Instrukcja obsługi aplikacji:

Instrukcja uruchomienia aplikacji:

Uruchomienie części front-end'owej:

Aby uruchomić wersie deweloperską aplikacji front-end'owej najlepiej skorzystać z wiersza poleceń (domyślny dostępny w systemie operacyjnym Windows). Powinniśmy znajdować się w katalogu aplikacji front-end'owej:

~\WebScrapper\webscrapper-frontend

Z tego miejsca uruchamiamy polecenie:

npm start

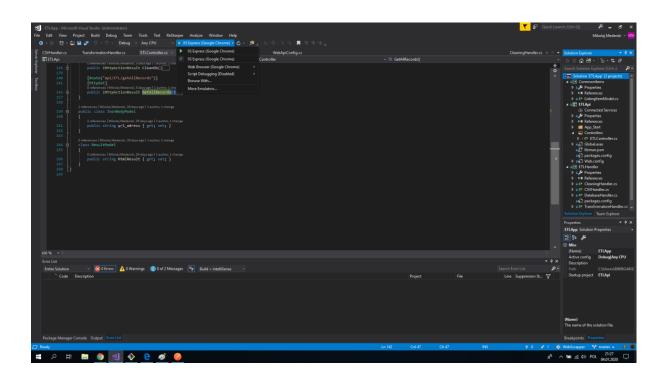
Powyższa komenda automatycznie otworzy domyślną przeglądarkę i uruchomi aplikację pod portem:

http://localhost:3000/

Uruchomienie części back-end'owej:

Aby uruchomić API obsługujące front-end aplikacji należy:

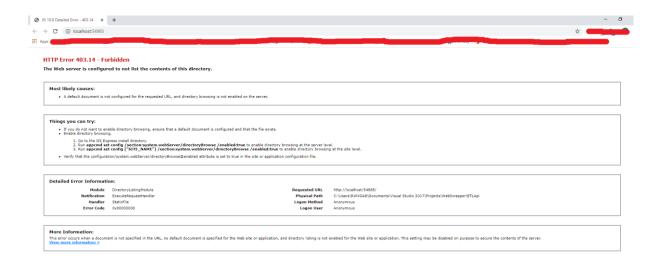
- Uruchomić program Visual Studio 2017
- Otworzyć plik "ETLApp.sln" w programie Visual Studio 2017 wybierając kolejno w lewym górnym rogu ekranu File -> Open -> Project/Solution
- W menu podświetlonym na zdjęciu poniżej wybrać opcje IIS Express



Kliknąć w przycisk Startu



Po kliknięciu w przycisk Start, otworzy się nowe okno przeglądarki. Komunikat "403 Forbidden" wskazuje, na poprawne działanie serwisu.



Uruchomienie bazy danych

Opis funkcjonalności aplikacji:

Aplikacja ma na celu pobranie danych ze źródła (otodom.pl), odpowiedniego ich przekształcenia i zasilenia nimi bazy danych. Są to składowe procesu ETL, który główną funkcjonalnością naszej aplikacji. Ponadto istnieje możliwość exportu danych do piku .csv lub .txt. Dane wyświetlane w tabeli możemy filtrować, sortować w sposób umożliwiający użytkownikowi jak najlepsze ich przetwarzanie.

Opis scenariuszy użycia aplikacji:

Aplikacja posiada dwa scenariusze użycia:

- W pierwszym musimy uruchomić wszystkie etapy manualnie pamiętając, że do uruchomienia kolejnego konieczne jest pozytywne zakończenie etapu poprzedniego.
- W drugim scenariuszu cały proces wykonywany jest automatycznie przy użyciu przycisku "ETL".

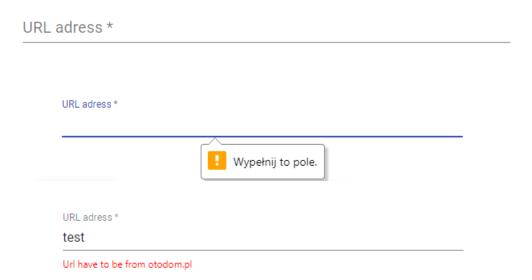
Opis menu i widoków okna aplikacji:



Aplikacja podzielona została na kilka sekcji:

1. Menu funkcyjne:

 Pole typu input – pozwalające wprowadzić adres URL strony, którą użytkownik będzie Scrapował wraz z walidacją wymagająca wpisania poprawnego adresu ze strony otodom.pl



b. Przycisku funkcyjne odpowiedzialne za uruchamianie kolejnych etapów procesu ETL osobno - 'EXTRACT', 'TRANSFORM', 'LOAD', przycisk 'ETL' wykonujący cały proces automatycznie oraz 'EXPORT TO .CSV' generujący plik z wszystkimi

danymi znajdującymi się w tabeli w formacje .csv. W początkowej fazie działania aplikacji nie ma możliwości użycia przycisków wyszarzonych, ponieważ wymagają one ukończenia poprzedniego etapu procesu.



2. Informacje o postępie i efektach procesu

a. EXTRACT – sekcja mówiąca o postępie etapu EXTRACT. Informuje nasz czy etap zakończył się sukcesem lub czy podany adres URL jest błędy, ponieważ nie zawiera żadnych ogłoszeń możliwych do pobrania (np. strona startowa domeny otodom.pl).

Extract detail:

Please type URL adress

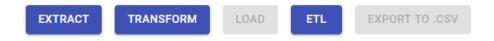
Extract detail:

Invalid URL adress - please type correct adress

Extract detail:

Success - Data extracted !!!

Po pozywanym zakończeniu etapu *EXTRACT* przycisk *TRANSFORM* staje się aktywny i możemy przejść do kolejnego procesu.



b. TRANSFORM – informuje nasz ile ofert zostało pobranych i pozywanie przeszło etap TRANSFORM po czym aktywuje kolejny etap LOAD:

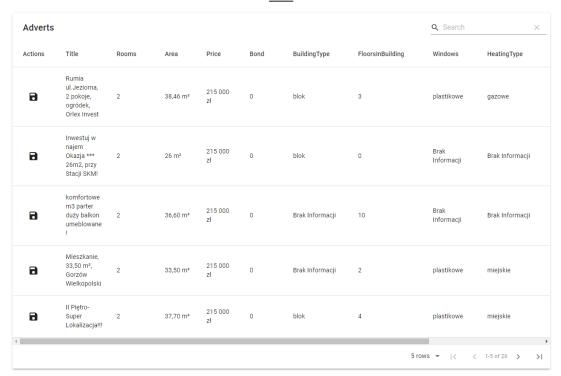
Transform detail:

Transformed 26 Results



c. DATA – sekcja w której załadowane zostają pobrane dane w formie tabeli. Tabela posiada sortowanie, wyszukiwarkę, możliwość przesuwania i decydowania o kolejności kolumn, możliwość zmiany ilości wierszy oraz w pierwszej kolumnie 'Action' przycisk do exportu pojedynczego wiersza i zapisania go w formacie .txt.

Data:



Po zakończeniu etapu *LOAD* możemy wyeksportować cała tabele do pliku .csv jednoczenie wyłączmy możliwość wykonania etapu *TRANSFORM* oraz *LOAD* umożliwiając jedynie rozpoczęcie procesu na nowo i kolejne zasilenie hurtowni danych.



Podczas działania każdego procesu uruchamiany jest loader w celu zablokowania interfejsu użytkownika na czas trwania wykonywania procesu:

WebScrapper

