1. Список сокращений и обозначений

|  |  |
| --- | --- |
| Игра | Игра «Зона Поражения», разработка которой описана данным документом. |
| ТЗ | Техническое задание — документ, содержащий требования заказчика к объекту закупки, определяющие условия и порядок ее проведения для обеспечения государственных или муниципальных нужд, в соответствии с которым осуществляются поставка товара, выполнение работ, оказание услуг и их приемка. |
| База, турель | Объект PNG |
| ПКМ | Правая кнопка мыши |

1. Аннотация

Настоящий документ включает в себя технические требования, браузерной игры «Зона Поражения»

Цели работы:

* Формирование основных требований к интерфейсу и геймплею игры.
* Проектирование реализации интерфейса и геймплея игры.
* Разработка программой реализации интерфейса и геймплея игры.
* Тестирование и отладка конечного продукта.

1. Общие положения
   1. Полное наименование работ

Проектирование, разработка и отладка программного обеспечения. Создание и отладка браузерной игры «Зона Поражения». Далее по тексту используется «Игра», или «Зона Поражения».

* 1. Наименование исполнителя работ

Исполнителем работ является команда «RetardCorp», состоящая из 3-ёх студентов Колледжа Бизнеса и Права: Чиркова Романа Владимировича, Куплевича Ивана Александровича, Харитонова Виктора Олеговича.

* 1. Назначение программы

Игра является развлекательной, а также тренирует реакцию и работу в команде.

* 1. Результаты работ

По окончанию работ создания игры должны быть получены следующие результаты:

* Спроектировано, разработано и отлажено ПО.
* Разработана пользовательская документация, необходимая для комфортной игры.
* После сдачи проекта исполнитель оказывает ограниченную техническую поддержку.

* 1. Введение

Игра «Зона Поражения» представляет собой браузерное приложение, в котором игрок или несколько игроков управляют турелью (турелями) и преследуют одну цель – уничтожать вражеские самолеты.

Оно состоит из следующих компонентов.

* Методы и функции;
* Графический интерфейс;
* Сервер.