**Nombre**: caso\_01\_no\_considera\_superarAmbasMedidas

**Descripción**: Busca detectar error de que no considere bien cuando un luchador supera a otro en ambas medidas

|  |  |
| --- | --- |
| IN | OUT |
| 2  300 1500  299 1499 | 1  0 |

**Nombre**: caso\_02\_no\_considera\_igualPesoSuperaAltura

**Descripción**: Busca detectar error de que no considere bien cuando un luchador supera a otro en altura pero igualan en peso

|  |  |
| --- | --- |
| IN | OUT |
| 2  300 1500  300 1499 | 1  0 |

**Nombre**: caso\_03\_no\_considera\_igualAlturaSuperaPeso

**Descripción**: Busca detectar error de que no considere bien cuando un luchador supera a otro en Peso pero igualan en altura

|  |  |
| --- | --- |
| IN | OUT |
| 2  300 1500  299 1500 | 1  0 |

**Nombre**: caso\_04\_dominaPesoLoSuperaEnAltura

**Descripción**: Busca detectar error de que no considere bien cuando un luchador supera a otro en Peso pero el otro lo supera en Altura

|  |  |
| --- | --- |
| IN | OUT |
| 2  300 1500  299 1550 | 0  0 |

**Nombre**: caso\_05\_dominaAlturaLoSuperaEnPeso

**Descripción**: Busca detectar error de que no considere bien cuando un luchador supera a otro en Altura pero el otro lo supera en peso.

|  |  |
| --- | --- |
| IN | OUT |
| 2  300 1550  350 1500 | 0  0 |

**Nombre**: caso\_06\_borde\_unSoloLuchador

**Descripción**: Busca detectar un error en caso de que solo compita un luchador.

|  |  |
| --- | --- |
| IN | OUT |
| 1  300 1500 | 0 |

**Nombre**: caso\_07\_NadieSupera\_a\_Nadie

**Descripción**: Busca detectar un error en caso de que solo compita un luchador.

|  |  |
| --- | --- |
| IN | OUT |
| 5  300 1500  300 1500  300 1500  300 1500  300 1500 | 0  0  0  0  0 |

**Nombre**: caso\_08\_LuchadoresExtremosSuperanResto

**Descripción**: Busca detectar un error en caso de que solo los luchadores que se encuentren en los extremos sean los que superen al resto

|  |  |
| --- | --- |
| IN | OUT |
| 5  300 1500  200 1200  200 1200  200 1200  300 1500 | 3  0  0  0  3 |

**Nombre**: caso\_09\_fatiga

**Descripción**: Busca detectar un error en caso de que compitan 100mil luchadores

|  |  |
| --- | --- |
| IN | OUT |
| 100000  550 1000000  549 1000000  548 1000000  547 1000000  546 1000000  …..  000 1 | 999999  999998  999997  999996  ….  0 |