Име:Малин Методиев

Ф.Н.:44677

За проекта са използвани HTML5, CSS, JavaScript, Bootstrap, jQuery, AngularJS.

Всички нужни файлове за пускането на Web приложението са налични в приложената папка. Единствено AngularJS е свързан локално. Всичко останало е свързано онлайн чрез линк. За началното пускане на приложението трябва да се избере файла index.html. Той съдържа началната страница включваща: navigation bar, menu, slider, columns, footer. За реализацията на navigation bar-а е използван Bootstrap. Менюто е свързано с CSS файла sideheader.css.Slider-а е направен с помоща на два CSS и два JavaScript файла: tooltip.css, tooltip.js, js-image-slider.css, js-image-slider.js. Под slider-а се намират линкове към games.html, gallery.html, stories.html. В tales.html се намират описания към приказките качени на приложението. За главното меню е използван файла siteheader.css, а за менюто отляво bars2.css. В менюто отляво може да се избере към коя от приказките искате да продължите: aladdin.html, snowwhite.html или redhood.html. Всяка от приказките се състои от меню за по лесен достъп всичко останало, самата приказка и картинки. За менюто е използван CSS файл bars.css. За картинките са използвани jQuery ефекти, fadeIn() , които са добавени като script в head-а на файла. Скрипта се състои от id-та на картинките и методи за изпълнението на ефектите. Също така са свързани с файла talepics.css. Всеки от файловете има image най-отгоре, който е обработен благодарение на файла pagepics.css. Всички останали файлове използват за менюто си файла bars1.css. В stories.html има textarea, в която потребителя може да напише своята история и submit бутон. Целта е след като потребителя въведе текста си той да се покаже най-отдолу на екрана.За изпълнението помагат файловете: app.js, StoryController.js. Идеята е, че когато потребителят напише история и я submit-не ние я записваме в обект, след което след проверки дали всичко е въведето правилно,взимаме първия елемент от обекта и го постваме най-отдолу на страницата в <div>. Това става с помоща на ng-repeat="story in stories", като story се намира в <div>-а. Отделно сме направили модел на <div>-а като той се повтаря всеки път. В gallery.html има три картинки, които са също така и линкове водещи към gallery1.html,gallery2.html или gallery3.html. За тях е използвано jQuery,метода fadeIn(). Във всяка от галериите има картинки,които са обработени с помоща на файла imgs.css. В video.html могат да се намерят видеа. Те са добавени влагодарение на <iframe> tag и линкове към youtube. Следва поле, в което потребителя може да въведе URL и да качи свое клипче. Това става благодарение на VideoController.js. Функцията му е същата, като на StoryController-а но вместо да взима текст от обекта и да го добавя в <div>-ове, взима линкове от обекта и ги добавя в <iframe>-ове. След като потребителя въведе URL, също така има проверка дали URL-а, който е въвел е валиден.В games.html има форма с въпроси. Тя е направена благодарение на файла quiz.js. Всеки отговор е свързан с даден резултат. Функцията проверява на базата на това какво е отговаряно, кой резултат се среща най-често и ни праща към дадения .html файл.