

MINUTA DE FIN DE SPRINT

Comisión TDP	8
Docente TDP	Juan Biondi
Fecha	13/9/2018
Sprint que se evalúa	Segundo
Objetivos cumplidos (máximo de 500 caracteres)	Se cumplieron todos los objetivos del segundo sprint
Objetivos pendientes (máximo de 500 caracteres)	Ninguno
Correcciones a realizar (máximo de 500 caracteres)	Corregir el diagrama de interacción del disparo.
Observaciones (Opcional - Máximo de 500 caracteres)	Tener una sola colección de entidades. Como una mejora y no tener una colección para cada tipo de entidad. Remover el patrón de diseño Singleton de las clases level, e implementarlo en la clase Game.