

MODELO CANVAS



ASOCIACIONES CLAVE

- **Proveedores de IA y Realidad Aumentada:** Para innovación tecnológica.
- **Servicios de Cloud Computing:** Infraestructura escalable y segura.
- **Comunidades y Organizadores de Eventos:** Feedback y validación.



ACTIVIDADES CLAVE

- Desarrollo de software para IA y RA.
- Gestión de eventos virtuales.
- Marketing y soporte al cliente.



RECURSOS CLAVE

- Tecnología de IA y RA.
- Equipo de desarrollo y soporte.
- Infraestructura tecnológica.



PROPUESTA DE VALOR

- **Traducción Instantánea:** Comunicación fluida entre idiomas.
- **Realidad Aumentada:** Interacciones más ricas y atractivas.
- **Gestión de Eventos Virtuales:** Herramientas avanzadas y personalizables.



RELACION CLIENTES

- Soporte técnico personalizado.
- Comunidades online para interacción.
- Programas de fidelización.



CANALES

- Plataforma online propia.
- Redes sociales y marketing digital.
- Webinars y demostraciones.



SEGMENTOS DE CLIENTES

- **Usuarios Globales:** Necesitados de superar barreras idiomáticas.
- **Profesionales de Eventos y Educación:** Buscando herramientas avanzadas.
- **Comunidades de Juegos y Entretenimiento:** Deseando interacciones inmersivas.



COSTES DE ESTRUCTURA

- **Investigación y Desarrollo:** Continua en IA, RA y otras tecnologías.
- **Operaciones y Soporte:** Costos operativos y de atención al cliente.
- **Marketing y Adquisición:** Inversiones en publicidad y promoción.



FUENTES DE INGRESOS

- **Modelo de Suscripción Premium:** Por funcionalidades avanzadas.
- **Tarifas por Organización de Eventos:** Servicios especiales para eventos.
- **Publicidad y Patrocinios:** Ingresos derivados de acuerdos comerciales.