



# ضرب ماتریس-آرایهای خلوت با استفاده از تکنولوژی اسپارک

تهیه کننده گزارش مصطفی محمدی قراسویی ۸۱۰۸۹۷۰۳۰

عنوان درس الگوریتم های پردازش موازی

> استاد راهنما دکتر ترابی

رشته الگوریتم و محاسبات

دانشگاه تهران پردیس دانشکدههای فنی دانشکده علوم مهندسی

## فهرست مطالب

ضرب ماتریسیی-آرایه ای خلوت با استفاده از تکنولوژی Spark	3
ماتريس خلوت	3
مجموعه داده توزیع شده انعطافپذیر اسپارک و انتقالات	4
ضرب ماتریس-آرایه ای با استفاده از اسپارک RDD:	5

## ضرب ماتریسی-آرایهای خلوت با استفاده از تکنولوژی Spark

#### ماتريس خلوت

ماتریس خلوت به عنوان ماتریسی تعریف می شود که بیشتر المانهای آن صفر است. به طور ویژه می توان ماتریسهای خلوت را به صورت زیر تعریف کرد:

(تعداد كل المانهاي ماتريس) / (تعداد المانهاي صفر)

ماتریسهای اسپارد به صورت سیستمهای خطی ارتباط ضعیف معرفی می شوند. در برخی موارد بهتر است که ماتریسهای خلوت را در قالب لیستهای مختصات خغیره شوند. این کار به ما این اجازه را می دهد که تنها المانهای غیر صفر ماتریس را به صورت لیستهای سه ستونه ذخیره کنیم به طوری که ستون اول نماینده سطر، ستون دوم نماینده ستون و ستون سوم عدد غیر صفر در درایه سطر و ستون ماتریس خلوت است. به عنوان مثال کدهای پایتونی وجود دارد که با استفاده از ماژول  $\mathbf{R}^{10,000 \times 10,000}$  با  $\mathbf{R}^{10,000 \times 10,000}$  عدد غیر صفر در دراید کرد. ما دراین گزارش از ماتریسهای مختصات با استفاده از کلاس  $\mathbf{Scipy.sparse}$  استفاده می کنیم که اجازه می دهد به سرعت از قالبهای پیچیده و عمیق برای آزمایشات خود استفاده کنیم.

این مقادیر را براس استفاده در آینده در هارد ذخیره می کنیم:

```
np.savetxt('sparse_matrix.txt', sparse_representation, delimiter=' ')
```

<sup>1.</sup> coordinate list (coo-matrix)

ماتریسهای مختصات برای ساخت ماتریسهای خلوت با استفاده از قالب ((i,j)) به طوری که i و j آرایه ما هستند استفاده می کند.

قالب ماتریسی scipy فوق العاده مورد استفاده قرار دارد به طوری که با الگوریتمهای sklearn کاملا منطبق میباشد. در اینجا ما فقط به منظور تبدیل بازنمایش ماتریس خلوتمان به آرایههای عمیق برای مقایسه و تست استفاده می کنیم.

#### مجموعه داده توزيع شده انعطاف پذير اسپار ۲۰ و انتقالات

ساختار پایه داده اسپارک بر اساس مجموعه داده توزیع شده انعطافپذیر یا RDD است که در آن مجموعه المانها در برای برابر خطا تحملپذیر هستند که می توانند به صورت موازی با استفاده از تکنولوژی اسپارک کار کنند. تابع استاندارد برای نمونهبرداری RDD با استفاده از ارجاع دهی به مجموعه داده در یک سیستم ذخیره سازی خارجی مانند سیستم فایل توزیع شده ۴، Hadoop و یا هر ساختاری که بتواند ورودی قالب سیستم PySpark را پیشنهاد دهد، کار می کند. در زیر ما با استفاده از RDD یک فایل متنی، با استفاده از RDD نمونه برداری ها را انجام می دهیم. این کار با تفسیر فایل متنی به صورت دنباله ای از RDD ها می باشد که هر خط در فایل به صورت یک RDD تنها نمایش داده شده است.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>. Spark RDD (resilliant distributed dataset)

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>. dataset

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>. distributed file system(DFS)

```
M_rdd = lines.map(lambda l: map(float, l.strip().split(' ')))
M_rdd.take(10)
```

```
[[686.0, 3385.0, 0.7944015774384875],
[5865.0, 5351.0, 0.7742883485561377],
[1590.0, 5723.0, 0.3410390904855993],
[1311.0, 9256.0, 0.3442326085505081],
[9031.0, 4979.0, 0.957372493292332],
[3627.0, 3573.0, 0.6118458463822919],
[9061.0, 6866.0, 0.5300661428327066],
[1471.0, 7093.0, 0.0834423431861061],
[6158.0, 5673.0, 0.13409163529952728],
[7761.0, 3392.0, 0.2583474112696168]]
```

با استفاده از تابع (۱۰) take می توانیم ۱۰ آیتم اول از RDD را بدست بیاوریم که معادل ۱۰ سطر اول فایلی است. که قبلا در آن ماتریسمان را ذخیره کردهایم. می خواهیم این خطوط را از حالت رشته ای به رکوردهای ۳ مقداره تبدیل کنیم. برای این کار از انتقال ap بر روی ap استفاده می کنیم. ساده ترین روش برای این کار استفاده از تابع ap است که بر روی هر یک از آیتمهای گرفته شده در ap عمل می کند.

```
conf = SparkConf()
sc = SparkContext(conf=conf)
```

```
lines = sc.textFile('sparse_matrix.txt')
lines.take(10)
```

```
[u'6.8600000000000000e+02 3.3850000000000000e+03 7.944015774384874939e-01',
u'5.86500000000000000e+03 5.3510000000000000e+03 7.742883485561377066e-01',
u'1.5900000000000000e+03 5.723000000000000e+03 3.410390904855993277e-01',
u'1.31100000000000000e+03 9.256000000000000e+03 3.442326085505080790e-01',
u'9.0310000000000000e+03 4.979000000000000e+03 9.573724932923319830e-01',
u'3.62700000000000000e+03 3.573000000000000e+03 6.118458463822918914e-01',
u'9.06100000000000000e+03 6.866000000000000e+03 5.300661428327065883e-01',
u'1.471000000000000000e+03 7.093000000000000e+03 8.344234318610610490e-02',
u'6.158000000000000000e+03 5.6730000000000000e+03 1.340916352995272787e-01',
u'7.7610000000000000000e+03 3.3920000000000000e+03 2.583474112696168001e-01']
```

بنابراین با این کار میتوانیم RDDای که شامل بازنمایش ماتریس مختصات است را بدست بیاوریم.

### ضرب ماتریس-آرایهای با استفاده از اسپارک RDD:

یکی از انتقالات ساده روی RDD ها، نگاشت و کاهش است که این کار را با استفاده از دو تابع map و reduce ها، نگاشت و کاهش است که در روش MapReduce در موازی سازی استفاده میشود. به طور خلاصه میتوان این روش را به سه مرحله تقسیم کرد که در زیر به آن اشاره مختصری خواهیم داشت:

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup>. transformation

۱- map: تابع را بر روی هر یک از المانهای ورودی مجموعه داده اعمال می کند و نتیجه حاصل از این کار ترتیب زوج مقدار -کلید<sup>۶</sup> به صورت زیر است:

 $[(k_1, v_1), (k_2, v_2), (k_3, v_3), \dots].$ 

۲- Group: زوجهای کلید-مقدار را به صورت مرتب شده و سازمانیافته بر روی کلیدها مرتب می کند، بنابراین هر یک از کلیدهای منحصر به فرد به لیستی از مقادیر منتسب خواهد شد:

 $[(k_1, [v_1, v_3, \ldots]), (k_2, [v_2, \ldots]), \ldots].$ 

۳– Reduce: مقادیر هر یک از کلیدها را متناسب با لیستشان با استفاده از برخی از توابع ترکیب می کند. این تابع بر روی دو مقدار در هر زمان تعریف می شود و باید این قابل ارتباط  $^{\vee}$  و قابل ترکیب  $^{\wedge}$  باشند.

برای مثال، در زیر می توان تابع کاهش استفاده شده به منظور به دست آوردن جمع تمام المانهای اجتماع شده را در یک کلید دید:

def summation(v1, v2):
 return v1 + v2

که می تواند به صورت دقیق تر و کوتاه تر با استفاده از تابع lambda آن را نوشت، به صورت زیر:

lambda v1, v2: v1 + v2

همانطور مشخص است، بخش نگاشت-کاهش برای ضرب ماتریسهای خلوت و آرایهها خوش تعریف هستند. به منظور اثبات غیر رسمی این موضوع اجازه دهید که مثالی را بیان کنیم.

معادله ماتریس زیر را در نظر بگیرید:

$$y=Ax$$
 . يا  $A\in \mathbf{R}^{m imes n}$  . هر المان از  $A\in \mathbf{R}^{m imes n}$  .  $y_i=\sum_{j=1}^n A_{ij}x_j$  .

بنابراین، بازنمایشی از RDD ماتریس و آرایه x که در حافظه نگهداری شده است را داریم. حال حاصل ضرب را به صورت زیر انجام می دهیم:

را تولید می کند.  $(i,j,A_{ij}*x[j])$  را دریافت و خروجی را به صورت رکورد  $(i,j,A_{ij}*x[j])$  را تولید می کند.

۲- Group: کلیه مدخلها را بر اساس اندیس سری گروهبندی می کند.

<sup>6.</sup> key-value

<sup>&</sup>lt;sup>7</sup>. communitive

<sup>8.</sup> associative

Reduce-۳: مقادیر هر یک از اندیسهای سطری را جمع می کند.

reduceByKey اسپارک مرحله ۲ و ۳ را به صورت یکجا انجام میدهد. تمام آنچه باقی میماند دستهبندی کردن نتیجهها است. ما باید نتایج را بر اساس کلیدها مرتب کرده و سپس کلیدهای خطادار را مدیریت کنیم که ممکن است زمانی رخ دهد که مثلا هیچ یک از المانهای یک سطر در ماتریس ما غیر صفر نباشد.

اجازه دهید که این مطالب را به صورت عملی انجام دهیم:

ابتدا یک آرایه تصادفی برای ضرب با ماتریس خودمان که قبلا ساختیم و آن را ذخیره کردهایم بسازیم.

```
v_in = np.random.random(size=n)
```

در مرحله بعد عملیات نگاشت-کاهش را با استفاده از اسپارک انجام میدهیم. توجه داشته باشید که چطور انتقالات میتواند به صورت زنجیرهای با یکدیگر اتفاق بیافتد.

در مرحله آخر با استفاده از تابع collect نتایج RDD را به یک لیست پایتون تبدیل می کنیم. این عمل باید با دقت انجام شود. اگر نتیجه بسیار بزرگ باشد، ممکن است که در برخی از مقادیر حقیقی مشکل به وجود بیاورد. در این مورد، می دانیم که نتیجه آرایه به اندازه آرایه ورودی است، بنابراین می توانیم RDD را به صورت امن در حافظه فعال ذخیره کنیم.

```
v_out_spark_raw = np.array(
    M_rdd\
    .map(lambda x: (x[0], v_in[int(x[1])] * x[2]))\
    .reduceByKey(lambda v1, v2: v1 + v2)\
    .sortByKey()\
    .collect()
)
```

```
len(v_out_spark_raw)
```

8620

اما نتیجهای انتظار داشتیم یک آرایه  ${\bf R}^{10,000}$  است! همانطور که قبل تر نیز اشاره شد هنگامی این عمل اتفاق میافتد که ماتریس ما مقادیر غیر صفر در برخی از سطرهایش نداشته باشد. می توانیم این مشکل را به سادگی با استفاده از چند روش ساده ماژول  ${\bf NumPy}$  در پایتون مدیریت کنیم. به کد زیر نگاهی بیاندازید:

```
v_out_spark = np.zeros(n)
v_out_spark[map(int, v_out_spark_raw.T[0])] = v_out_spark_raw.T[1]
```

نهایتا، می توانیم آن چه را که با استفاده از تکنیک نگاشت-کاهش و ضرب معمولی انجام می پذیرد را مشاهده کنیم:

اتمام گزارش.

\_\_\_\_\_

لازم به ذکر است که کد گزارش ضرب ماتریس-آرایه به صورت iPython به همراه همین نسخه و فایلهای ضرب ماتریس و ماتریسهای مختصات و غیره ارسال می گردد.