

Uniwersytet Gdański
Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki
Instytut Informatyki
Aplikacje Internetowe i Bazy Danych
Studia dzienne

P r o j e k t Z e s p o ł o w y

**Edytor tekstu on-line do współpracy programistycznej
w czasie rzeczywistym**

**SPRAWOZDANIE 4: Postęp implementacyjny, etap 2
25.10.2017 - 07.11.2017**

Skład osobowy zespołu:

Lipkowski Paweł
Mazepa Mariusz (lider)
Zakrzewski Michał

Gdańsk 2017

W niniejszym sprawozdaniu zawarliśmy postęp implementacyjny zlecony do wykonania między 25.10.2017 a 07.11.2017.

POSTAWIONE ZADANIA IMPLEMENTACYJNE:

Na ostatnich zajęciach postawiliśmy sobie kilka celów do zrealizowania. Lista zadań implementacyjnych przedstawia się następująco:

- 1) Wstęp do połączenia aplikacji z bazą danych – SQL Handler
- 2) Załączki CRUDa (przygotowanie klas i interfejsów)
- 3) Kolorowanie składni
- 4) Numerowanie wierszy
- 5) Lepsze rozplanowanie graficzne
- 6) Przygotowanie okienka czatu
- 7) Panel logowania i rejestracji

CO UDAŁO SIĘ ZREALIZOWAĆ:

Lipkowski Paweł – administrator bazy danych, wsparcie back-endu

- Przygotowanie modeli wszystkich potrzebnych klas według planowanej zawartości bazy danych, gettery i settery
- Wstęp do połączenia aplikacji z bazą danych – SQL Handler

Mazepa Mariusz – webmaster, grafik komputerowy, wsparcie back-endu

- Przygotowanie okienka czatu (wstępne kwestie wizualne oraz funkcjonujący skrypt, na razie bez połączenia z bazą)
- Panel logowania i panel rejestracji – logowanie z wstępną autoryzacją (na razie na zasadzie użytkownika wpisanego „na sztywno”), panel rejestracji bez oprogramowania (sam formularz)
- Wizualizacja części panelu administracyjnego – lista zarejestrowanych użytkowników z przykładowymi danymi

Zakrzewski Michał – webdeveloper (programista), back-end

- Interfejsy niezbędne do wygodnego stworzenia Managerów
- Zarys Managerów do stworzonych modeli klas na podstawie stworzonych wcześniej Interfejsów (na razie sam „szkielet” – puste metody bez zawartości)

CZEGO NIE UDAŁO SIĘ ZREALIZOWAĆ:

Na następny tydzień przekazujemy:

- 1) Kolorowanie składni
- 2) Numerowanie wierszy