对象中的扩展运算符(...)用于取出参数对象中的所有可遍历属性, 拷贝到当前对象之中

一、...为展开运算符

```
let a = [1, 2, 3];
let b = [0, \ldots a, 4]; // [0, 1, 2, 3, 4]
let obj = \{ a: 1, b: 2 \};
let obj2 = \{ \dots \text{obj}, c: 3 \}; // \{ a:1, b:2, c:3 \}
let obj3 = \{ \dots obj, a: 3 \}; // \{ a:3, b:2 \}
二、...为剩余操作符
let a = [1, 2, 3];
let [b, ...c] = a;
b; // 1
c; // [2, 3]
// 也可以
let a = [1, 2, 3];
let , ...[c,d,e]] [b= a;
b; // 1
c; // 2
d; // 3
e; // undefined
// 也可以
function test(a, ...rest) {
  console. log(a); // 1
  console. log(rest); // [2, 3]
}
test(1, 2, 3)
```