

PROGRAMACIÓN DE PROYECTO.

- Tema:
 - PÁGINA DE VENTAS DE BOTINES.
- Herramientas digitales:
 - Draw.io.
- Tareas:
 - Prototipo a papel con bocetos.
 - Prototipo digital:
 - Requisitos mínimos de páginas.
 - Enlaces entre paginas.
 - Funcionalidades.
 - Testear.
- Asignación de tareas:
 - Metodología ágil.
 - KANBAN (Reparto por tickets).
 - Tiempo estimado:
 - Prototipo a papel con bocetos: 3 horas aprox.
 - Prototipo digital: 5 horas aprox.
 - Enlaces entre paginas.
 - Funcionalidades.
 - Testear: 45 minutos aprox.