

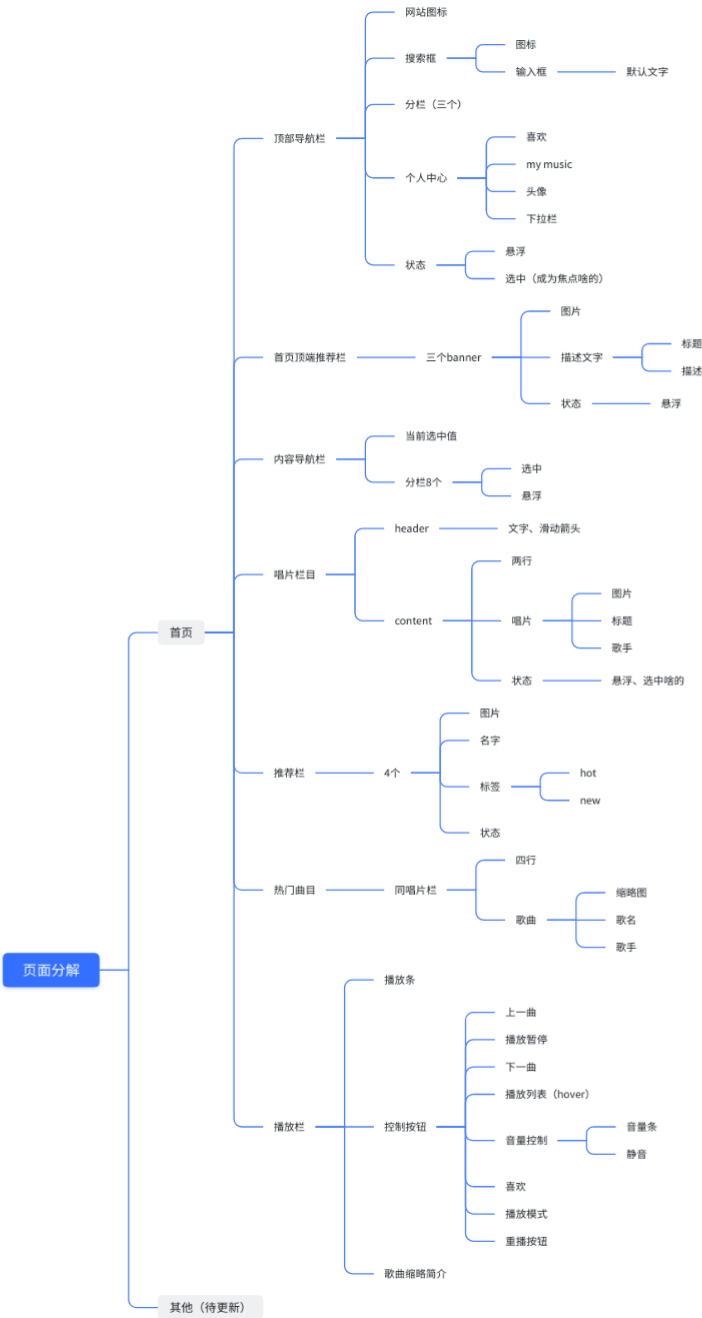


# 网页音乐播放器思维导图



## 开发框架

纯css+html静态网页



# 问题记录

## Q01. 有哪些元素需要进行初始化，通用初始化代码？

通常来说，网页开发时都需要进行初始化，将一些元素自带的样式进行清除，统一使用样式表控制。需要进行特别初始化的类目包括：

- 列表项（删除列表图标）
- 链接
- 以及一些浏览器自带样式的归一化

有待链接normalized.css文件

## Q02. 如何在空的div中使背景图填充指定的大小不进行拉伸？

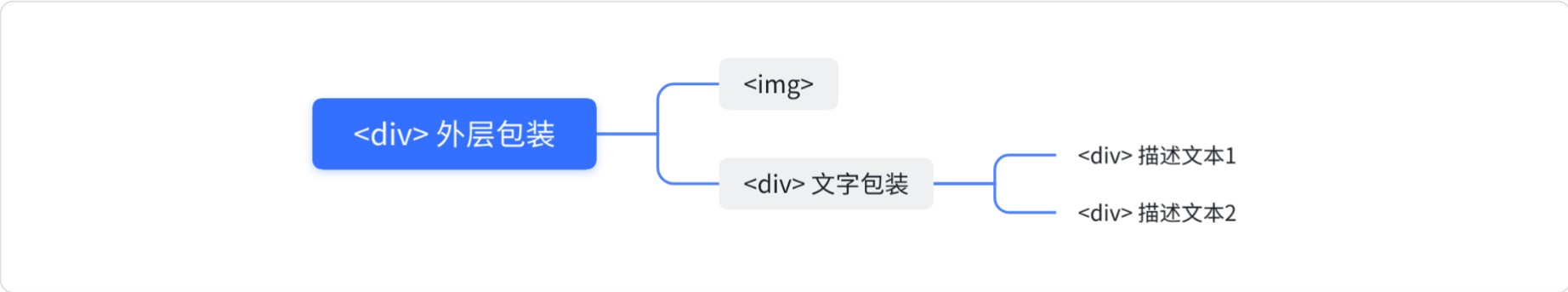
已解决，待总结

1. img外层div设置宽高尺寸
2. 内层img设置尺寸为100%
3. 同时img设置，
  - a. overflow: hidden（不显示溢出）
  - b. object-fit为cover（不拉伸）

## Q03. img上叠放文字和其他div，并设置img和外层div表现方式

已解决，待完善总结

1. 构建层级结构



2. 外层div
  - a. position: relative
  - b. 规定块的大小
3. img和文字div，设置为inline块
  - a. img：
    - i. display: inline; 或者inline-block（一般我用inline-block）
    - ii. z-index:0;
    - iii. 填充外层div，不管大小
      1. 在外层设置好块大小时，img的width、height设置100%
  - b. 文字div：
    - i. display: inline; 或者inline-block
    - ii. z-index:1;
    - iii. position: absolute; top、left： 0

iv. 再设置内层文本的position；（一般我用relative）

## Q04. 设置内容可以移动的flex布局窗口（轮播图、扩展块、网页中间内容滚动两端fixed块等等应用）

1. 首先设定固定宽度大小的窗口，并设置宽度可能大于窗口大小的内容块（本节不涉及位置关系），构建层级关系



2. 外层wrap

a. 宽度固定

b. overflow设定hidden

3. 内层content

a. 设定flex布局

i. 固定尺寸的 设定宽和高，其尺寸为预设内容的和

ii. 不固定尺寸，某个方向自动扩展的

1. 扩展的方向内层content尺寸设置为0
2. flex-grow为1
3. justify-content根据需要设置
4. 扩展方向的间距，利用item的margin来设置

b. 移动

i. css解决办法：使用css动画，translate内层content位置

c. 应用场景：

i. 轮播图

1. 常作为banner使用
2. 特别注意，因为假设有4张图片进行轮播，轮播窗口大小为3张图，那么需要将content填充为（轮播图排列宽度+窗口宽度）=7张图片，并按照图片排列顺序进行组织

ii. header、footer在界面固定的中间内容滚动块

1. 需特别注意，当header、footer固定时，中间滚动内容块的height需要设置为  $\text{cal}(100\% - \text{固定内容的层高})$
2. 并且包裹（header+中间滚动块+footer）的外层块需要设置 100vh的height

iii. 展示块

1. 一般需要不固定尺寸，自适应items数量的flex布局
2. content固定行数（固定高度，宽度为0，column方向换行）；固定列数（固定宽度，高度为0，row方向换行）
3. 主轴上的间隔使用justify-content设置，交叉轴因为尺寸为0，则利用item的margin设置

## Q05. Flex布局和inline-flex的一些用法和本次设计

其余flex布局中能解决的实际应用问题：<https://www.51cto.com/article/722785.html>

基本语法 <https://www.ruanyifeng.com/blog/2015/07/flex-grammar.html>

主要使用到一些布局中，常用的属性

## 1. 父容器flex常用

- a. justify-content：在主轴上的对齐方式。
  - i. center
  - ii. space-around
  - iii. space-between
- b. align-items 交叉轴上如何对齐
  - i. center
  - ii. stretch（默认值）：如果项目未设置高度或设为auto，将占满整个容器的高度。
- c. flex-direction 决定主轴的方向，规定往那个方向堆叠items
  - i. column或者row
- d. flex-wrap 决定换行属性
  - i. no-wrap 不换行
  - ii. wrap 自动换行 wrap-reverse反向换行

## 2. flex子项一般使用：

`align-self` 属性允许单个项目有与其他项目不一样的对齐方式，可覆盖 `align-items` 属性。默认值为 `auto`，表示继承父元素的 `align-items` 属性，如果没有父元素，则等同于 `stretch`。

## Q06. CSS动画设计

### 1. 改变鼠标样式，使得用户体验感进行改变：

<https://www.w3cschool.cn/css/css-mouse.html>

## Q07. [! IMPORTANT !] 思考什么时候设定宽度和高度

- 因为高度和宽度对于布局会有影响，所以每次设定容器尺寸时先反问一下自己，这里真的需要设定宽度和高度吗这个问题
- 是否有相关原则可以follow

## Q08. 滚动条挤占内容宽度

[https://blog.51cto.com/u\\_15082391/4573260](https://blog.51cto.com/u_15082391/4573260)