La programación consiste en crear instrucciones que una computadora puede entender y ejecutar.  
  
Puntos clave:  
- Los lenguajes de programación (C, Java, Python, etc.) tienen su propia sintaxis y reglas.  
- Existen diferentes paradigmas de programación (imperativa, orientada a objetos, funcional, etc.), cada uno con ventajas y aplicaciones específicas.  
- Es fundamental dominar la lógica para resolver problemas, la organización del código y la capacidad de depuración (debugging).  
- La introducción a la programación también incluye buenas prácticas, como la documentación y el uso de control de versiones para el trabajo colaborativo.  
  
Aprender a programar implica desarrollar la habilidad de traducir ideas y soluciones a un lenguaje que la máquina pueda ejecutar, pero también entender la lógica y estructuras detrás de ese lenguaje.