

Prueba módulo 4

Nuestra mini app RateModule nos ha servido para aplicar una plantilla de corrección sobre los ejercicios del curso.

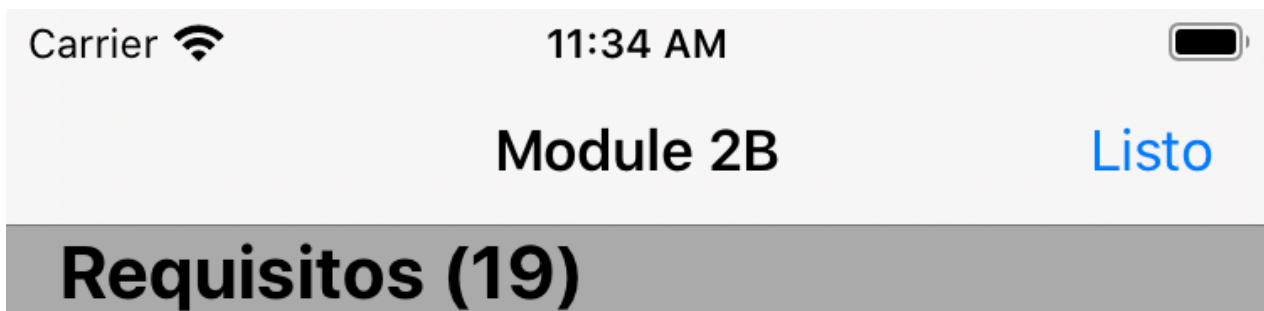
Tiene una table view que muestra las preguntas de cada sección con un interruptor para marcar si fue superada o no.

También podemos navegar hacia una pantalla de resultados para ver la nota final, desglosada por sección.

Hemos recibido el encargo de expandir esta mini-app con los siguientes requisitos:

1. Añade un nuevo campo en la celda de cada pregunta

Nos gustaría añadir un indicador de número de pregunta dentro de cada sección y en la cabecera de sección como indica la figura:



1/19 ¿Compila el proyecto sin errores?



Existe un proyecto de Xcode que puede compilarse sin errores (sin triángulos rojos tras el proceso de "Build").

2/19 ¿Ejecuta la aplicación en el simulador y aparece la pantalla?



Al darle al botón de "Play" la aplicación comienza y no hay crashes (cuelgues).

3/19 ¿Aparece una UI con todos los elementos especificados en el estado inicial del diseño?



El estado inicial debe tener todos los elementos (por ejemplo, 3 corazones y contadores L/W a 0).

4/19 ¿Están desactivadas las teclas de abajo y



El nuevo indicador numérico debe estar bien situado tanto en orientación portrait como landscape. No es necesario que sigas el layout de ejemplo, pero sí debe verse toda la información de manera ordenada.

2. Añade una pantalla inicial de selección de módulo y estudiante

Añade una pantalla inicial en la que tomes el nombre del estudiante a evaluar en un campo de texto y un picker para elegir el módulo a evaluar de entre los disponibles (módulo 2A, 2B, 3A). Esa pantalla debe estar en un navigation controller con un título acorde.

Desde esa pantalla se debe navegar jerárquicamente (push) a la lista de las preguntas adecuadas al módulo a través de un botón "start rating" situado debajo del campo de texto y el picker.

Al abrir el `RateModuleViewController` el nombre del estudiante debe figurar en el título, además del módulo a corregir.

Además debemos expandir la pantalla de resultados para mostrar el nombre del estudiante y el módulo, además de la nota correspondiente, como ya se hacía. Añade elementos gráficos para mostrar esa nueva información.

En la página de resultados, desactiva el botón de navegar hacia atrás (no queremos caer en la tentación de "pasar la mano" a un alumno que está casi aprobado) y añade un botón a la derecha de la navigation bar de "done" para volver a la pantalla inicial.

Al volver a la pantalla inicial, el cuadro de texto con el nombre del estudiante debe estar vacío de nuevo, listo para evaluar a otro estudiante, pero el módulo debe mantenerse pues seguramente evaluaremos otro estudiante en el mismo módulo.

3. Añade un registro por cada evaluación

Asegúrate de que la pantalla inicial está dentro de un navigation controller, y a la derecha de la navigation bar añade un botón que diga "Ratings".

Este botón debe abrir modalmente un view controller con una table view que muestre filas de calificaciones realizadas con la aplicación.

Cada fila debe incluir el nombre del estudiante, el módulo evaluado, el emoji de aprobado/suspenso y la nota final, en un diseño propio.

Cuando presentes el resultado de una evaluación en el `RateResultsViewController`, almacena el resultado en un property list dentro del sandbox de la aplicación. ¡Ten cuidado de no borrar los resultados existentes!

En la nueva pantalla con las filas de calificaciones, obtén los resultados desde ese property list. Asegúrate de que los resultados no desaparecen cuando cierras la app (es decir, que los datos son persistentes).

4. Añade una alerta para eliminar un registro

La pantalla que muestra las calificaciones almacenadas debe estar dentro de un navigation controller y en su navigation bar debe mostrar dos botones:

- el botón izquierdo permite editar la table view para borrar entradas (en el caso en el que un alumno abandonara el curso, por ejemplo)
- el botón derecho vuelve a la pantalla inicial

Antes de borrar una entrada debes pedir confirmación al usuario, ya que no queremos que se borren calificaciones accidentalmente. Muestra una alerta con dos opciones:

- "cancel" para volver a la edición sin borrar la fila, y
- "delete" para confirmar el borrado de la fila (ten en cuenta el color adecuado para una

acción destructiva)