

## Domänenmodellierung

Lesen Sie die folgende Problembeschreibung und erstellen Sie daraus ein Klassenmodell incl. aller Assoziationen und Attribute ab:

Entwerfen Sie ein Klassendiagramm basierend auf folgender Spezifikation für ein Computerspiel:

In dem Computerspiel gibt es Menschen und Aliens, die auf Grund von territorialen Streitigkeiten nicht in Frieden zusammenleben.

- Und das, obwohl sich Menschen und Aliens eigentlich gar nicht so stark unterscheiden. Beide werden durch Name, Größe, Alter und Lebensenergie charakterisiert.
- Allerdings gibt es gelbe, violette und orange Aliens.
- Von jedem Lebewesen ist bekannt, in welcher Stadt oder zumindest auf welchem Planet es lebt.
- Menschen sowie auch Aliens schließen sich zu Verbänden zusammen, die einen Namen und einen Anführer haben.
- Der Anführer eines Menschenverbands ein Mensch, und der Anführer eines Alienverbandes ist ein Alien.
- Verbände können untereinander alliiert sein, wobei manchmal sogar Allianzen zwischen Menschen und Aliens geschlossen werden.
- Viele Verbände sind jedoch verfeindet; allerdings sind Menschen nie mit Menschen und Aliens nie mit Aliens verfeindet.
- Der Grund der Feindseligkeiten ist immer auf einen Streit um die Vorherrschaft in einer oder mehreren Städten zurückzuführen.
- Der Beginn der Streitereien kann immer genau datiert werden.

