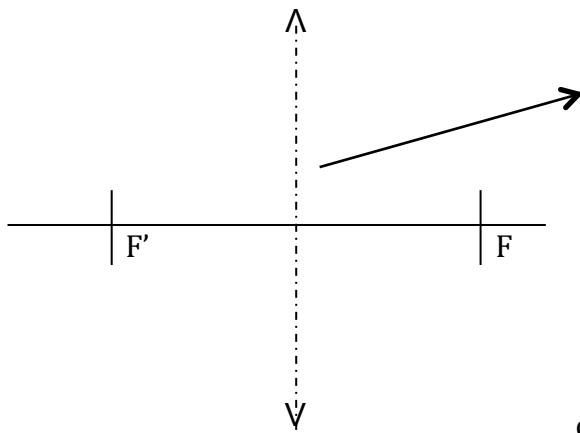
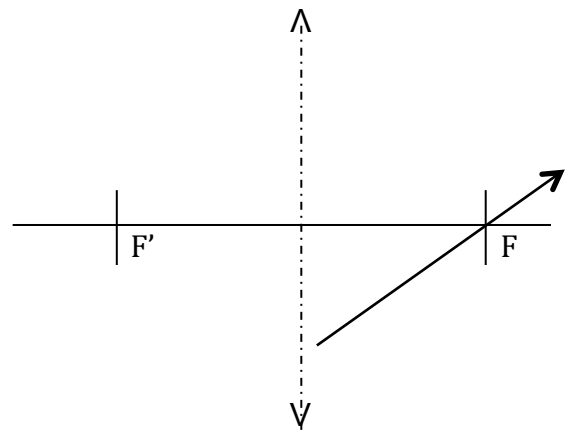


1. Vervollständige den Verlauf des eingezeichneten Strahls durch die Linse. Beachte den Typ der Linse bei Deiner Konstruktion!

a) (2 P)

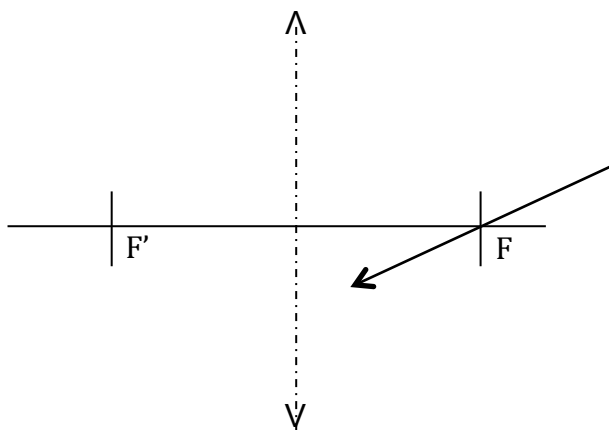


b) (1 P)

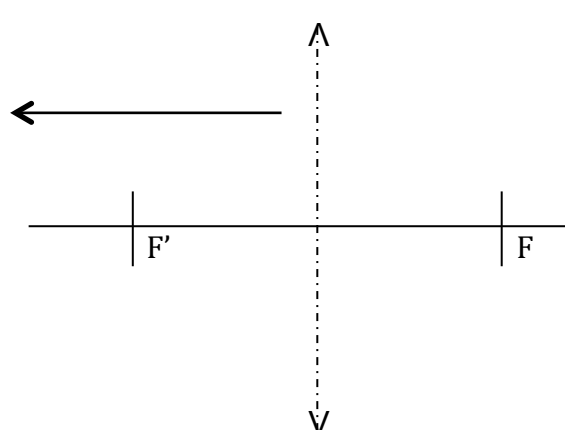


c)

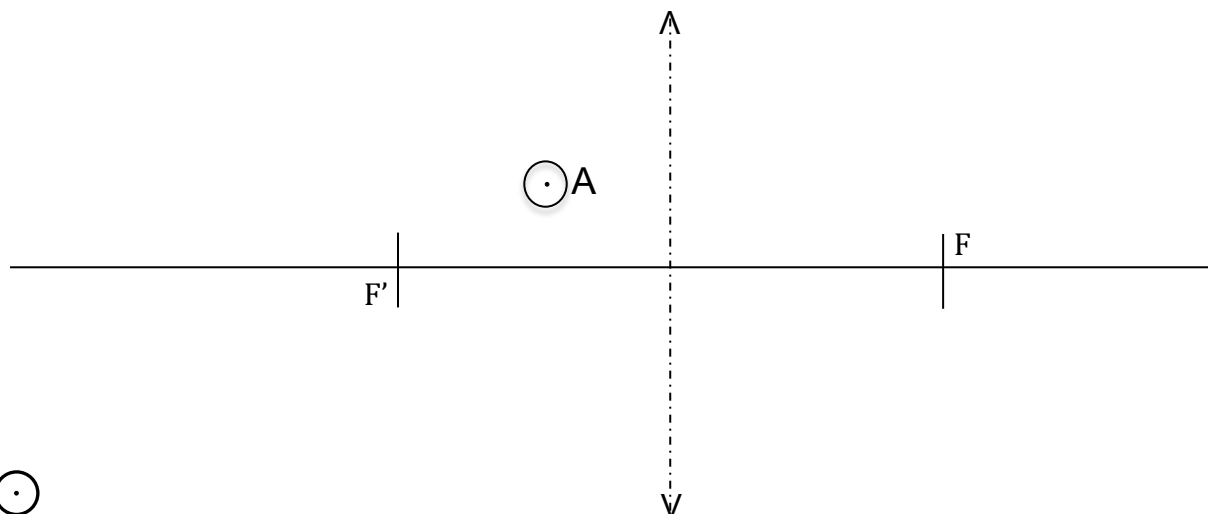
(1 P)



d) (1 P)



2. Finde durch Konstruktion die Bilder der Punkte A und B und beschrifte sie mit A' und B', sowie auch, ob das Bild real oder virtuell ist. (2 + 2 P)



B