

# مکتب شریف

اولین بوتکمپ آموزشی - استخدامی ایران



پروژه نهایی

مکتب ۶۱





## پروژه سفارش آنلاین غذا

### هدف پروژه:

در این پروژه قصد داریم یک وب سایت سفارش غذا از رستوران ها ایجاد کنیم. این وب سایت بخش های مختلفی شامل مشتریان، رستوران ها و شعبات ، غذاها ، دسته بندی غذا ها و رستوران ها ، مدیر سایت ، کارمندان و سفارش ها/درخواست ها دارد.

### فناوری ها مورد نیاز پروژه وب سایت سفارش آنلاین غذا:

- بک-اند: Python Django
  - پایگاه داده: PostgreSQL
  - فرانت-اند: HTML, CSS, JS + Bootstrap, jQuery
- نکته: استفاده از فناوری های بالا اجباری است.

در مورد بخش های مختلف پروژه ، که در ادامه مطالعه می فرمایید حداقل هایی است که باید انجام دهید و بنا به صلاح دید و سلیقه خودتان میتوانید هر بخش را بسط داده و ویژگی های دیگری به آن بیفزایید.

### شرح بخش های مختلف پروژه:

#### شرح مشتریان:

- هر مشتری می تواند تعدادی آدرس داشته باشند اما آدرس اصلی آدرسی است که در هنگام ثبت نام وارد می کند.
- مشتری می تواند ثبت نام کند.
- مشتری می تواند با وارد کردن ایمیل و رمز عبور وارد سایت شود.
- مشتری یک پنل شخصی یا همان حساب کاربری داشته باشد که در این پنل می تواند اطلاعات خود را ویرایش کند یا تاریخچه و وضعیت سفارش های خود را بررسی کند.





- مشتری این امکان را دارد که به محض باز کردن سایت بدون ورود به سایت همه ی غذا ها را ببیند.
- مشتری این امکان را دارد که بدون نیاز به ورود به حساب کاربری غذا به سبد خرید خود اضافه کند.
- مشتری برای خرید و ثبت سفارش باید حتما وارد حساب کاربری خود شود.
- در صورتی که مشتری قصد خرید و تکمیل سبد خرید خود را داشته باشد نیاز است که وارد حساب کاربری خود شود یا اگر حسابی ندارد در سایت ثبت نام کند.
- هر مشتری می تواند هر تعداد از هر محصولی را خریداری کند.
- وقتی مشتری می خواهد خرید خود را تکمیل کند باید آدرسی که باید محصول ارسال شود را بتواند وارد کند یا اینکه از بین آدرس هایی که قبلا وارد کرده یکی را انتخاب کند.
- مشتری این امکان را دارد که در پنل خود تاریخچه سفارش ها را ببیند.
- وقتی مشتری اطلاعات خود را ویرایش می کند این امکان برایش باید فراهم باشد که اگر تعدادی آدرس دارد بتواند آنها را حذف کند ولی باید حتما یک آدرس در صفحه کاربری او باشد.

### شرح غذا:

- هر غذا یک یا چند دسته بندی مشخص دارد که در هنگام تعریف غذا مشخص می شود.
- غذا های پر فروش در صفحه اصلی سایت نمایش داده شود.
- از هر غذا ویژگی های زیر را ثبت کنید:

۱- نام غذا

۲- عکس غذا

۳- توضیحات

۴- دسته بندی غذا

۵- تاریخ ثبت غذا در دیتابیس (created)

### شرح دسته بندی غذا

- هر دسته بندی یک نام مشخص دارد ( انواع وعده های غذایی و انواع غذا ها)

### شرح رستوران:

- هر رستوران یک نام دارم
- هر رستوران حداقل یک شعبه دارد بنام شعبه اصلی



- هر شعبه ی رستوران یک دسته بندی دارد و لزومی ندارد شعبات یک رستوران دسته بندی یکسان داشته باشند

## • شرح شعبه:

- باید مشخص گردد که شعبه کدام رستوران هست
- هر شعبه یک دسته بندی مشخص دارد که در هنگام تعریف شعبه مشخص می شود.
- رستوران های ( به تفکیک شعبات) پر فروش در صفحه اصلی سایت نمایش داده شود.
- هر شعبه منو غذایی و قیمت خود را دارد
- هر رستوران میتواند ثبت نام کند
- هر رستوران پنل خود را دارد
- هر رستوران میتواند منو خود را ببیند و آن را ویرایش کند ( افزودن غذا ، حذف ، ویرایش موجودی و قیمت )
- هر رستوران میتواند تاریخچه درخواست ها و وضعیت هر درخواست را ببیند
- نکته : وضعیت درخواست : ثبت ، ارسال ، تحویل به مشتری
- از هر شعبه ویژگی های زیر را ثبت کنید:
  ۱. مربوط به کدام رستوران است
  ۲. مربوط به کدام دسته بندی رستوران است
  ۳. نام شعبه
  ۴. آدرس شعبه
  ۵. شهر شعبه
  ۶. غذا ها
  ۷. قیمت هر غذا
  ۸. توضیحات
  ۹. تاریخ ثبت شعبه در دیتابیس (created)

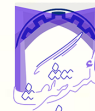
## شرح دسته بندی رستوران

- هر دسته بندی یک نام مشخص دارد

## شرح مدیر:

- مدیر یک پنل مخصوص خود دارد.





- مدیر تمام دسترسی های کارمندان را دارد.
- مدیر می تواند یک غذا جدید تعریف کند.
- مدیر می تواند اطلاعات یک غذا را حذف کند.
- مدیر می تواند اطلاعات یک غذا را ویرایش کند.
- مدیر می تواند یک دسته بندی جدید تعریف کند.
- برای ادمین جنگو کلیه شخصی سازی لازم را پیاده سازی کنید (فیلترها، ستونها، قابلیت ادیت و...)

## شرح سفارش ها/درخواست ها:

- هر سفارش برای هر مشتری ۴ وضعیت می تواند داشته باشد:
  - سفارش ( به سبد خرید خود اضافه کرده است)
  - ثبت ( یعنی وضعیتی که پرداخت کرده)
  - ارسال ( در حین ارسال است)
  - تحویل ( غذا تحویل مشتری داده شده است )
- هر سفارش برای هر شعبه ۳ وضعیت می تواند داشته باشد:
  - ثبت ( یعنی وضعیتی که مشتری پرداخت کرده)
  - ارسال ( در حین ارسال است)
  - تحویل ( غذا تحویل مشتری داده شده است )
- وضعیت سفارش ها/درخواست ها باید در تاریخچه سفارش ها/درخواست ها به مشتری/شعبه نشان داده شود. ( تاریخ ها میلادی ذخیره میشوند ولی برای نمایش باید بصورت جلالی باشند )
- استفاده از **rest API** در پیاده سازی سفارشات

## شرح سبد خرید:

- یک جدول شامل تمام سفارش هایی است که کاربر به سبد خرید خود اضافه کرده است که دو دکمه دارد یکی برای حذف آن از سبد خرید یکی برای ثبت سفارش.
- وقتی مشتری می خواهد یک سفارش را نهایی کند باید موجودی درخواستی با موجودی غذا از رستوران انتخابی بررسی شود و در صورت نداشتن موجودی پیام مناسب چاپ کند.



## Searchbar:

- یک نوار سرچ در بالای صفحه و قابل دسترس برای همه (ادمین ، مشتری) قرار دهید که بین غذاها و رستوران ها جست و جو کند و با کلیک بر روی دکمه جستجو نتیجه به صورت موارد نشان داده شوند

## فاز بندی پروژه

#	شروع فاز	پایان فاز	زمان تحویل	مهلت	توضیحات
۱	1 دی	۶ دی	۷ دی	۶	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ساخت repository پروژه</li> <li>• اضافه کردن اساتید به repository</li> <li>• طراحی ERD پروژه</li> <li>• ساختن مدل ها</li> <li>• کاستوم کردن ادمین برای مدیریت سایت ( سوپر یوزر)</li> <li>• ثبت تعدادی دیتا در جنگوادمین برای تست پروژه</li> </ul>
۲	8 دی	۱۶ دی	۱۷ دی	۸	<ul style="list-style-type: none"> <li>• پیاده سازی پنل ادمین</li> <li>• ساخت app ها و url ها ( نمایش پرفروش ترین غذاها - رستوران ها و .....)</li> <li>• افزودن متدهایی مانند تاریخ جلالی به مدل ها</li> <li>• Login</li> <li>• Logout</li> <li>• پیاده سازی سبد خرید</li> </ul>
۳	۱۸ دی	۲۳ دی	۲۴ دی	۵	<ul style="list-style-type: none"> <li>• پیاده سازی پنل مشتریان</li> <li>• پیاده سازی پنل رستوران ها</li> <li>• سطح دسترسی های مشتریان و رستوران ها</li> <li>• Searchbar</li> <li>• Register</li> <li>• رفع مشکلات و ایرادات کلی پروژه</li> <li>• تمیزکاری تمپلیت ها</li> <li>• بررسی و تست عملکرد سیستم</li> <li>• بررسی یکپارچگی سیستم</li> <li>• رفع اشکالات پروژه تا روز ارائه نهایی</li> </ul>
۴	۲۵ دی	۱ بهمن	۳۰ دی و ۱ بهمن	۳	تحویل نهایی و مصاحبه فنی

- تا ساعت ۲۴ پایان فاز، پروژه در گیت بارگذاری گردد .





## نکات کلی پروژه

- زیبایی بصری قالب و طراحی پروژه: تا ۱۰ درصد امتیازی بر روی نمره نهایی پروژه.
- ✓ فرانت ابتدایی بخشی از نمره پروژه می باشد و تنها فرانت تخصصی نمره اضافه دارد.
- میتوانید برای قالب فروشگاه از تم های آماده استفاده نمایید.
- تمامی بخش هایی نام کاربر یا نام غذا و یا نام رستوران در صفحه است باید قابل کلیک باشد و به صفحه جزییات غذا رستوران یا کاربر دسترسی داشته باشد.
- سبد خرید (سفارشات) با استفاده از **rest API** پیاده سازی شود.
- نوشتن تست
- بخش های آبی رنگ اختیاری و نمره اضافی می باشد.
- نام رپازیتوری باید حتما به صورت زیر باشد در غیراینصورت پذیرفته نمی شود:

Maktab\_Final\_project

## نکات تحویل

- تحویل پروژه به صورت کاملاً فردی می باشد.
  - تحویل پروژه از طریق **github** انجام می پذیرد. لازم به ذکر است مخزن (**repository**) گیت باید تا انتهای پروژه به صورت خصوصی (**private**) باشد.
  - تاریخ و زمان **commit** شدن بخش های مختلف پروژه، به عنوان زمان تحویل در نظر گرفته می شود.
  - تمام **commit** ها باید تا قبل از جلسه ی تحویل با مدرس ها در مخزن **GITHUB** ارسال (**push**) شوند.
  - و اینکه حتما دو برنچ ایجاد کنید به نام های **develop** , **master** تمام کامیت های خود را روی برنچ دولوپ پیش ببرید و برای تحویل هر فاز با برنچ مستر مرج شود.
  - معیار محاسبه تاخیرها و بررسی تاریخ های تحویل بر اساس تاریخ کامیت ها میباشد.
  - استاد و مدرسان دوره به عنوان **collaborator** به پروژه اضافه کنید.
  - پس از ساخت گیت، آدرس گیت درون کارتابل به مدرسان دوره اعلام شود.
  - فایل **repository** باید از فایل های زیر تشکیل شده باشد.
۱. SRC
  ۲. ERD.pdf
  ۳. Readme.md
- تحویل هر یک از فازها = ۲۰ نمره ..... تحویل نهایی پروژه = ۴۰ نمره ----- جمع = ۱۰۰ نمره



• آدرس گیت مدرسان:

Ghazaale-r ✓  
leylakrz ✓  
Hosnarokh ✓  
yasi9669 ✓

موفق باشید

آذرماه ۱۴۰۰

بوت کمپ برنامه نویسی مکتب شریف