

domTree

cssTree

两着生成后，又会生成一个renderTree 去画页面，这个div多大 什么颜色等等

dom节点的解析，

比如当前读到一个很大的img的标签，

浏览器不是先解析这个元素然后下载完这个图片再去解析下一个元素的，

而是，知道是什么标签，就会却解析下一个标签是什么（元素）

同时开启一个线程去异步的下载图片

window.onload 事件 是 document的所以信息，文件，图片全部下载完之后，才要执行这里面的事件

效率低，不能把主流程放在这个事件中