

در جاوا مانیتور را میتوان با قرار دادن synchronized قبل توابع پیاده سازی کرد. زمانی که یک ترد در حال اجرای یکی از متد های synchronized آبجکت می باشد ترد های دیگر نمی توانند هیچ کدام از متد های synchronized آن آبجکت را اجرا کند و باید منتظر ترد در حال اجرا باشد.

در مانیتور ها میتوان از متد های زیر استفاده کرد:

Notify(): اطلاع به یک ترد برای چک کردن شرط و آغاز به کار

NotifyAll(): اطلاع به همه ترد ها

Wait(): صبر کردن برای آماده شدن شرایط ادامه کار

Mesa: ابتدا تردی که متد notify را صدا زده کار خود را تمام میکند و سپس ترد صدا زده شده شروع به کار میکند.

Hoare: ابتدا ترد صدا زده شده شروع به کار میکند و پس از آن تردی که notify را صدا زده ادامه می دهد.