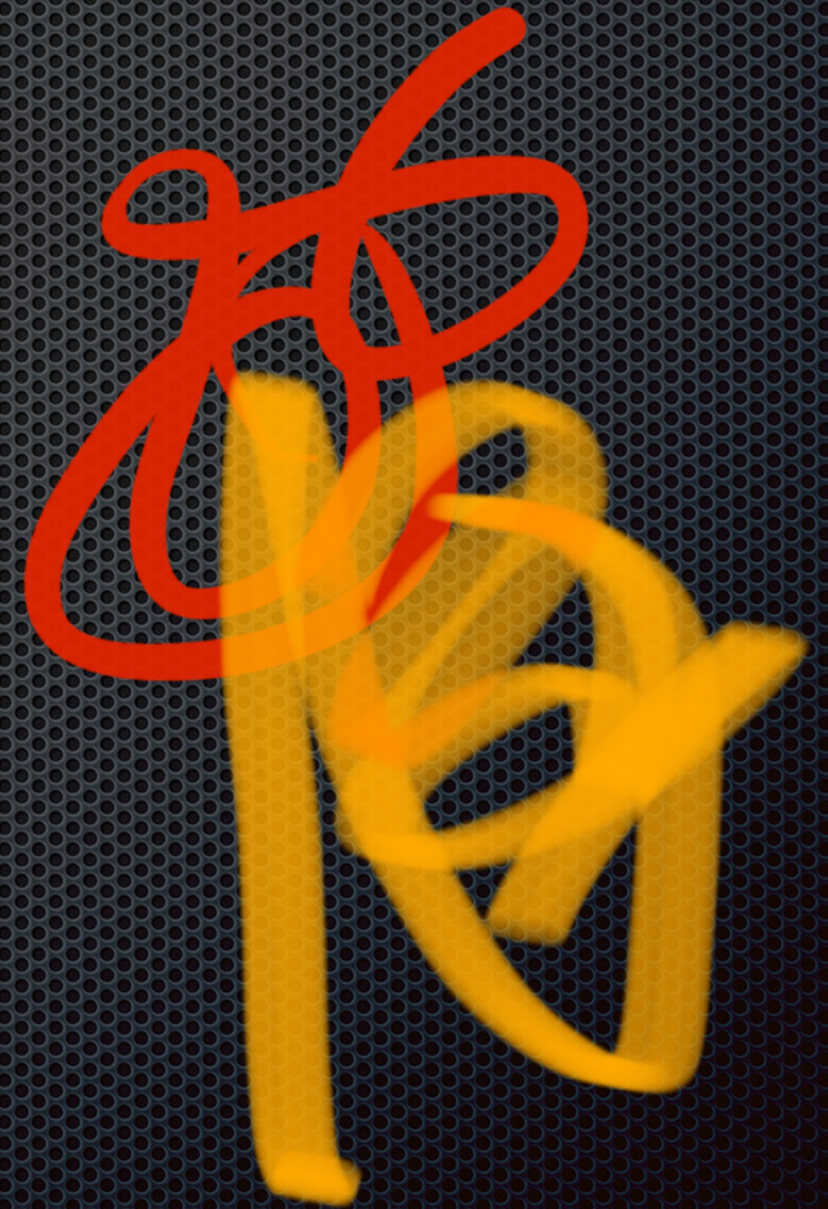
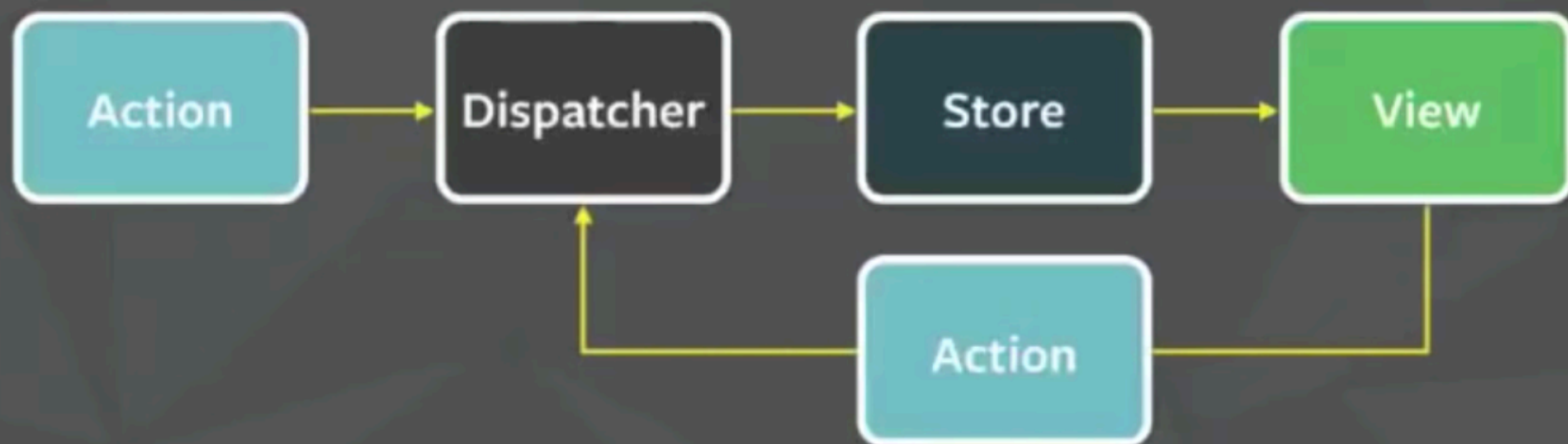


Redux-saga

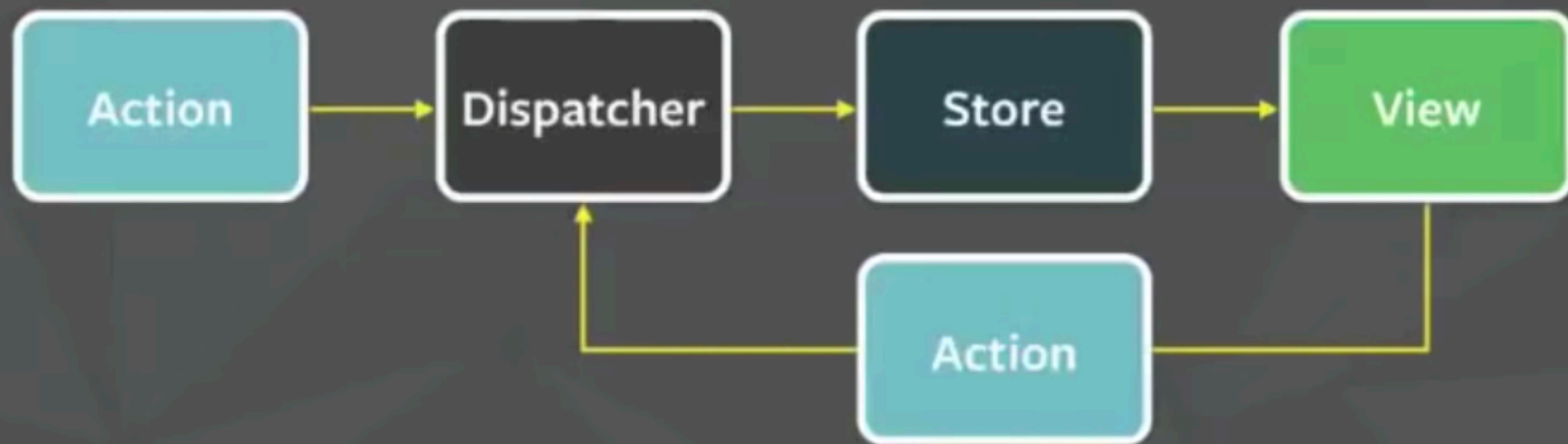
Myron Mavko



FLUX



FLUX



REACT IS LIKE DOOM 3

Game State/Input

Game Logic

Scene IR

Render OpenGL Ops

GFX Card



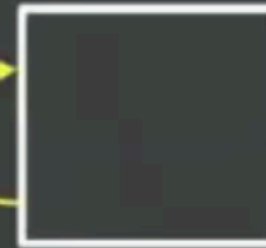
Doom3
World State



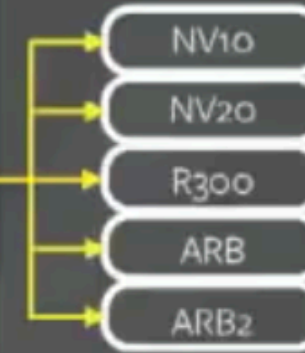
Front End



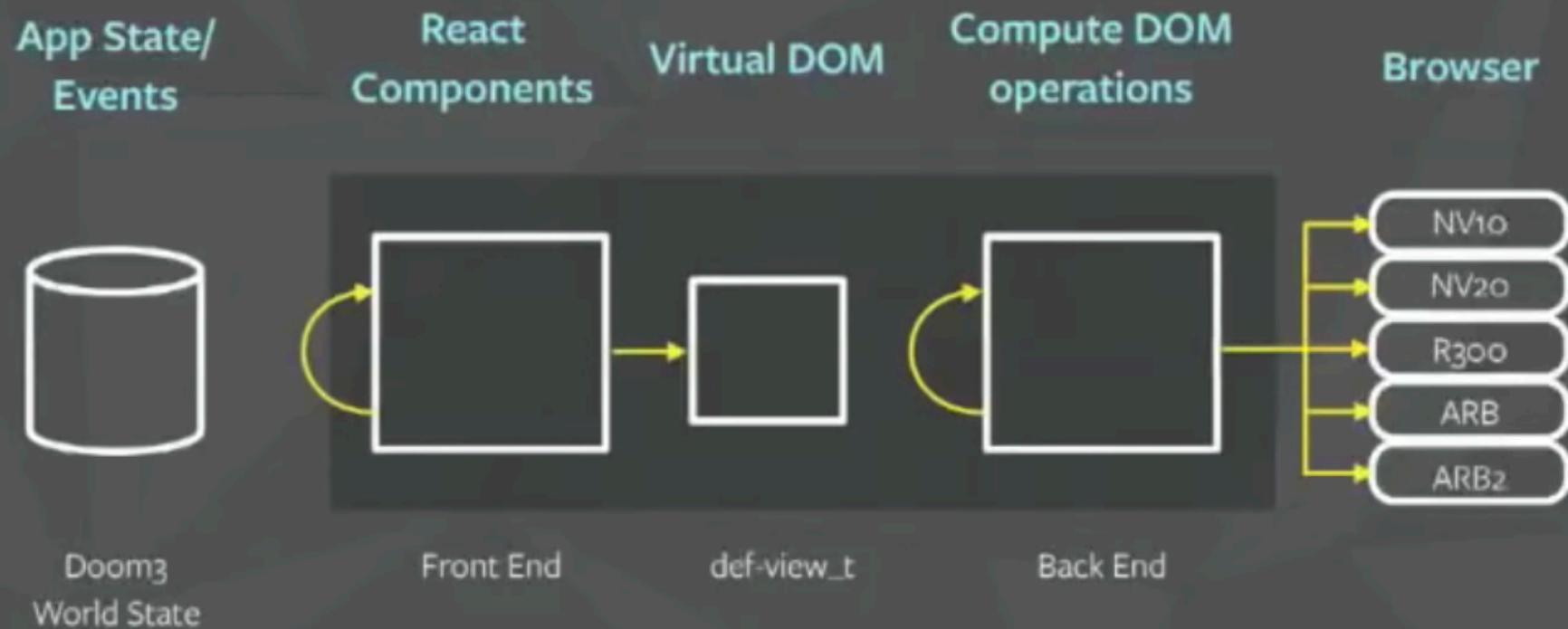
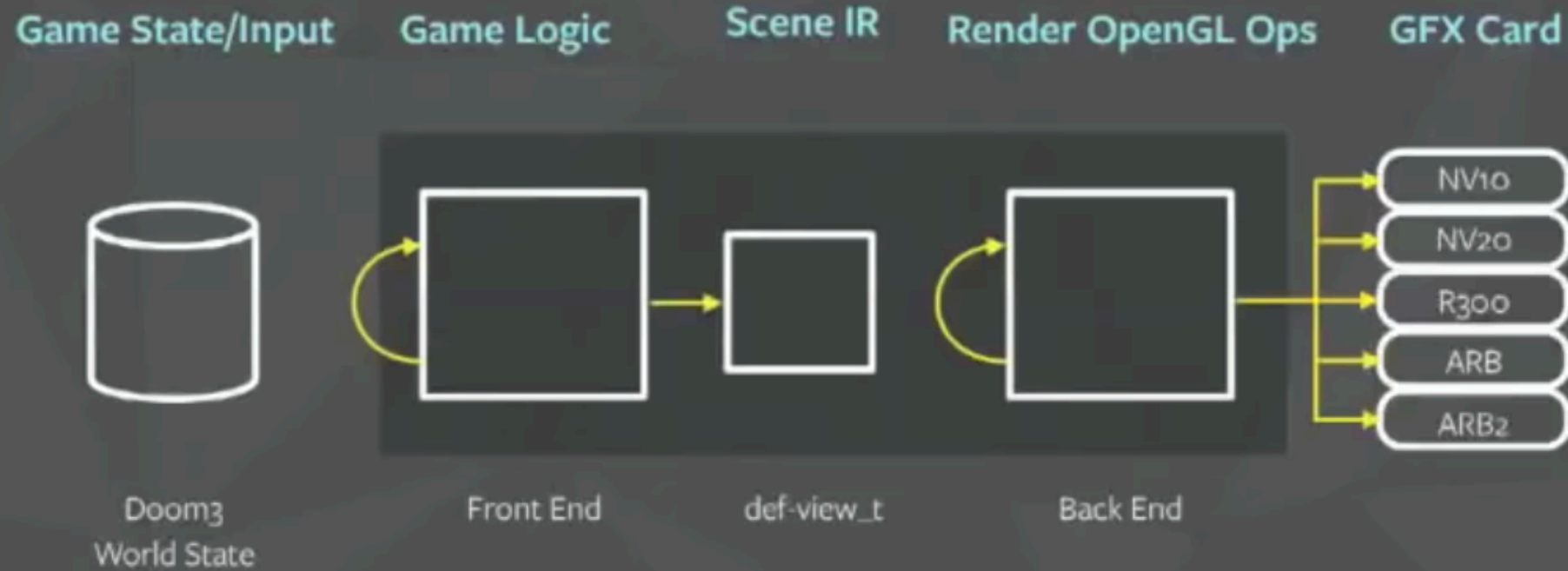
def-view_t



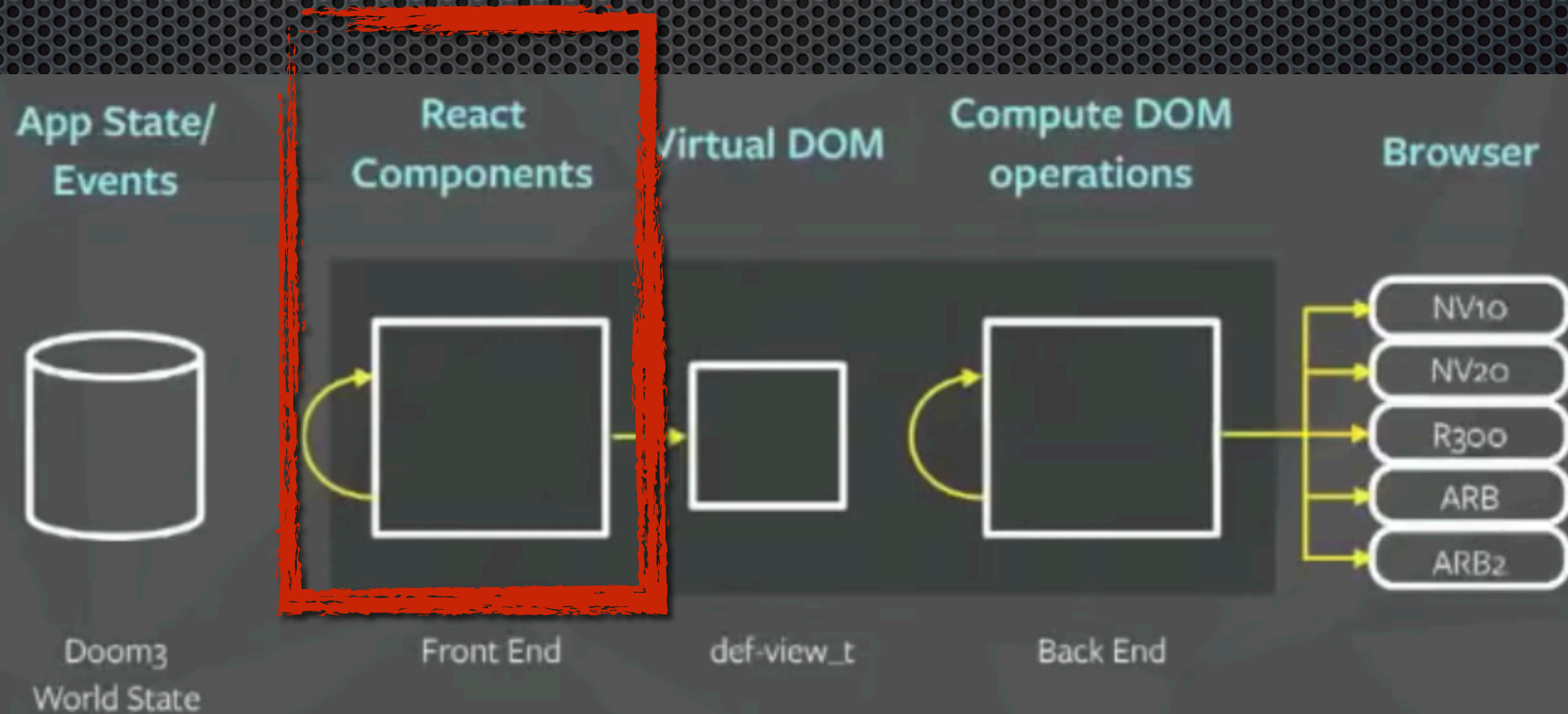
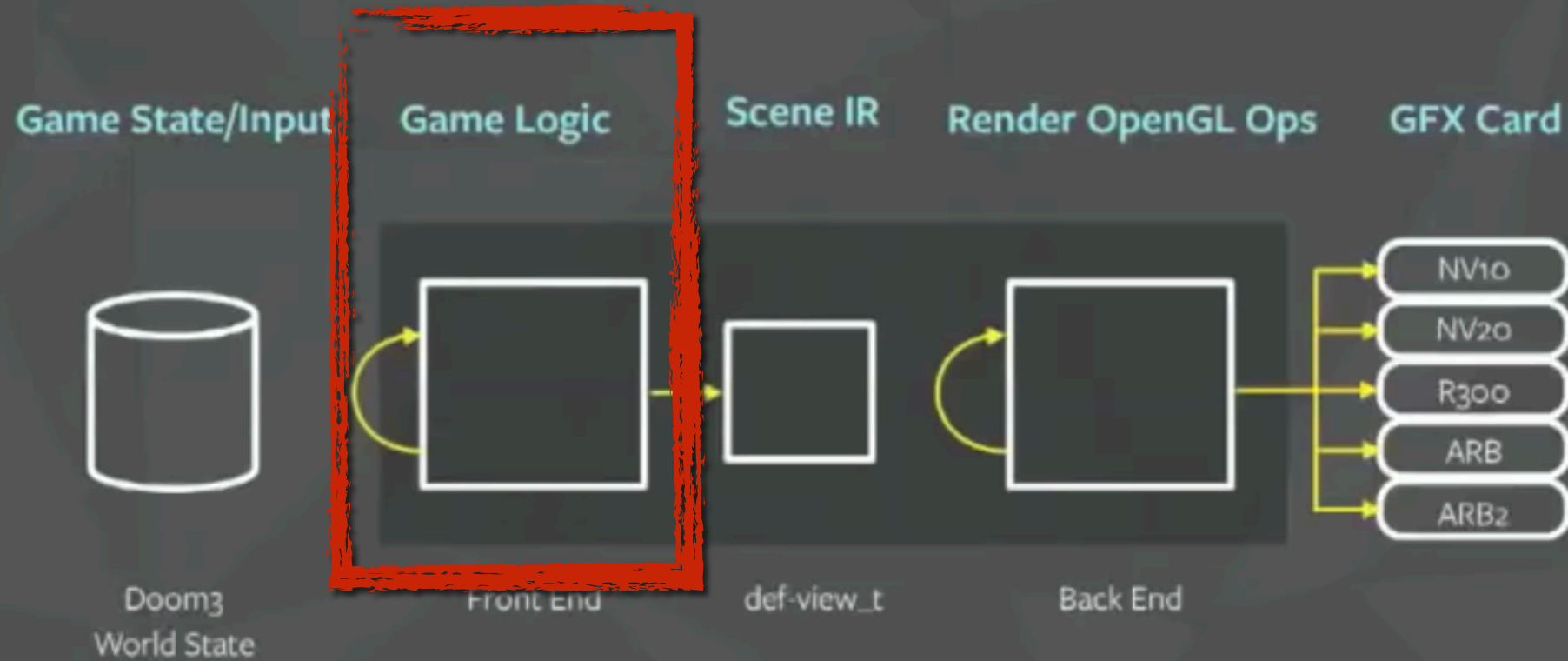
Back End



REACT IS LIKE DOOM 3



REACT IS LIKE DOOM 3



Where business logic lives



Where business logic lives

- ✦ Component life-cycle methods (didMount, didUpdate, etc.)



Where business logic lives

- ✦ Component life-cycle methods (didMount, didUpdate, etc.)
- ✦ Store + actions + reducers + middlewares



Where business logic lives

- ✦ Component life-cycle methods (didMount, didUpdate, etc.)
- ✦ Store + actions + reducers + middlewares
- ✦ THUNKS



<live coding>

Think right

- ✦ Бізнес-логіка — це основа аплікації, а не приємний опціональний бонус

Код бізнес-логіки заслуговує найбільшої уваги програміста

Think right

- ✦ Бізнес-логіка моделює тривалий динамічний процес, який характеризується поточним станом
(і це не стан UI!)

Think wrong

- ✦ Store містить
 - 1) поточний стан UI
 - 2) поточний стан динамічного процесу (бізнес-логіка)

Think wrong

- ✱ UI-код стає частиною бізнес-логіки
(«Хвост виляет собакой»)

Think wrong

- ✦ Actions спричиняють приступи логіки

(Відсутня цілісність, тяглість процесу)

Thanks

Questions?

<https://github.com/mmavko/saga-example>

mmavko@gmail.com