

11 Caso de uso Aplicativo Solidariedade | Gerenciar projeto

Entrevista com Stakeholder 1 – Host do Projeto Social:

11.1 Precondições

- | |
|---|
| 1. Pré-Condição: CASO de USO Autenticar Usuário (Efetuar login) |
|---|

11.2 Fluxo principal

Ator: **HOST do projeto**

- | |
|---|
| 1 - Host cadastra dados do Projeto social;
2 - Host salva projeto social;
3 - Host convida voluntário;
4- Host insere Eventos; |
|---|

11.3 Fluxos

Fluxo alternativo:	Após o passo 2, o host pode editar o projeto.
Fluxo de Exceção	Após o passo 2, o host pode alterar o status do projeto para "inativo".

Entrevista com Stakeholder 2 – Voluntário do Projeto Social:

11.4 Precondições

Ator Principal: Voluntário do Projeto

Ator Secundário: Host do Projeto

Pré-Condição: CASO de USO Autenticar Usuário (Efetuar login)

11.5 Fluxo principal

- | |
|--|
| 1 - Voluntário recebe convite por e-mail ou WhatsApp para integrar equipe de voluntários.
2 - Voluntário realiza seu cadastro no aplicativo.
3 - Voluntário acessa o aplicativo e visualiza o painel com os projetos que está participando.
4 - Voluntário seleciona um projeto para visualizar mais detalhes.
5 - Voluntário recebe uma notificação sobre os eventos em que foi escalado.
6 - Voluntário envia mensagens para o host do projeto e outros voluntários associados ao mesmo.
7 - Voluntário deixa comentários sobre os eventos do projeto.
8 - Voluntário avalia o projeto. |
|--|

11.6 Fluxos

Fluxo alternativo:	Após o passo 4, o voluntário decide não participar do projeto. Após o passo 5, o voluntário decide não comparecer ao evento.
Fluxo de Exceção	Após o passo 3, se o voluntário não encontrar projetos para os quais se interesse, ele pode buscar por outros projetos disponíveis.

Entrevista com Stakeholder 3 – ONG:

11.7 Precondições

Ator Principal: Representante da ONG Ator Secundário: Voluntário Pré-Condição: CASO de USO Autenticar Usuário (Efetuar login)
--

11.8 Fluxo principal

1 - Representante da ONG cadastra os dados da ONG no aplicativo. 2 - Representante da ONG realiza o login para acessar as funcionalidades. 3 - Representante da ONG edita a foto de perfil, se necessário. 4 - Representante da ONG altera a senha, se necessário. 5 - Representante da ONG pode recuperar a senha, caso esqueça. 6 - Representante da ONG cria e atualiza a página da ONG com informações sobre suas atividades, imagens, eventos e dados de contato. 7 - Representante da ONG divulga vagas de trabalho voluntário. 8 - Representante da ONG recebe mensagens de possíveis voluntários pelo aplicativo.
--

11.9 Fluxos

Fluxo alternativo:	Após o passo 6, o representante da ONG pode adicionar ou remover informações da página da ONG conforme necessário.
Fluxo de Exceção	Após o passo 5, se o representante da ONG não conseguir recuperar a senha, ele pode entrar em contato com o suporte técnico do aplicativo.