## 1: 定位

**1: left right top bottom定位**这四个<u>CSS</u>属性样式用于定位对象盒子,必须定义<u>position</u>属性值为<u>absolute</u>或者<u>relative</u>此取值方可生效。

**2**:relative: <u>相对定位</u>,参造物是其本身,并不脱离文档流,不管你怎么移动,它原有的位置还是会留着

position: absolute 相对于最近的有定位的父级进行定位

relative, absolute , float, fixed (相对于

static 定位以外的最近父元素进行定位。)

static: 无特殊定位,对象遵循HTML定位规则

**absolute**: 将对象从文档流中拖出,使用<u>left</u>, <u>right</u>, <u>top</u>, <u>bottom</u>等属性进行绝对定位位。而其层叠通过<u>css z-index</u>属性定义。此时对象不具有边距,但仍有补白和边框

**relative**: 对象不可层叠,但将依据left, right, top, bottom等属性在正常文档流中偏移位置

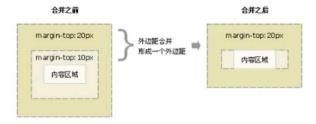
fixed: 生成绝对定位的元素, 相对于浏览器窗口进行定位。

inhert:规定应该从父元素继承 position 属性的值。

float:浮动的属性:如下图

| 值       | 描述                         |
|---------|----------------------------|
| left    | 元素向左浮动。                    |
| right   | 元素向右浮动。                    |
| none    | 默认值。元素不浮动,并会显示在其在文本中出现的位置。 |
| inherit | 规定应该从父元素继承 float 属性的值。     |

2: 外边距合并问题



## 解决方案:

neme neip

- 1. 可以为父元素定义1像素的上边框或上内边距。
- 2. 可以为父元素添加overflow:hidden。

待续。。。。