






MODE D'EMPLOI

Le monde est à un tournant. Partout, des crises globales s'enracinent dans nos quotidiens : inégalités, dérèglements climatiques, ruptures sociales. Face à ces défis immenses, les **solutions ne viendront pas d'en haut...** mais d'en bas. De **vous**, les tiers-lieux, ces espaces où l'on répare, où l'on imagine, où l'on crée **ensemble**.

Mais attention : **un ennemi invisible rôde**. Il est insidieux, tentaculaire, imprévisible. Il prend la forme d'un **système** qui décourage, complique, divise, et tente, à chaque pas, de freiner votre élan. Votre mission ? Le déjouer. Ensemble. Et construire votre tiers-lieu contre vents et marées.

Avant de plonger dans la bataille, l'équipe (vous êtes tous ensemble dans le même camp !) devra choisir deux choses :

- Le **tiers-lieu** de votre aventure :
 Rural ou  Urbain
- Votre mode de **gouvernance** :
 Bureau restreint,  Assemblée, ou  À dessiner collectivement

Une fois votre identité définie, votre tiers-lieu démarre avec **3 initiatives à faire vivre**. Ce sont vos rêves fondateurs, vos objectifs communs. Votre mission : **les concrétiser** malgré les embûches.

Au centre de la table se trouvent deux paquets :

🌱 **Les cartes Progress (Symbole  avec des tentacules)** – symboles des événements qui jalonnent votre aventure.

🌟 **Les cartes Étoiles** – vos ressources, outils, savoir-faire, compétences. Chaque joueur·euse reçoit des cartes Étoiles au début, mais... **il faudra les garder secrètes !** À tour de rôle, chaque joueur·euse pioche une carte Progress. Ce sont elles qui font avancer le récit :

🌟 **3 types de cartes Progress :**

1. **Bonne nouvelle**
Une aide bienvenue ! Vous gagnez un avantage, des points ou simplement un bon moment qui vous soude.
2. **Détente et lien social**
Une pause bien méritée. Ces cartes ne font pas avancer le jeu, mais renforcent votre esprit d'équipe et détendent l'atmosphère.
3. **Crise**
Le système entre en scène. Une nouvelle difficulté surgit. Pour la surmonter, il faudra faire appel à vos outils (les cartes Étoiles), à votre **ingéniosité collective...** et à votre capacité à **coopérer sans tout dire**.

Chaque Crise indique quelles cartes Étoiles sont nécessaires pour proposer une solution.

Mais attention : vous n'avez pas le droit de dire explicitement ce que vous possédez.

Votre rôle est donc de **faire comprendre au groupe**, subtilement, que vous avez ce qu'il faut... sans trahir la règle.

👉 Si vous nommez vos cartes : la crise est perdue et vous perdez une **initiative**.

Une fois une solution collective imaginée, lancez la monnaie. Elle vous dira si votre solution a marché ou non.

À chaque crise survenue, vous gagnez une pièce pour construire votre tiers-lieu. Votre but : **assembler 7 pièces** avant de perdre vos **3 initiatives**.

Si vous y arrivez, vous avez fait plus que survivre.

Vous avez **résisté**.

Vous avez **inventé un futur commun**.

Vous avez **vaincu le système**.