Uniwersytet Gdański

Wydział Matematyki, Fizyki I Informatyki
Instytut Informatyki

Aplikacje Internetowe i Bazy Danych Studia dzienne

Projekt Zespołowy

Edytor tekstu on-line do współpracy programistycznej w czasie rzeczywistym

SPRAWOZDANIE 1: Sprecyzowanie wstępnych założeń projektu do dalszej realizacji

Skład osobowy zespołu:

Lipkowski Paweł Mazepa Mariusz (lider) Zakrzewski Michał

Gdańsk 2017

1. Podział na grupy (3-4 osobowe) + wkład pracy

Skład osobowy zespołu przedstawia się w sposób następujący (kolejność alfabetyczna względem nazwiska):

- 1) Lipkowski Paweł
 - a. Schemat ERD bazy danych,
- 2) Mazepa Mariusz (lider zespołu)
 - a. Diagram przypadków użycia
 - b. Przygotowanie dokumentu tekstowego
- 3) Zakrzewski Michał
 - a. Diagram klas

Jak widać na liście powyżej, projekt będzie realizowany w składzie trzyosobowym. Każdy zrealizował we własnym zakresie jeden z trzech załączonych diagramów. Wszelkie ustalenia dotyczące treści sprawozdania zostały przeprowadzone wspólnie na zasadzie burzy mózgów.

2. Wybór tematyki projektu

Tematem projektu (temat 4) jest "Edytor on-line". Najprawdopodobniejsze uszczegółowienie tematu zmieni jego wybrzmienie na "Edytor tekstu on-line do współpracy programistycznej w czasie rzeczywistym".

3. Porównanie trzech podobnych rozwiązań dostępnych np. w sieci Internet – przy wyborze kieruj się popularnością

Podobne rozwiązania można zobaczyć w sieci Internet pod następującymi adresami URL:

- 1) collabedit.com współpraca w czasie rzeczywistym
- 2) *ideone.com* brak współpracy w czasie rzeczywistym
- 3) writeurl.com współpraca w czasie rzeczywistym, jednak brak wsparcia programistycznego

Zgodnie z naszymi założeniami, realizowany przez nas projekt w porównaniu do wymienionych powyżej wyróżniać się może na przykład możliwością przesyłania plików z kodem źródłowym z dysku użytkownika.

4. Określenie wymagań funkcjonalnych i niefunkcjonalnych dla realizowanego systemu

Wymagania funkcjonalne:

- Wprowadzanie i edycja tekstu
- Rozpoznawanie (kolorowanie) składni zgodnie z wybranym przez użytkownika preferowanym rodzajem tekstu (językiem programowania)
- Kompilowanie wprowadzonych linijek kodu na życzenie użytkownika
- Przesyłanie pliku z dysku użytkownika jako alternatywa do wprowadzania tekstu on-line
- Rejestracja i logowanie przechowywanie danych użytkowników w zewnętrznej bazie danych
- Praca grupowa wieloosobowa współpraca na tym samym pliku w czasie rzeczywistym
- Komunikator dla użytkowników pracujących jednocześnie na tym samym pliku

Wymagania niefunkcjonalne:

- Przejrzysty i intuicyjny interfejs
- Uniwersalność i mobilność względem najpopularniejszych przeglądarek internetowych

5. Stworzenie diagramów, np. diagramu ERD, DFD, klas (mają być co najmniej 3)

Diagram ERD (diagram związków encji) bazy danych:

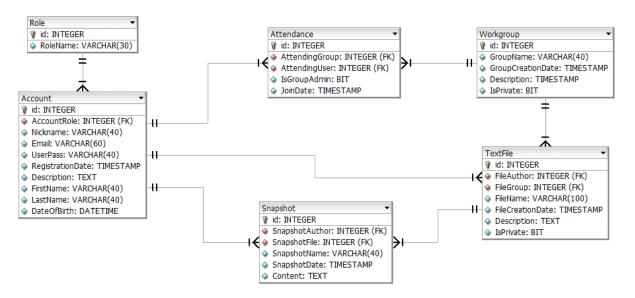


Diagram klas:

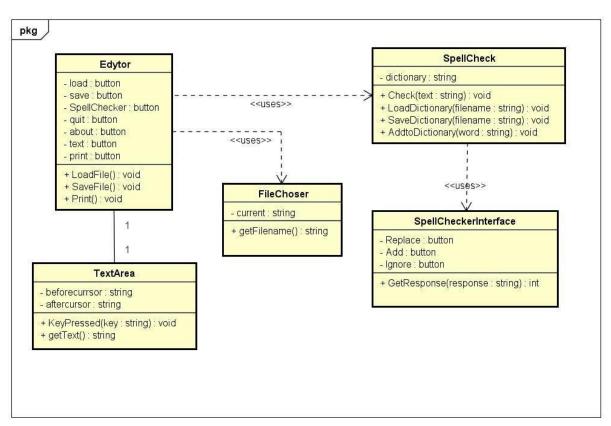
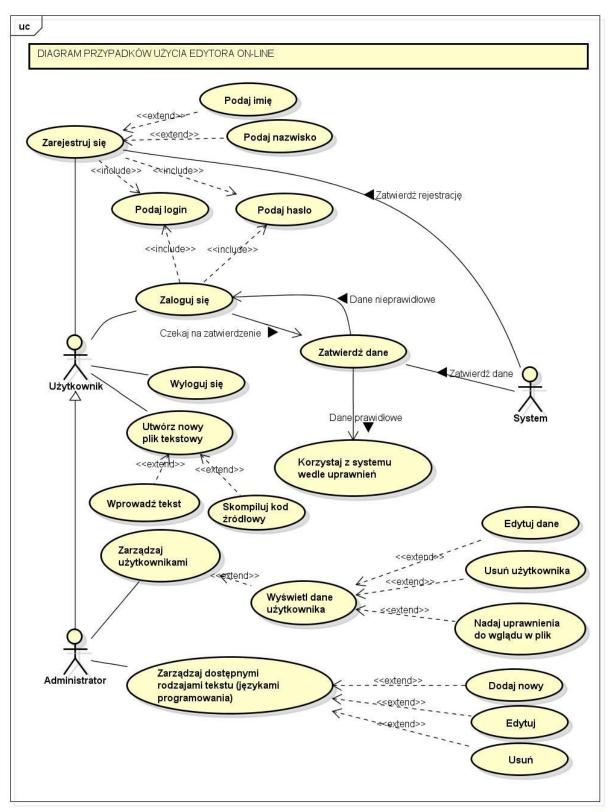


Diagram przypadków użycia:



powered by Astah