

# 2: 过度

在CSS3里使用transition可以实现补间动画（过渡效果），并且当前元素只要有“属性”发生变化时即存在两种状态(我们用A和B代指)，就可以实现平滑的过渡，为了方便演示采用hover切换两种状态，但是并不仅仅局限于hover状态来实现过渡。

语法格式:

```
transition: 要过渡的属性 花费时间 运动曲线 何时开始;
如果有多组属性变化，还是用逗号隔开。
```

属性	描述	CSS
transition	简写属性，用于在一个属性中设置四个过渡属性。	3
transition-property	规定应用过渡的 CSS 属性的名称。	3
transition-duration	定义过渡效果花费的时间。默认是 0。	3
transition-timing-function	规定过渡效果的时间曲线。默认是 "ease"。	3
transition-delay	规定过渡效果何时开始。默认是 0。	3

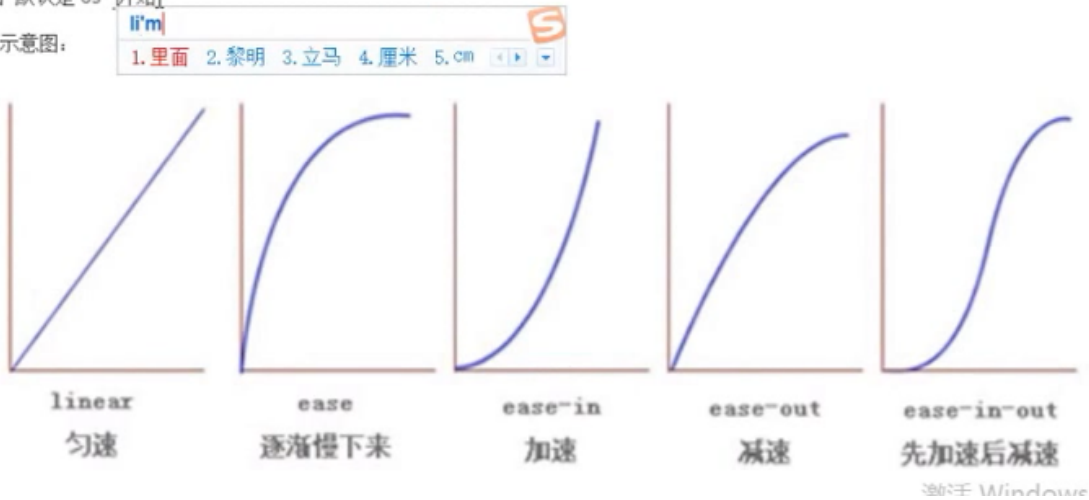
运动曲线示意图:

transition-duration 花费时间 单位是 秒 s 比如 0.5s 这个s单位必须写 ms 毫秒

运动曲线 默认是 ease

何时开始 默认是 0s 开始

运动曲线示意图:



```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <style>
      div {
        width: 200px;
        height: 100px;
        background-color: pink;
        /* transition: 要过渡的属性 花费时间 运动曲线 何时开始; */
        transition: width 0.6s ease 0s, height 0.3s ease-in 1s;
        /* transtion 过渡的意思 这句话写到div里面而不是 hover里面 */
      }
      div:hover { /* 鼠标经过盒子，我们的宽度变为400 */
        width: 600px;
        height: 300px;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <div></div>
  </body>
</html>

```

写多组的话，可以再transition中用逗号隔开，如上图，  
 第一个参数表示属性，如果都需要过度，可以写成all  
 且最后两个属性可以默认不写 默认 ease, 和 0s 及