

# JS Basics

## Part 2

### Lecture 6

# Esercizio 1 - Lista di lettura

Scrivere il codice HTML, CSS e JavaScript per creare una piccola applicazione che ci permette di aggiungere libri ad una lista di lettura, mostrata nelle figure presentate:

**Figura 1 (stato iniziale):**



**Figura 2 (dopo aver aggiunto libri alla lista):**



## Note:

- A. La pagina contiene diverse aree corrispondenti ai libri che è possibile aggiungere alla lista; la lista dei libri è predefinita e include 5 libri
- B. All'inizio, prima che venga cliccato alcun pulsante, la lista di lettura è vuota (Fig. 1)
- C. Ogni libro ha un pulsante corrispondente "Aggiungi alla lista di lettura"
- D. Al clic sul pulsante, il libro viene aggiunto alla lista di lettura (in fondo alla pagina), che viene quindi aggiornata e visualizzata.
- E. La lista di lettura mostra anche il numero di libri che sono stati aggiunti (se l'utente clicca tre volte sul pulsante per aggiungere il libro Crime and Punishment, la lista di lettura mostrerà "Crime and Punishment: 3").

F. L'applicazione è interamente lato client e non salviamo alcun dato, quindi se l'utente ricarica la pagina, la lista di lettura verrà svuotata.

G. Se si clicca 10 volte su un libro, il bottone "Aggiungi" per quel libro viene disabilitato

H. La lista di lettura deve anche essere ordinata alfabeticamente. Ogni volta che viene aggiunto un libro alla lista, l'ordine alfabetico viene verificato.

## Vincoli:

- è ammesso l'uso di jQuery

## **Figura 1 (stato iniziale):**

### **Libri**

**Crime and Punishment**

[Aggiungi alla Lista di Lettura](#)

**Pinocchio**

[Aggiungi alla Lista di Lettura](#)

**Gli Argonauti**

[Aggiungi alla Lista di Lettura](#)

**Tecnologie Web**

[Aggiungi alla Lista di Lettura](#)

**La Rosa**

[Aggiungi alla Lista di Lettura](#)

### **Lista di Lettura**

---

## **Figura 2 (dopo aver aggiunto libri alla lista):**

### **Libri**

**Crime and Punishment**

[Aggiungi alla Lista di Lettura](#)

**Pinocchio**

[Aggiungi alla Lista di Lettura](#)

**Gli Argonauti**

[Aggiungi alla Lista di Lettura](#)

**Tecnologie Web**

[Aggiungi alla Lista di Lettura](#)

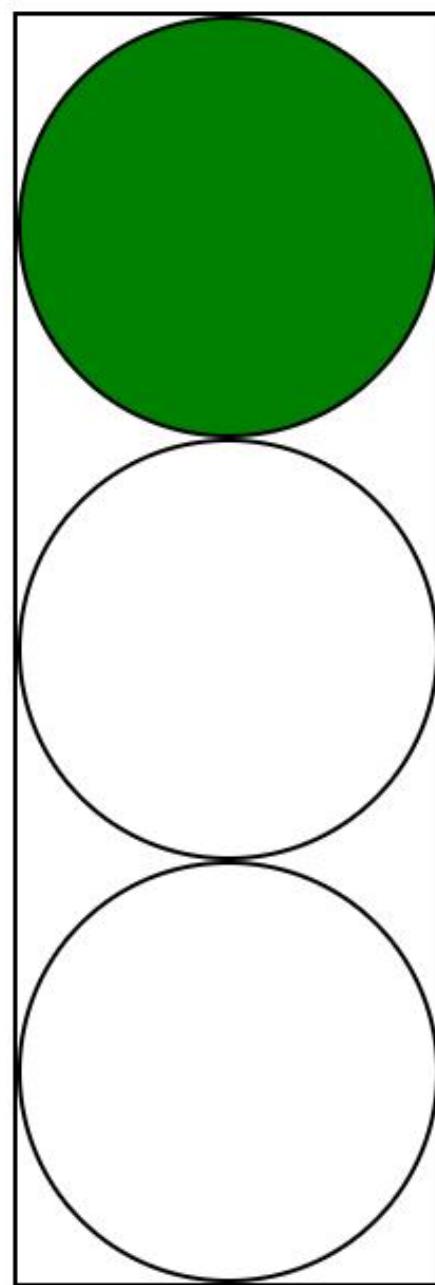
**La Rosa**

[Aggiungi alla Lista di Lettura](#)

### **Lista di Lettura**

- Crime and Punishment: 3
- Gli Argonauti: 8
- La Rosa: 1
- Pinocchio: 1
- Tecnologie Web: 10

# Esercizio 2 - Semaforo



Scrivere il codice HTML e CSS per mostrare in un browser un semplice semaforo, con la visualizzazione mostrata di lato.

Aggiungere inoltre il codice Javascript per gestire il funzionamento del semaforo:

- Al caricamento della pagina il semaforo è “verde”; al click sul bottone “Cambia” si passa al giallo (cerchio centrale in giallo e il verde torna in bianco); al successivo click si passa al rosso e così via.

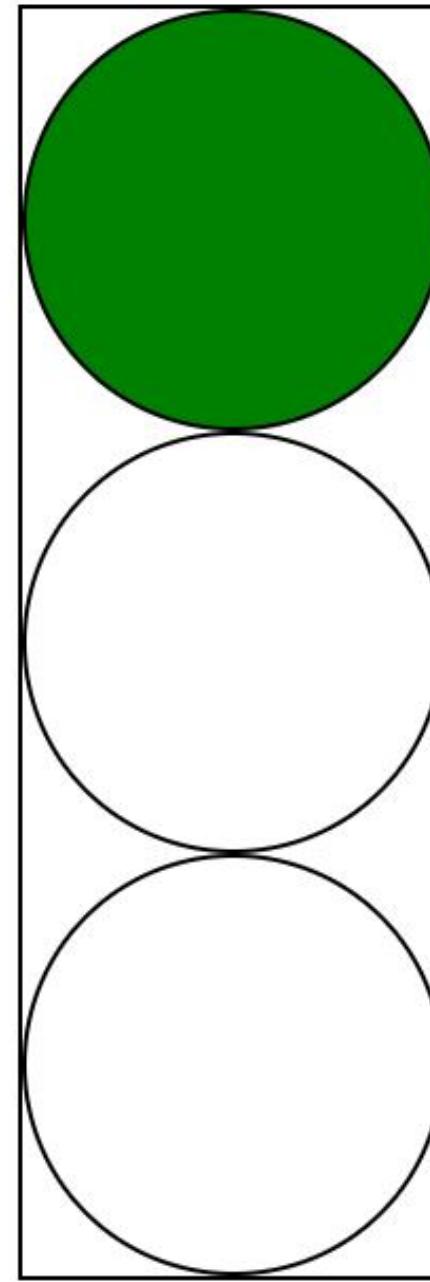
Vincolo aggiuntivo: Aggiungere l'**onClick** direttamente sul bottone. Successivamente proveremo a fare lo stesso esercizio ma con un **Listener** e l’aggiunta dinamica dell'**onClick**.

Vincoli:

- È ammesso l’uso di jQuery

Note:

- l’immagine mostra il semaforo verde a titolo esplicativo
- le misure esatte delle varie aree non sono rilevanti purché consistenti e proporzionate



Come abbiamo appena visto, HTML, CSS, e JS di questo esercizio sono molto semplici. Come da richiesta, provate ora a rimuovere l'`onClick` dal bottone e ad aggiungerlo direttamente in JavaScript tramite un `listener`.

Inoltre, guardando alla soluzione fornita, si possono notare alcuni elementi “migliorabili”. Provate a capire quali e a trovare soluzioni alternative rispetto a quelle appena viste.

# Esercizio 3 - Lista dei desideri

Scrivere il codice HTML, CSS e JavaScript per creare una piccola applicazione che ci permette di aggiungere dei prodotti ad una lista dei desideri, mostrata nella figura sotto (**specifiche nella prossima slide**):

## Liste dei desideri

### Prodotti

Prodotto 1 Aggiungi alla lista

Prodotto 2 Aggiungi alla lista

Prodotto 3 Aggiungi alla lista

**La tua lista dei desideri :**

Prodotto 1 : 7  
Prodotto 2 : 4  
Prodotto 3 : 7

# Esercizio 3 - Lista dei desideri - Specs

Specifiche:

- L'elenco prodotto è predefinito e include 3 prodotti. Ogni prodotto ha 10 pezzi in magazzino.
- Ogni prodotto ha un bottone corrispondente: "Aggiungi alla lista"
- Al click su questo bottone, il prodotto verrà aggiunto alla lista dei desideri (nella parte inferiore della pagina), che verrà quindi aggiornata e visualizzata.
- Alla lista vengono aggiunti non solo i nomi dei prodotti, ma anche il numero di pezzi che sono stati aggiunti (click cinque volte sul pulsante per aggiungere Prodotto 1 -> nella lista dei desideri verrà visualizzato "Prodotto 1: 5").
- Se un prodotto viene cliccato 10 volte, il pulsante "Aggiungi alla lista" per quel prodotto viene disattivato.
- L'applicazione è completamente lato client e non memorizziamo alcun dato, quindi se l'utente aggiorna la pagina la wishlist verrà svuotata.
- La lista dei desideri deve inoltre essere ordinata in ordine alfabetico. Ogni volta che un prodotto viene aggiunto all'elenco, viene verificato l'ordine alfabetico
- I dettagli di presentazione (dimensioni, font, margini, ecc.) non sono rilevanti
- I nomi dei prodotti possono essere arbitrari
- I bottoni devono diventare più scuri nel momento in cui il mouse va in hover
- Il puntatore del mouse, quando i bottoni sono in hover, dovrà diventare di tipo pointer