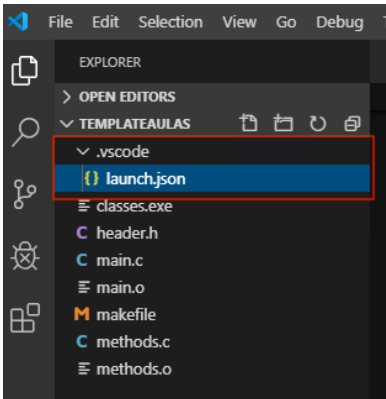
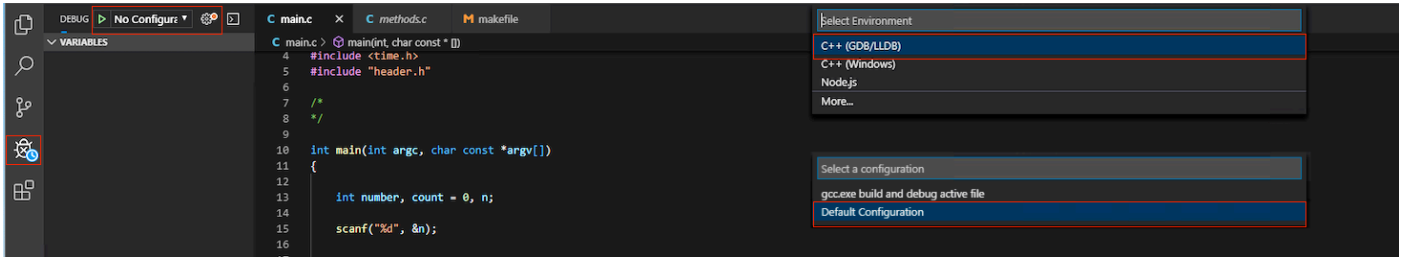


```

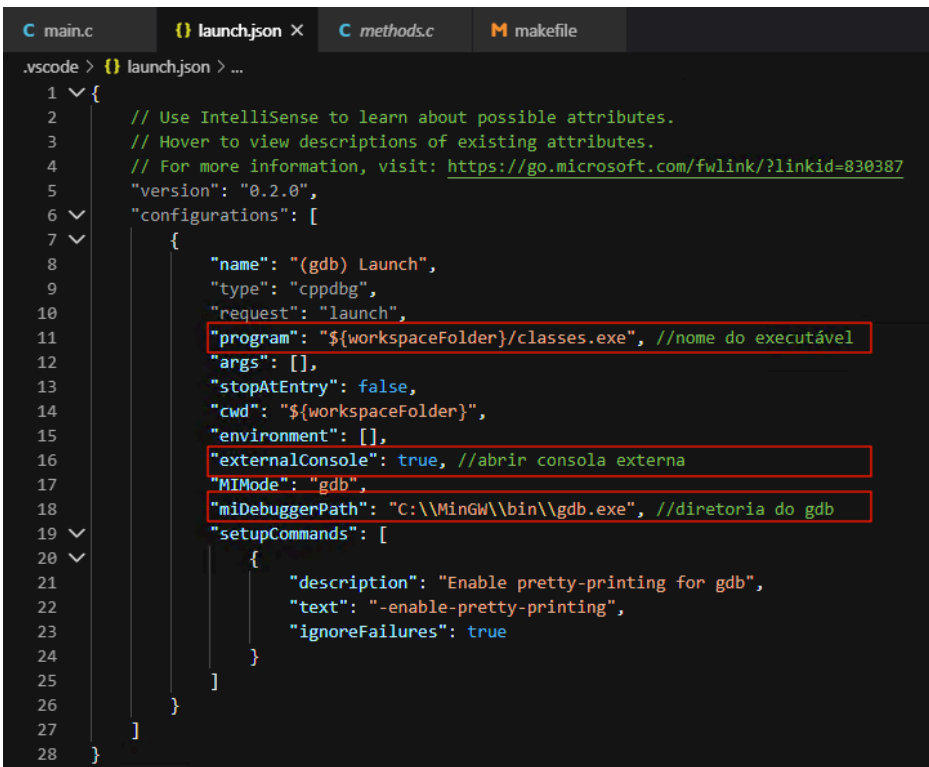
File Edit Selection View Go Debug Terminal Help
EXPLORER
> OPEN EDITORS
v TEMPLATEAULAS
  C header.h
  C main.c
  M makefile
  C methods.c
C main.c
C methods.c
M makefile
4
5 classes: main.o methods.o
6 gcc -g -o classes main.o methods.o
7
8 main.o: main.c header.h
9 gcc -g -o main.o main.c -c
10
11 methods.o: methods.c header.h
12 gcc -g -o methods.o methods.c -c
13
14 clean:
15 del /Q /S *.o *~ classes.exe
  
```

1.2. Gerar e configurar ficheiro *json* para fazer *debug* ao código.

- *Debugg* -> *Start Debugging* -> *c++ (GDB/LLDB)* -> *Default Configuration*



► Alterar configuração do ficheiro `json` gerado, de acordo com a imagem seguinte.



1.3. Iniciar debug.

► Adicionar **breakpoint** a uma linha no código e iniciar *debug*.

● *Debugg* -> *Start Debugging*

IPCA-Instituto Politécnico do Cávado e do Ave
Departamento de Tecnologias

► Navegar linha a linha através da barra de ferramentas que aparece no topo do ecrã:

- F10 - *step over* - ignora o código implementado nas funções.
- F11 - *step into* - entra no código das funções;

