

```

1  #ifndef MATRIZ_H
2  #define MATRIZ_H
3
4
5
6  class Matriz
7  {
8      private:
9          int **mat;
10         int dimension;
11
12
13     public:
14         Matriz(int n);
15         Matriz(const Matriz& otra);
16         ~Matriz();
17
18         Matriz& operator=(const Matriz& otra);
19         Matriz operator+(const Matriz otra);
20         Matriz operator-(const Matriz otra);
21
22         void opSuma(const Matriz& A, int i, int j, const Matriz& B, int n, int m);
//guardo en matriz C
23         void opResta(const Matriz& A, int i, int j, const Matriz& B, int n, int m);
24         void obtenerCuadrante(const Matriz& otra, int inicio1, int inicio2);
25         void asignarCuadrante(const Matriz& otra, int inicio1, int inicio2);
26
27         int getValue(int i, int j) const;
28         void setValue(int i, int j, int value);
29         int getDimension() const { return dimension; };
30     };
31
32 #endif // MATRIZ_H

```