Universidad Tecnológica Nacional - Facultad Regional Córdoba Software en Tiempo Real

Trabajo Práctico N1: Repaso de Lenguaje C

Puntos a Desarrollar

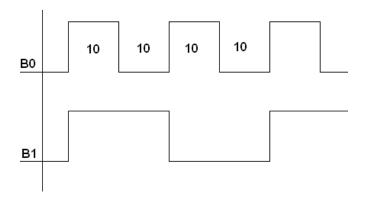
- 1. Implementar un software que permita mediante la elección por teclado generar una secuencia digital por un puerto de entrada/salida, cuyas características son enunciadas en el anexo.
- 2. Se deberá indicar mediante un led que secuencia es la que está activa.
- 3. Se utilizará una función para cada una de las secuencias, las que serán llamadas desde el menú general.

Condiciones generales:

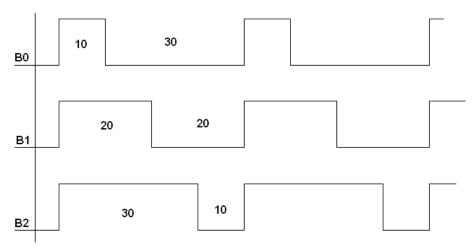
- Se usará variable global para indicar mediante el led que secuencia es la que encuentra activa
- El tiempo será controlado con las funciones Delay o Sleep, o con una que tenga la finalidad de consumir tiempo, es decir se utilizará espera pasiva.
- Considerar que 10 unidades de tiempo del grafico representan 100mSeg. (No es crítico el control de tiempo).

ANEXO

Primer Secuencia



Segunda Secuencia



Tercer Secuencia

