

به نام خدا

تمرین کارگاه آشنایی با پایتون- جلسه دوم

۱- برنامه ای بنویسید که یک لیست را برعکس کند.

۲- برنامه ای بنویسید که الگوی زیر را تولید کند.

```
*
* *
* * *
* * * *
* * * * *
* * * *
* * *
* *
*
```

۳- برنامه ای بنویسید که تمام اعداد سه رقمی مضرب ۵ و ۷ را چاپ کند.

۴- برنامه ای بنویسید که دنباله اعداد فیبوناتچی کمتر از ۱۰۰ را در یک لیست بریزد و سپس آن را چاپ کند.

۵- تابعی بنویسید که یک لیست به عنوان ورودی بگیرد سپس مشخص کند هر عدد داخل این لیست اول است یا مرکب. (به روش های مختلف حل این سوال فکر کنید).

۶- برنامه ای بنویسید که یک رشته را بگیرد و تا وقتی به "." (نقطه) نرسیده کلمات آن را در یک لیست بریزد.

۷- تابعی را بنویسید که با گرفتن یک آرایه دوبعدی، ردیف و ستون هایی را پیدا کند که در آن ها درایه هایی با مضرب سه وجود دارند.

۸- دو دیکشنری قیمت و موجودی انبار برای کالاهای یک خاوبار فروشی به شکل زیر بسازید.

با استفاده از یک حلقه در خروجی برای هر کالا میزان کل درآمد حاصل از فروش کل آن کالا را نمایش دهید.

```
stock = {
    "banana": 6,
    "apple": 0,
    "orange": 32,
    "pear": 15
}

prices = {
    "banana": 4,
    "apple": 2,
    "orange": 1.5,
    "pear": 3
}
```