

# Übungsbeispiele

1. Erstellen Sie einen Kontrollfluss Graphen für das folgende Programm und definieren Sie eine möglichst niedrige Anzahl von Testfällen, so dass die Anweisungsüberdeckung zu 100% gegeben ist.

```
static void bubbleSort( int [] array )
{
    if( array == null || array.length == 0 )
    {
        return;
    }
    int n = array.length;
    do
    {
        for( int i = 0; i < n - 1; i++ )
        {
            if( array[ i ] > array[ i + 1 ] )
            {
                int tmp = array[ i ];
                array[ i ] = array[ i + 1 ];
                array[ i + 1 ] = tmp;
            }
        }
        n--;
    }
    while( n >= 0 );
}
```

Testfälle:

2. Definieren Sie nun eine möglichst niedrige Anzahl von Testfällen, so dass die Zweig Überdeckung zu 100% gegeben ist.

Testfälle: