三:响应式开发

- 1. 什么是响应式开发
 - 在移动互联日益成熟的时候,桌面浏览器上开发的网页已经不能满足移动端的 设备的展示和阅读
 - b) 之前,通常的做法是对移动端单独开发一套特定的版本
 - c) 但是,如果移动终端设备起来越多的时候赋发成本太大,是因为需要做所有屏幕的适配
 - d) 响应式开发的目的就是:一个网站能够兼容多种终端
 - e) 在新建的网站上一般都会使用响应式开发
 - f) 移动 web 开发和响应式开发是必须具备的技能
 - g) 演示响应者页面

1: 媒体查询 宽度/高度

- 3. 响应式开发的原理: 媒体查询:
 - a) 查询媒介,查询到当前屏幕(媒介媒体)的宽度,针对不同的屏幕宽度设置不同的样式来适应不同屏幕。当你重置浏览器大小的过程中,页面也会根据浏览器的宽度和高度重新渲染页面。简单说,你可以设置 不同屏幕下面的不同的样式,达到适配不同的屏幕的目的。
 - b) 实现方式:通过查询 screen 的宽度来指定某个宽度区间的网页布局。

超小屏幕 (移动设备) w<768px 小屏设备 768px-992px 768<= w<992 中等屏幕 992px-1200px 992 =< w<1200

宽屏设备 1200px 以上 w>=1200

値	描述	
all	用于所有设备	
print	用于打印机和打印预览	
screen	用于电脑屏幕, 平板电脑, 智能手机等。	
speech	应用于屏幕阅读器等发声设备	

c) 媒体功能

値		描述	
device-height		定义输出设备的屏幕可见高度。	
device-width	Ī	定义输出设备的屏幕可见宽度。	
max-device-height		定义输出设备的屏幕可见的最大高度。	
max-device-width		定义输出设备的屏幕最大可见宽度。	
min-device-width		定义输出设备的屏幕最小可见宽度。	
min-device-height		定义输出设备的屏幕的最小可见高度。	
max-height		定义输出设备中的页面最大可见区域高度。	
max-width		定义输出设备中的页面最大可见区域宽度。	
min-height		定义输出设备中的页面最小可见区域高度。	
min-width		定义输出设备中的页面最小可见区域宽度。	

d) 简单案例说明: 控制不同屏幕尺寸下的屏幕背景色

<style>
.container{
 width:1200px;

```
body{
    background-color: blue;
}
}*/
/*min-width:在pc端和移动端能正常的响应,效果一致 。它是指当前可视区域的宽度*/
/*min-device-width:在移动端和期望值一样 device: 设备。它是指当前设备的宽度。当拖动来改变浏览器大小的时候,当前终端设备的宽度并不会变化,意味着媒体查询条件不会响应*/

@media screen and (min-device-width: 768px){
    body{
    background-color: green;
}
}
@media screen and (min-device-width: 992px){
    body{
        background-color: blue;
    }
}
</style>
```

特定情况下调用这个文件

not的用法