

Михаил Матросов

C++ разработчик

Россия, Москва

+7 (926) 381-61-64

✉ mikhail.matrosov@gmail.com

 [mmatrosov](#)

 [mmatrosov](#)

 [cppjedi](#)

 [Mikhail](#)

 [mmatrosov](#)

C++ джедай. Создаю ПО и умею работать в команде. Решаю вопросы и оптимизирую всё, что можно. Умею общаться с людьми и люблю учить людей. О себе, в трёх словах: C++, GIT, Visual Studio.

Навыки

Языки программирования

основные **C++**: с 2005, приложения по обработке изображений, многопоточные приложения, консольные утилиты, GUI на Qt и MFC, 3D-графика, CAD системы; проведение семинаров и докладов внутри компаний и на публичных конференциях.
Matlab: с 2007 по 2014, прототипирование алгоритмов и GUI, мех-интерфейсы.

вторичные **Python, C#, JavaScript, SQL**: небольшие утилиты, домашние проекты, простые web-приложения.

Библиотеки и технологии

основные **STL, boost, OpenCV, Qt, Intel IPP**: множество проектов по обработке изображений, проекты с использованием комбинаторики, численных методов, теории графов, 2D и 3D геометрии.

вторичные **Microsoft ConcRT, Intel MKL, OpenSceneGraph, CGAL, ASP.NET, jQuery**: поверхностные знания, использовались только в нескольких проектах.

Прикладные программы и системы

основные **Windows, Visual Studio, SmartGit, GIT, SVN, Total Commander, Conan**

вторичные **Unix, L^AT_EX, Photoshop, bash**

Научные и фундаментальные знания

Обработка изображений [1], теория цвета [2], компьютерное зрение, машинная графика, алгоритмы, структуры данных.

Продуктивность

Слепая печать на английской и русской раскладках. Чтобы не перемещать лишний раз правую руку на стрелочную часть клавиатуры для навигации во время набора текста, сделал утилиту KeysRemapper (см. секцию «Проекты»).

Опыт работы

- from 2018/02 **Align Technology Inc**, *Software Development Expert*.
Продолжение работы в команде 3D платформы. Прокачивание процесса работы со сторонними библиотеками на C++: замена существующего самописного решения на пакетный менеджер Conan. Выступаю техническим лидером и ментором для команды джуниор разработчиков в рамках задачи поддержки кросс-платформенности для ряда приложений компании.
- from 2017/01 **Align Technology Inc**, *Technical Manager, 3D platform team*.
till 2018/02 Полное переключение на глобальные задачи ПО, касающиеся всех разработчиков. Миграция на 64-битную платформу. Поддержка локализации. Поддержка Unicode. Унификация форматирования кода. Архитектурная переработка: разделение модели и представления. Видение дальнейшего развития ПО. Плюс прокачивание процесса разработки как и раньше.
- from 2016/02 **Align Technology Inc**, *Technical Manager*.
till 2016/12 Бизнес анализ: сбор требований по новой функциональности со всех позиций, включая пользователей ПО и докторов. Межкомандное взаимодействие для успешной интеграции функционала во все компоненты системы. Продвижение компании: публичные доклады и публикации. Плюс всё то же, что и раньше.
- с 2014/12 **Align Technology Inc**, *Старший разработчик*.
по 2016/02 Развитие CAD-приложения для планирования ортодонтического лечения. Курирование разработки функционала для выхода на подростковый рынок. Прокачивание процесса разработки: code review, GIT workflow, стандарты кодирования, статический анализ кода. Геометрические алгоритмы с твёрдыми телами в 3D. Модернизация кода.

- с 2013/10 **OctoNus Software Ltd, проект Digital Microscope,**
по 2014/10 *Разработчик.*
Сделал прототип системы виртуальной навигации по набору фотографий объекта, в системе шесть степеней свободы. Разработал алгоритм цветокоррекции через непрерывную трансформацию цветовых пространств, построенную на основе ряда опорных точек. Занимался разработкой и поддержкой Qt-приложения для отображения и обработки видео-потока с сетевых камер. Развивал систему плагинов и SDK. Улучшил структуру взаимодействия модулей приложения.
- с 2008/08 **OctoNus Software Ltd, Разработчик.**
по 2013/09 Анализ проблем с ПО для получения фотографий ювелирной продукции. Разработка и внедрение алгоритмов улучшения изображений. Выполнил эффективную реализацию на C++ с использованием Intel IPP и Microsoft ConcRT ряда алгоритмов тональной компрессии, расширения глубины резкости, цветокоррекции, 3D-реконструкции и объединения 3D-моделей. Разработал алгоритм устранения дыхания объектива камеры. Для всех описанных алгоритмов предварительно собрал необходимые данные у партнёров, выполнил анализ существующих подходов, прототипировал решения на Matlab. Реализованные алгоритмы работают в реальном времени и используются для оценки качества ювелирной продукции.
- с 2009/10 **Лаборатория Компьютерной Графики и Мультимедиа ВМК МГУ, Исследователь**
по 2013/10 Формально значился аспирантом, фактически вёл исследовательскую деятельность по проектам в OctoNus (см. выше).
- с 2011/02 **Кафедра АСВК факультета ВМК МГУ,**
по 2011/05 *Преподаватель*
Практикум по C++ для студентов 3-го курса.
- с 2004 **Летняя Компьютерная Школа,**
по 2006 *Преподаватель, Вожатый*
Теоретические лекции и практикум для группы С.

Доклады

- 2017/10 **SECR 2017**
«Reverting a merge».
- 2017/09 **CppCon 2017**
«Refactor or die».
- 2017/04 **SECON 2017**
«Повседневный C++: алгоритмы и итераторы».

- 2017/02 **C++ Russia 2017**
«Повседневный C++: алгоритмы и итераторы».
- 2017/02 **C++ CoreHard 2017**
«Повседневный C++: алгоритмы и итераторы».
- 2016/02 **C++ Russia 2016**
«Повседневный C++: boost и STL».
- 2016/02 **C++ CoreHard 2016**
«Повседневный C++: boost и STL».
- 2015/10 **CEE-SECR 2015**
«Повседневный C++».
- 2015/02 **C++ Russia 2015**
«C++ without new and delete».
- 2014/10 **Встреча C++ User Group, Russia**
«C++ без new и delete».

Свои проекты и вклады

- 2017/05 **DllDispatcher**, *Автор*
Инструмент, позволяющий ассоциировать dll файлы с различными приложениями в зависимости от битности dll. Одно приложение для 32-битных dll и другое для 64-битных dll. Сделано для того, чтобы проассоциировать dll с соответствующими версиями Dependency Walker.
- 2015/03 **boost.python**, *Участник*
Pull request #15. Fix #11100 and #8058: binary compatibility and leaked file handle in exec_file().
- 2014/10 **KeysRemapper**, *Автор*
Утилита по нажатию клавиши CapsLock превращает часть буквенной клавиатуры в кнопки навигации: стрелки, Ins, Del, Home, End, и т.д. Эдакий упрощённый Vim, но работает во всей ОС, а не только в текстовых редакторах.
- с 2012/06 **NativeViewer**, *Автор*
по 2013/07 Распирение Visual Studio для просмотра изображений OpenCV прямо во время отладки C++ кода. В отличие от Microsoft Image Watch, работает для версий Visual Studio начиная с 2003.
- 2012/02 **OpenCV**, *Участник*
Патч #1641. Discrete Voronoi diagram: returning closest pixel instead of connected component in distanceTransform.

- с 2010/01 **StackOverflow**, *Участник*
Более 10k репутации, более 80 принятых ответов.
Топ 10% по тэгам `c++`, `algorithm` и `image-processing`.
Топ 20% по тэгам `matlab` и `opencv`.

Тренинги и сертификаты

- 2014/06 **An Overview of the New C++ (C++11/14)**
Технический тренинг от Скотта Мейерса.

Образование

- с 2009 **Московский Государственный Университет**
по 2012 Факультет Вычислительной Математики и Кибернетики
Аспирант кафедры АСВК.
- с 2004 **Московский Государственный Университет**
по 2009 Факультет Вычислительной Математики и Кибернетики
Студент, специалист.
Диплом [1]. Поступил без экзаменов благодаря диплому I степени на XVI Всероссийской Олимпиаде по Информатике.
- с 2001 **Летняя Компьютерная Школа**
по 2003 *Ученик групп С и А.*
Изучение широкого класса алгоритмов и структур данных.

Владение языками

- Английский Продвинутый. Свободное чтение и письмо на произвольные темы. Свободный диалог на технические темы.
- Русский Носитель. Грамотное письмо.

Публикации

- [1] Михаил Матросов. Методы построения изображений расширенной глубины резкости. *сборник тезисов лучших дипломных работ ВМК МГУ 2009 года*, pages 12–13, 2009.
- [2] Mikhail Matrosov, Alexey Ignatenko, and Sergey Sivovolenko. Locally adapted detection and correction of unnatural purple colors in images of refractive objects taken by digital still camera. In *Transactions on Computational Science XIX*, volume 7870 of *Lecture Notes in Computer Science*, pages 117–130. Springer Berlin Heidelberg, 2013.