

Mohamed MELLOULI

Ingénieur Logiciel – Développement .NET & Applications Mobiles

Marseille, France | +33 6 04 98 48 30 | mohamedellmellouli@gmail.com

Portfolio : <https://mmellouli.github.io/portfolio/>

LinkedIn : <https://www.linkedin.com/in/mohamed-mellouli-0b5b7b7a/>

Google Scholar : <https://scholar.google.com/citations?user=fvIRy5cAAAAJ&hl=en&authuser=1>

Objectif Professionnel

Ingénieur logiciel passionné par la création de solutions métiers performantes, je conçois des applications fiables, ergonomiques et sécurisées. Mon ambition est de participer à des projets innovants, en mettant à profit mes compétences en développement .NET, React Native, et en garantissant une qualité logicielle optimale.

Compétences Clés

- ❖ Languages & Frameworks: .NET, React Native, HTML, CSS, SQL, MATLAB, Python
- ❖ Outils & Environnements : DevExpress, VEAM, Figma, Adobe XD, Excel
- ❖ Méthodologies : UI/UX Design, Traitement du signal, Automatisation des données, Optimisation technique

Expériences Professionnelles

Ingénieur de Recherche Postdoctoral (Juillet 2024 – Présent)

Université d'Aix-Marseille, France

Technologies : VEAM, SQL, Excel, MATLAB

- ❖ Traitement et conversion de fichiers de données système (.vbk → .bak) via VEAM.
- ❖ Analyse de grandes volumétries de données capteurs : détection, filtrage et correction des valeurs manquantes (gaps) et aberrantes (outliers).
- ❖ Développement de scripts SQL et MATLAB pour l'extraction, le nettoyage et la structuration des données, en vue de leur exploitation dans des modèles de simulation et d'optimisation énergétique

Développeur Logiciel – Systèmes de Paiement & Contrôle d'Accès (07/2023 – 09/2023)

PayPos, Sousse, Tunisie | <http://paypos.tn>

Technologies : .NET, DevExpress, SQL

- ❖ Conception d'applications pour bornes de paiement (KIOSK) et systèmes de contrôle d'accès.
- ❖ Développement de systèmes de tourniquets avec intégration de QR codes.
- ❖ Sécurisation des réservations via génération de QR codes.

Développeur Mobile – Applications Sportives (11/2022 – 06/2023)

MSFOOTBALL, France | <https://msfootball.fr>

Technologies : React Native, UI/UX avec Figma et Adobe XD

- ❖ Développement d'applications mobiles : VTC, ScoreBoard.
- ❖ Maintenance d'applications mobiles : MScoach.
- ❖ Gestion des déploiements sur serveurs IONOS.

Développeur .NET – Traitement du Signal (Déc. 2018 – Oct. 2022)

Beanair Sousse, Tunisie | <https://www.beanair.com/>

Technologies : .NET, Matlab

- ❖ Développement de bibliothèques de traitement signal : filtrage numérique et FFT (.dll) sous MATLAB, intégrables dans des environnements .NET.

Formation Académique

Doctorat en Génie Électrique ENISO, Tunisie (2019 – 2022)

- ❖ Contribution à l'amélioration des techniques de synchronisation avec les réseaux électriques fortement perturbés

Mastère Recherche – Systèmes Intelligents et Communicants ENISO, Tunisie (2014 – 2015)

- ❖ Commande d'un convertisseur NPC à trois niveaux de tension en mode redresseur actif.

Diplôme d'Ingénieur – Électronique Industrielle – ENISO, Tunisie (2011 – 2014)

- ❖ Réalisation d'une plateforme de conversion de l'énergie photovoltaïque basée sur un convertisseur DCDC BOOST et un onduleur multi-niveau.

Langues :

- ❖ Arabe : Langue maternelle
- ❖ Français : Courant
- ❖ Anglais : Courant