



La principal diferencia con el Ej 1, es que, al necesitarse 2 frames para hacer la traducción, debe hacerlo la clase Portolla, por lo tanto, después los arrays de píxeles gracias al método obtenerFrame, y en el método traducir, se suman los valores de posiciones equivalentes, teniendo en cuenta que en cada frame { 0 -> ., 1 -> #, 2 -> +, 3 -> * }