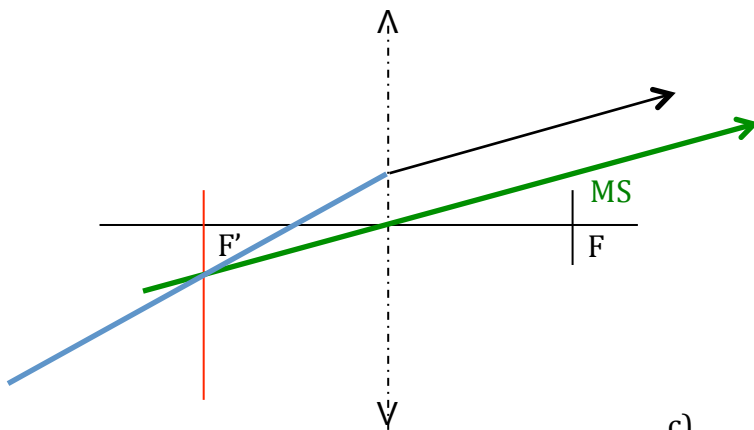


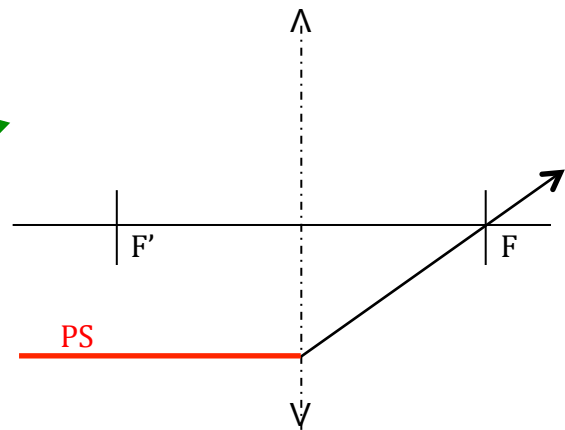
1. Vervollständige den Verlauf des eingezeichneten Strahls durch die Linse. Beachte den Typ der Linse bei Deiner Konstruktion!

a) (2 P)

b) (1 P)

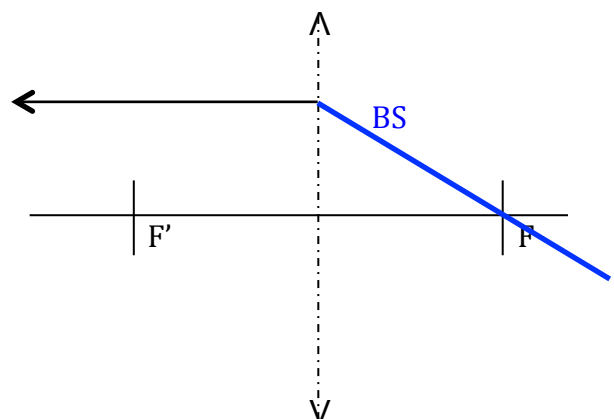
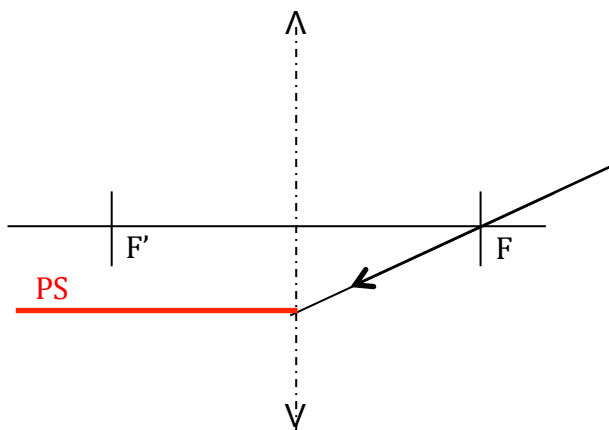


(1 P)



c)

d) (1 P)



Wichtig: gegebene Strahlen immer bis zur Linsenebene geradlinig verlängern!

2. Finde durch Konstruktion die Bilder der Punkte A und B und beschrifte sie mit A' und B', sowie auch, ob das Bild real oder virtuell ist. (2 + 2 P)

