

## 1:鼠标事件

**onclick = onmousedown + onmouseup**

**oncontextmenu 右键产生菜单**

**mouseover mouseout**

**mouseenter mouseleave**

## 2:用button来区分鼠标得按键 0/1/2

**click事件只能监听左键,**

## 3只能通过mousedown和mouseup来判断鼠标键

## 4:解决mousedown和click的冲突问题

能区分鼠标左右键的事件 只有 mousedown mouseup

e的一个属性, button

e.button = 0 ;是左键点击

e.button = 2;是右键点击

e.button = 1:中间的滚动轮

容器小于项目,

默认等比例缩小

主轴

单行的对齐方式

flex-direction:主轴方向

justify-content:space-between:每个距离一样, 区别于spacebetween

align-items:baseline 文字基线对齐 小写字母x的在一行

stretch 适用于(生效于)没有设置高度的子元素, 跟容器的高度一样  
伸展属性

`align-self`: 在单个子元素上 权重高于`align-item`

`align-item`:

`align-center`: 把所有的项目组为一个整体区中

`flex`: 行级块元素

`inline-block`: