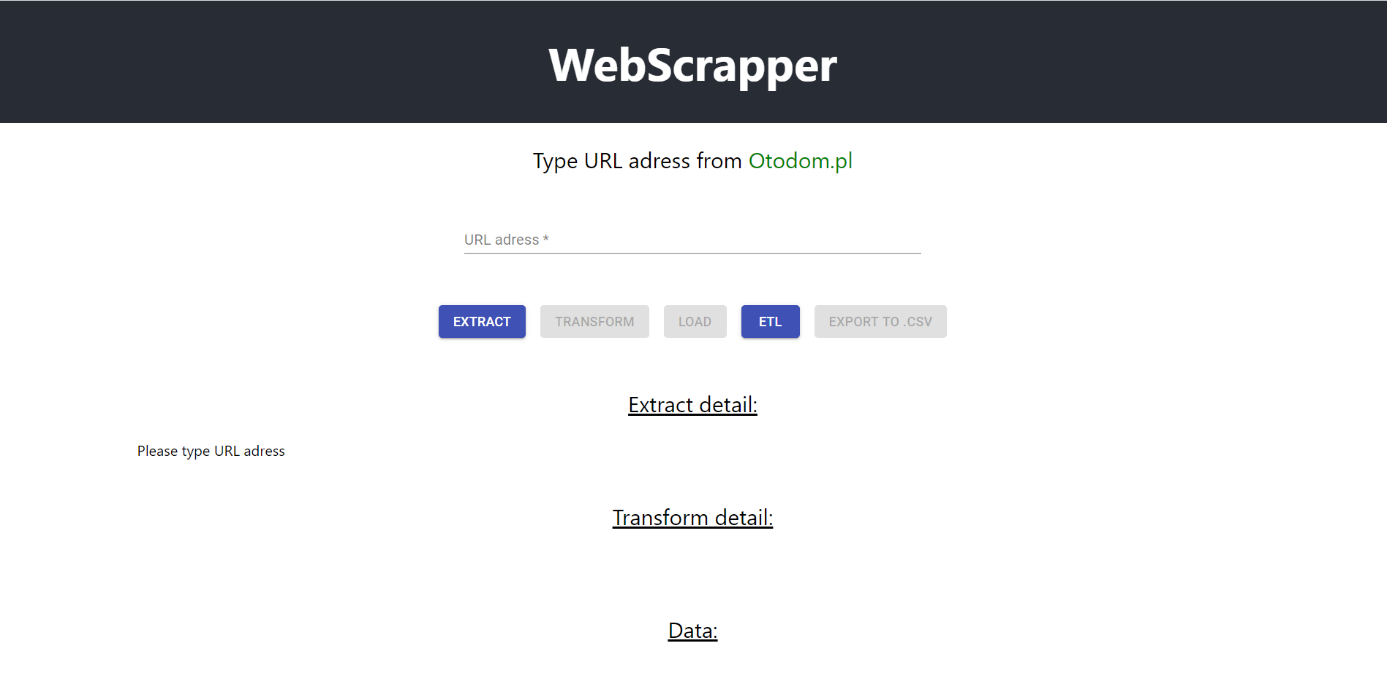
# Instrukcja korzystania z aplikacji:

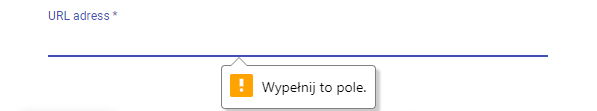


# Opis elementów aplikacji:

Aplikacja podzielona została na kilka sekcji:

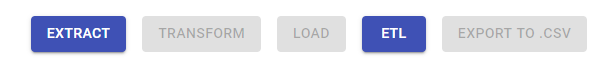
1. Menu funkcyjne zawierające:
   1. Pole typu input – pozwalające wprowadzić adres URL strony, którą użytkownik będzie Scrapował wraz z walidacją wymagająca wpisania poprawnego adresu ze strony otodom.pl



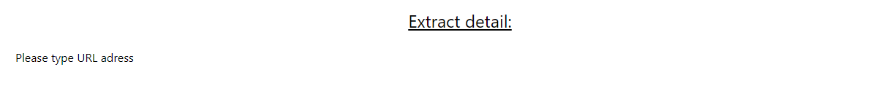


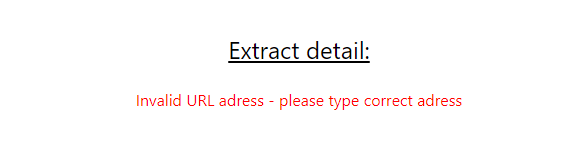


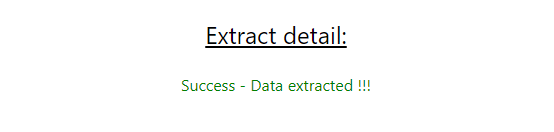
* 1. Przycisku funkcyjne odpowiedzialne za uruchamianie kolejnych etapów procesu ETL osobno - *‘EXTRACT’, ‘TRANSFORM’, ‘LOAD’*, przycisk *‘ETL’* wykonujący cały proces automatycznie oraz *‘EXPORT TO .CSV’* generujący plik z wszystkimi danymi znajdującymi się w tabeli w formacje .csv. W początkowej fazie działania aplikacji nie ma możliwości użycia przycisków wyszarzonych, ponieważ wymagają one ukończenia poprzedniego etapu procesu.



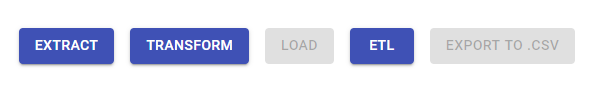
1. Informacje o postępie i efektach procesu
   1. *EXTRACT* – sekcja mówiąca o postępie etapu *EXTRACT*. Informuje nasz czy etap zakończył się sukcesem lub czy podany adres URL jest błędy, ponieważ nie zawiera żadnych ogłoszeń możliwych do pobrania (np. strona startowa domeny otodom.pl).







Po pozywanym zakończeniu etapu *EXTRACT* przycisk *TRANSFORM* staje się aktywny i możemy przejść do kolejnego procesu.

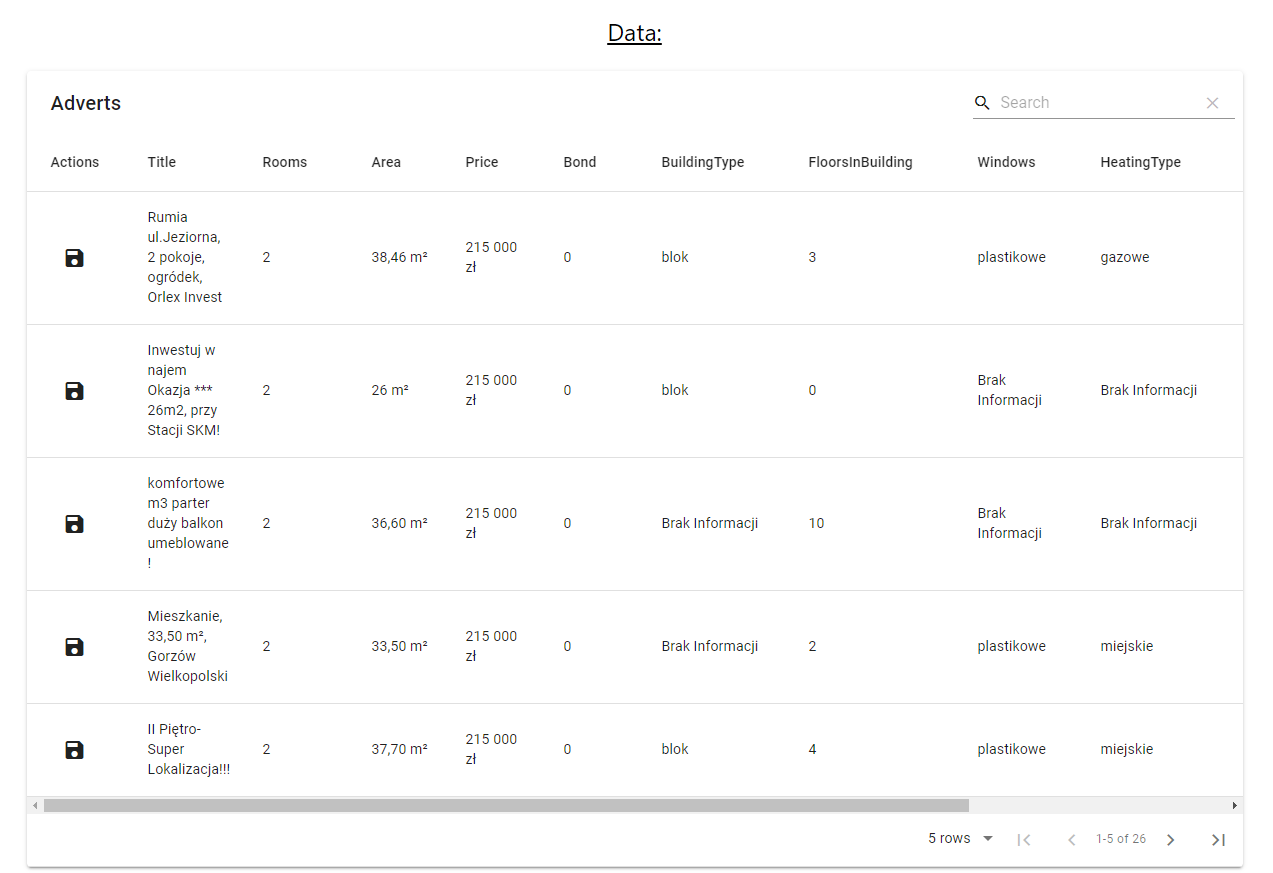


* 1. *TRANSFORM* – informuje nasz ile ofert zostało pobranych i pozywanie przeszło etap *TRANSFORM* po czym aktywuje kolejny etap *LOAD:*

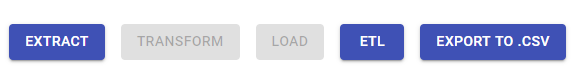
**

**

* 1. *DATA* – sekcja w której załadowane zostają pobrane dane w formie tabeli. Tabela posiada sortowanie, wyszukiwarkę, możliwość przesuwania i decydowania o kolejności kolumn, możliwość zmiany ilości wierszy oraz w pierwszej kolumnie ‘Action’ przycisk do exportu pojedynczego wiersza i zapisania go w formacie .txt.



Po zakończeniu etapu *LOAD* możemy wyeksportować cała tabele do pliku .csv jednoczenie wyłączmy możliwość wykonania etapu *TRANSFORM* oraz *LOAD* umożliwiając jedynie rozpoczęcie procesu na nowo i kolejne zasilenie hurtowni danych.



Podczas działania każdego procesu uruchamiany jest loader w celu zablokowania interfejsu użytkownika na czas trwania procesu:

