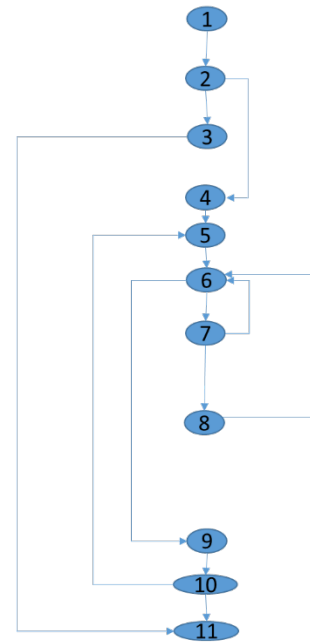


# Übungsbeispiele

1. Erstellen Sie einen Kontrollfluss Graphen für das folgende Programm und definieren Sie eine möglichst niedrige Anzahl von Testfällen, so dass die Anweisungsüberdeckung zu 100% gegeben ist.

```
1 static void bubbleSort( int [] array )
2 {
3     if( array == null || array.length == 0 )
4     {
5         return;
6     }
7     int n = array.length;
8     do
9     {
10        for( int i = 0; i < n - 1; i++ )
11        {
12            if( array[ i ] > array[ i + 1 ] )
13            {
14                int tmp = array[ i ];
15                array[ i ] = array[ i + 1 ];
16                array[ i + 1 ] = tmp;
17            }
18        }
19        n--;
20    } while( n >= 0 );
21 }
```



## Testfälle:

- a. bubbleSort(null)
- b. bubbleSort(int[] {2,1})

2. Definieren Sie nun eine möglichst niedrige Anzahl von Testfällen, so dass die Zweig Überdeckung zu 100% gegeben ist.

## Testfälle:

- a. bubbleSort(null)
- b. bubbleSort(int[] {2,1,3})