

## **Parcial**

## Objetivo

Realizar el diagrama **UML** y **programar en Java** el siguiente enunciado. Enviar los archivos vía el formulario que proporcionará el docente.

## **Enunciado**

Un taller mecánico precisa un sistema para administrar los motores que repara.

Un motor sólo puede estar siendo reparado por un mecánico y los datos que se precisan del mecánico son: el nombre, el apellido, y su legajo. Utilizar un constructor que permita asignar todos los atributos al momento de necesitar crear un objeto.

Los motores además de tener asociado a un mecánico poseen cilindrada en cc, potencia en CV, marca y el estado ("NUEVO", "SEMINUEVO", "GASTADO").

Existen dos variantes de motores: diesel y nafta. Ambos tienen todas las características que nombramos anteriormente pero también cada una tiene características particulares. En los motores diesel es importante saber si es o no turbo diesel. Mientras que en los a nafta es importante saber si tiene encendido electrónico, una descripción del software que implementa y la cantidad de válvulas.



El sistema debe contar con las siguientes **funcionalidades**:

De cualquier motor se debe **poder saber si está en posibilidades de ser reparado.** Para que pueda estar en condiciones de reparado debe estar en estado diferente de "GASTADO" y ser una potencia > 200 CV.

En el caso de los motores a nafta debe ser posible **compararlas**. Un motor de nafta es mayor a otro si tiene mayor potencia.

Es importante contar con alguna funcionalidad en los motores diesel para **saber si es turbo o no**.

iMuchos éxitos!