

Projeto da Interface de Usuário

André Ivo Kido

Henrique Copelli Zambon

Marcio Massaki Horoiwa

Orientador:

Profa. Dra. Selma Shin Shimizu Melnikoff

Co-orientador:

Prof. Dr. Claudio Luiz Marte

26 de março de 2010

Sumário

1	Objetivo do documento	3
2	Estilo da interface	3
3	Identificação dos principais objetos	3
4	Protótipo de navegação	3

1 Objetivo do documento

O objetivo deste documento é apresentar a interface homem-computador (IHC).

2 Estilo da interface

A interface do sistema é simplificada visando maior facilidade e usabilidade. Os estilos da interface são listados a seguir:

- Janelas
- Ícones
- Formulários
- Linguagem natural

3 Identificação dos principais objetos

O principal objeto do sistema é a imagem do mapa que é exibido na tela principal. Os eventos atuais do mapa são identificados por ícones e o trânsito atual por cores das vias variando do vermelho (ruim) ao verde (bom).

A interface faz uso de botões com texto ou imagens auto-explicativas, assim como alguns comandos comuns em aplicativos para iPhone como o deslizamento do dedo sobre o mapa para navegação e *zoom* com uso de dois dedos.

Para o envio de informações detalhadas sobre o evento há o uso de formulários e imagens que são adquiridas na hora com a câmera do aparelho.

Janelas de aviso informam o usuário de eventuais erros ocorridos.

4 Protótipo de navegação

A navegação do sistema é demonstrado a seguir:

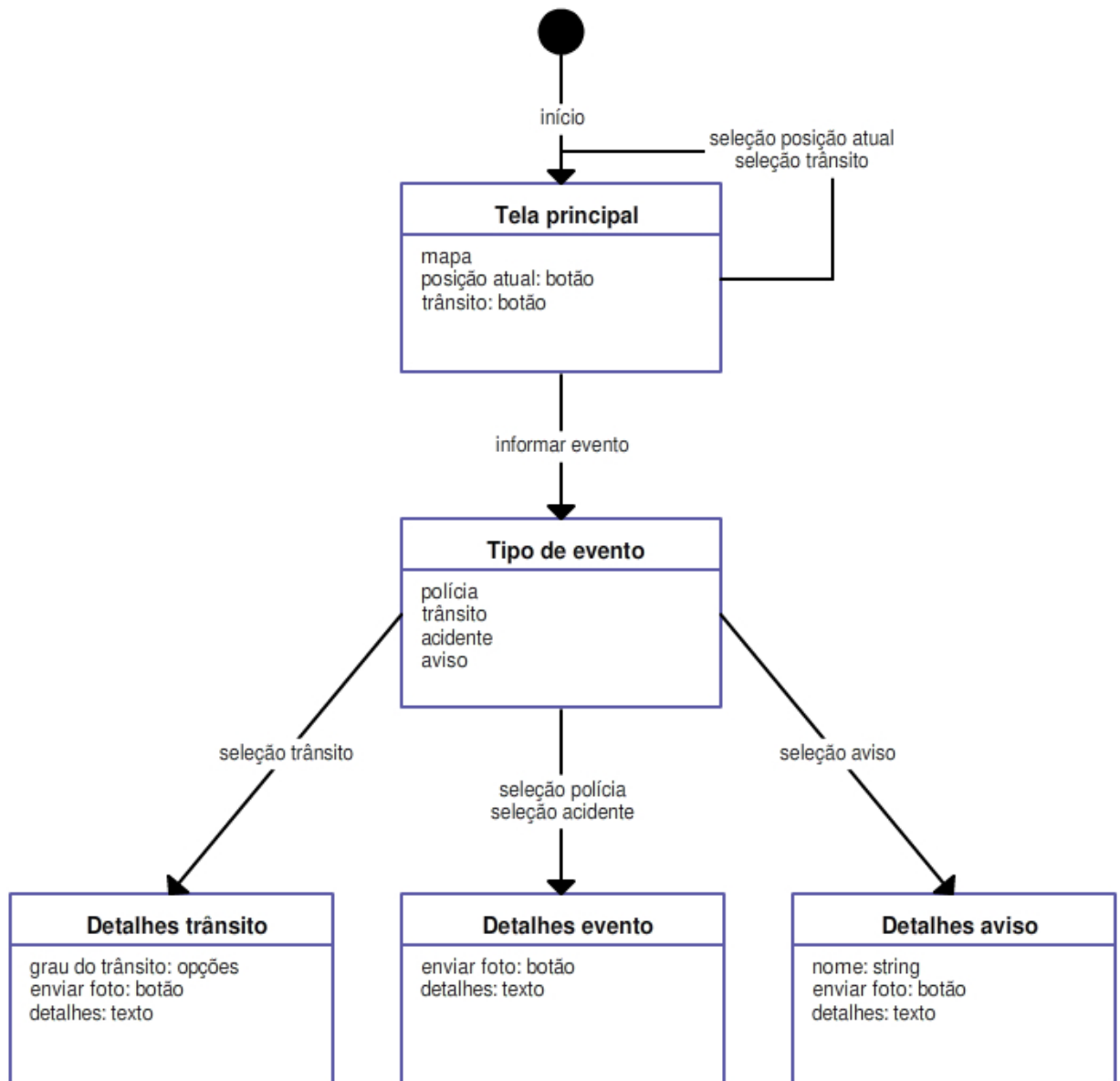


Figura 1: Diagrama de navegação

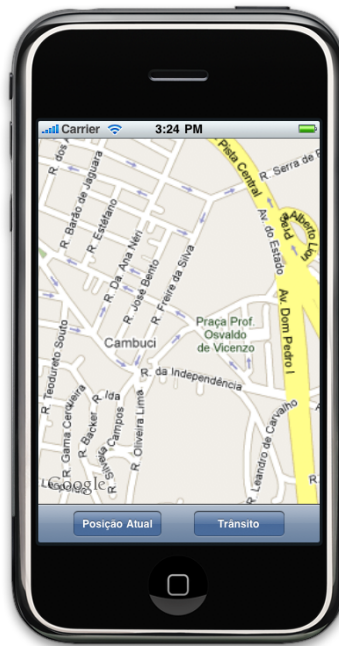


Figura 2: Tela principal



Figura 3: Tela de seleção de tipo de evento