	<u>ЭВМ</u> студента группы <u>80-108-18</u>					
	студента группы 80-108-18					
				_, № по	списку	_8
	Адреса www, e-mail, jabber, skype mma	axim2710@g	mail.con	n		
	Работа выполнена: "13"_	03		_ 2019_	г.	
	Преподаватель: Поповкин Александр Викто	рович	_ каф.80	06		
	Входной контроль знаний с	оценкой				
	Отчёт сдан ""	200	г., итог	овая оп	енка	
	110)	дпись препод	цавателя			
. Цель р	Программирование на интерпретируемых кома аботы: Составить программу выполнения задных языков ОС UNIX(Shell, Cshell, Bash,)	анных дейст	вий на о	дном из	интерпр	етируемых
. Обору д ЭВМ _ сап НМД _	ме (вариант № 8): <u>Удлинение имен файлов до уп</u> мование (лабораторное): <u>Computer</u> , процессор <u>Intel Core2 Dumeron</u> с ОП <u>16029MiB</u> MБ ———————————————————————————————————	uo CPU E850 6.80.213	00 @ 3.1	<u>63GHz</u> Принте	, имя уз ep	ла сети Нр
Процес ГБ. Мог	ование ПЭВМ студента, если использовалось: сор <u>Intel© Core[™] i5-5200U CPU @ 2.195GHz</u> нитор устройства <u>Отсутствуют</u>					
Програ	аммное обеспечение (лабораторное):					
Операц	ионная система семейства <u>UNIX</u> , наименован					
	ретатор команд <u>bash</u>					
Релакто	а программированияор текстовор			версия		
Утилит	ы операционной системы					
 Прикла	дные системы и программы					
Местон	ахождения и имена файлов программ и данных					
Програ.	ммное обеспечение ЭВМ студента, если использова	ілось:				
Операц	ионная система семейства Linux, наименован	ие М				
Интерп	ретатор команд <u>bash</u> а программирования <u>Ubuntu</u>					
	а программирования <u>общии</u>					
Систем	р текстов етас	S		версия		

- **6. Идея, метод, алгоритм** решения задачи (в формах: словесной, псевдокода, графической [блок-схема, диаграмма, рисунок, таблица] или формальное описание с пред- и постусловиями)
 - 1)Прочитать методический материал лабораторной работы №21
 - 2)Изучить команды Bush, которая поможет выполнить задание варианта.
 - 3)Написать код на данном языке учитывая множество вариантов входных данных.
 - 4)Запротоколировать процесс программирования.

Изначальный текст программы:

7. Сценарий выполнения работы [план работы, первоначальный текст программы в черновике (можно на отдельном листе) и тесты, либо соображения по тестированию].

```
#!/bin/bash

LENGHT=20
FILES=$(find ./ -type f)
# ссылаемся на файлы чисто в этой папке, на выходе только файлы
for FILE in $FILES
do

NAME=$(basename $FILE) # Берем имя файла с помощью встроенной утилиты
DIFF=$(($LENGHT - ${#NAME})) #Вычитаем из 20 общее количество символов файла
SUFF=$(printf "%${DIFF}s" | tr ' ''0') #Замена недостоющих символов на 0
NEWNAME=${NAME}${SUFF}
DIR=$(dirname $FILE)
mv $FILE ${DIR}/${NEWNAME}
done
```

Проверить корректность программы и модернизировать ее.

Пункты 1-7 отчёта составляются строго до начала лабораторной работы.

о. **Гаспечатка протокола** (подклеить листинг окончательного варианта программы с текстовыми примерами, подписанный преподавателем)

```
mmaxim2710@DESKTOP-RDPBU3D:~$ cd laba
mmaxim2710@DESKTOP-RDPBU3D:~/laba$ ls
mmaxim2710@DESKTOP-RDPBU3D:~/laba$ cd laba21
mmaxim2710@DESKTOP-RDPBU3D:~/laba/laba21$ ls
mmaxim2710@DESKTOP-RDPBU3D:~/laba/laba21$ touch pap
mmaxim2710@DESKTOP-RDPBU3D:~/laba/laba21$ touch lol.txt
mmaxim2710 \overset{\smile}{@} DESKTOP-RDPBU3D: \sim / laba/laba21\$ \ touch \ laba21.sh
mmaxim2710@DESKTOP-RDPBU3D:~/laba/laba21$ chmod +x laba21.sh
mmaxim2710@DESKTOP-RDPBU3D:~/laba/laba21$ ls
laba21.sh lol.txt pap
mmaxim2710@DESKTOP-RDPBU3D:~/laba/laba21$ nano laba21.sh
mmaxim2710@DESKTOP-RDPBU3D:~/laba/laba21$./laba21.sh
mmaxim2710@DESKTOP-RDPBU3D:~/laba/laba21$ ls
mmaxim2710@DESKTOP-RDPBU3D:~/laba/laba21$ cat laba2100000000000.sh
#!/bin/bash
LENGHT=20
FILES=$(find ./ -type f)
# ссылаемся на файлы чисто в этой папке, на выходе только файлы
for FILE in $FILES
FILE=$(basename $FILE)
NAME=$(basename $FILE | cut -d. -f1)
SUFF=$(basename $FILE | cut -d. -f2-100)
if [[ SUFF == SFILE ]]
then
```

SUFF="

else
SUFF='.'\$SUFF
fi
DIFF=\$((\$LENGHT - \${#FILE}))
#Вычитаем из 20 общее количество символов файла
SUFF=\$(printf "%\${DIFF}s" | tr'''0')"\$SUFF
#Замена недостоющих символов на 0
NEWNAME=\${NAME}\${SUFF}
DIR=\$(dirname \$FILE)
mv \$FILE \${DIR}/\${NEWNAME}
done
sandra@sandra-VB:~/Рабочий стол/laba/laba21\$

9. Дневник отладки должен содержать дату и время сеансов отладки, и основные ошибки (ошибки в сценарии и программе, не стандартные операции) и краткие комментарии к ним. В дневнике отладки приводятся сведения об использовании других ЭВМ, существенном участии преподавателя и других лиц в написании и отладке программы.

No	Лаб.	Дата	Время	Событие	Действие по	Примечание
	или				исправлению	
	дом.					

0.	Замечание автора по существу работы
11.	Выводы <u>Научился создавать bash скрипты, сделал вывод, что скрипты помогут в дальнейшей работе, ускорят определённые процессы и помогут с предотвращением однотипных действий путём написания скриптов для этих целей.</u>
	Недочеты, допущенные при выполнении задания, могут быть устранены следующим образом
	Подпись студента