Московский Авиационный Институт (Национальный Исследовательский Университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики Кафедра вычислительной математики и программирования

Лабораторная работа по курсу «Объектно-ориентированное программирование» III Семестр

Задание 1 Вариант 8 Простые классы

Студент:	Жерлыгин М.А
Группа:	М8О-208Б-18
Преподаватель:	Журалвев А.А.
Оценка:	
Дата:	

1. Код программы на языке С++

1. Файл money.h

```
#ifndef D_MONEY_H_
#define D_MONEY_H_
#include <iostream>
class Money {
         private:
                  unsigned long long roub; // количество рублей
                  uint16_t cop; // количество копеек
         public:
                  Money() {
                            roub = 0;
                            cop = 0;
                  unsigned long long roub_get(const Money& a);
                  uint16_t cop_get(const Money& a);
                  void get(std::istream& is); // Получить сумму std::istream&
                  void show(std::ostream& os) const; // Вывести сумму
                  Money Plus(const Money& a2); // сложение сумм
                  Money Minus(const Money& a2); // вычитание сумм double Div(const Money& a2); // Деление 2х сумм
                  Money DivN(double arg); // Деление суммы на число Money Mult(double arg); // Умножение суммы на число
                  bool opLess(const Money& a2); // <</pre>
                  bool opMore(const Money& a2); // >
                  bool opLessEqual(const Money& a2); // <=</pre>
                  bool opMoreEqual(const Money& a2); // >=
                  bool opEqual(const Money& a2); // ==
                  bool opNotEqual(const Money& a2); // !=
};
#endif
```

2. Файл money.cpp

```
#include "money.h"

unsigned long long Money::roub_get(const Money& a) {
    return a.roub;
}

uint16_t Money::cop_get(const Money& a) {
    return a.cop;
}

void Money::get(std::istream& is) {
    unsigned long long temp_roub;
    uint16_t temp_cop;
    char temp;
    is >> temp_roub >> temp >> temp_cop;
    this->roub = temp_roub;
    this->cop = temp_cop;
}

void Money::show(std::ostream& os) const {
    os << roub << ",";</pre>
```

```
if(cop <= 0) {
                os << "00" << std::endl;
        else os << cop << std::endl;</pre>
}
Money Money::Plus(const Money& a2) {
        Money temp;
        temp.roub = this->roub + a2.roub;
        temp.cop = this->cop + a2.cop;
        if(temp.cop >= 100) {
                temp.roub++;
                temp.cop -= 100;
        return temp;
}
Money Money::Minus(const Money& a2) {
        Money temp;
        temp.roub = this->roub - a2.roub;
        if(this->cop < a2.cop) {</pre>
                temp.roub--;
                this->cop += 100;
                temp.cop = this->cop - a2.cop;
                this->cop -= 100;
        else temp.cop = this->cop - a2.cop;
        return temp;
}
double Money::Div(const Money& a2) {
        double temp, a, b;
        a = ((this->roub * 100) + this->cop);
        b = ((a2.roub * 100) + a2.cop);
        temp = a / b;
        return temp;
}
Money Money::DivN(double arg) {
        Money temp;
        double tempN;
        tempN = (((this->roub * 100) + this->cop) / arg) / 100;
        temp.roub = (int)tempN;
        temp.cop = (tempN - (int)tempN) * 100;
        return temp;
}
Money Money::Mult(double arg) {
        Money temp;
        double tempN;
        tempN = (((this->roub * 100) + this->cop) * arg) / 100;
        temp.roub = (int)tempN;
        temp.cop = (tempN - (int)tempN) * 100;
        return temp;
}
bool Money::opLess(const Money& a2) {
        return (this->roub < a2.roub || (this->roub == a2.roub && this->cop < a2.cop));
bool Money::opMore(const Money& a2) {
        return (this->roub > a2.roub || (this->roub == a2.roub && this->cop > a2.cop));
}
```

```
bool Money::opLessEqual(const Money& a2) {
        return (this->roub <= a2.roub || (this->roub == a2.roub && this->cop <=
a2.cop));
}
bool Money::opMoreEqual(const Money& a2) {
        return (this->roub >= a2.roub || (this->roub == a2.roub && this->cop >=
a2.cop));
}
bool Money::opEqual(const Money& a2) {
        return (this->roub == a2.roub && this->cop == a2.cop);
}
bool Money::opNotEqual(const Money& a2) {
        return (this-> roub != a2.roub || this->cop !=a2.cop);
}
3. Файл main.cpp
#include <iostream>
#include "money.h"
#define UNUSED(variable) (void)variable
int main(int argc, char** argv) {
        Money a1;
        Money a2;
        double arg;
        std::cout << "First summ:" << std::endl;</pre>
        a1.get(std::cin);
        std::cout << "Second summ:" << std::endl;</pre>
        a2.get(std::cin);
        std::cout << "Number to div and multiply" << std::endl;</pre>
        std::cin >> arg;
        if(arg == 0){
                 std::cout << "cannot be divided by zero" << std::endl;</pre>
                 return 0;
        }
        std::cout << std::endl;</pre>
        if(a1.roub\_get(a1) < a2.roub\_get(a2) \mid\mid (a1.roub\_get(a1) == a2.roub\_get(a2) &&
a1.cop\_get(a1) < a2.cop\_get(a2))) {
                 std::cout << "First summ less than second summ" << std::endl;</pre>
                 return 0;
        }
        a1.show(std::cout);
        a2.show(std::cout);
        a1.Plus(a2).show(std::cout);
        a1.Minus(a2).show(std::cout);
        std::cout << a1.Div(a2) << std::endl;</pre>
        a1.DivN(arg).show(std::cout);
        a1.Mult(arg).show(std::cout);
        if(a1.opLess(a2)) std::cout << "<:" << std::endl;
```

```
else std::cout << "<: false" << std::endl;
if(a1.opMore(a2)) std::cout << ">: true" << std::endl;
else std::cout << ">: false" << std::endl;

if(a1.opLessEqual(a2)) std::cout << "<=: true" << std::endl;
else std::cout << "<=: false" << std::endl;

if(a1.opMoreEqual(a2)) std::cout << ">=: true" << std::endl;
else std::cout << ">=: false" << std::endl;

if(a1.opEqual(a2)) std::cout << "==: true" << std::endl;
else std::cout << "==: false" << std::endl;

if(a1.opNotEqual(a2)) std::cout << "!=: true" << std::endl;
else std::cout << "!=: false" << std::endl;

UNUSED(argc);
UNUSED(argc);
UNUSED(argv);
return 0;</pre>
```

2. Ссылка на репозиторий на Github

https://github.com/mmaxim2710/oop exercise 01

3. Hadop testcases

```
500
2
2. 1000.25
50.64
0
3. 500
500
3
4. 1234.5
123
```

1.1000

4. Результат выполнения тестов

1. 1000,00 500,00 1500,00 500,00 2000,00 <: false >: true <=: false >=: true

==: false !=: true

2. cannot be divided by zero

3. 500,00 500,00 1000,00 0,00 1,00 166,66 1500,00 <: false >: false <=: true >=: true

4. 1234,50

123,00 1357,50

==: true !=: false

1111,50

10,68

308,50 4936,00

<: false

>: true

<=: false

>=: true ==: false

!=: true

5. Объяснение результатов программы

Данная программа создает класс Money для работы с денежными суммами. Сумма денег представлена двумя полями: типа unsigned long long для рублей и типа unsigned short int — для копеек. Дробная часть (копейки) при выводе на экран отделена от целой части запятой. Реализовано сложение сумм, вычитание, деление сумм, деление суммы на дробное число, умножение на дробное число и операции сравнения.

В программе реализованы следующие функции:

- 1. Вывести количетсво рублей
- 2. Сложить 2 суммы
- 3. Вычесть из первой суммы вторую
- 4. Разделить первую сумму на вторую
- 5. Разделить первую сумму на дробное число
- 6. Умножить первую сумму на дробное число
- 7. Оператор <
- 8. Оператор >
- 9. Оператор <=
- 10. Оператор >=
- 11. Оператор ==
- 12. Оператор !=

При выполении первой функции программа выводит количество денег в формате <рубли>,<копейки>. Рубли и копейки разделяются в разные переменные класса Money с помощью функции shiftUp().

При выполнении второй функции программа просит ввести вторую сумму, затем складывает с первой, записывает в класс а2 для последующего использования функции shiftUp() и вывода.

Третья и четвертая функции работают аналогично второй.

Пятая и шестая функции берут на вход дробное число типа float, проводят соответствующие операции и выводят сумму аналогично пунктам 2-4.

Функции 7-12 — функции сравнения. Они берут на вход вторую сумму, которая будет сравниваться с первоначальной, затем выводится результат true/false (true в случае верного сравнения, false – в противном случае).

Вывод: Проделав данную работу я изучил классы и научился их применять. Сделал вывод, что класс — очень удобная структура, позволяющая представлять свойства объекта и предоставляющая удобную работу с ними.