

## Software Qualität

- Einführung
- Software Fehler
- Konstruktive Qualitätssicherung
- Software Test
  - Statische Analyse



#### Literatur zu Software Test

 Andreas Spillner, Tilo Linz: Basiswissen Softwaretest: Aus- und Weiterbildung zum Certified Tester - Foundation Level nach ISTQB-Standard (iSQI-Reihe), dpunkt.verlag

 Dirk W. Hoffmann: Software-Qualität, 2 Auflage, Springer Vieweg



### Software Test



- Motivation
- Testklassifikation
- Black Box Testtechniken
- White Box Testtechniken
- Testmetriken
- Grenzen des Software Tests
- Testautomatisierung



#### **Motivation**

- Siehe z.B. <a href="http://de.wikipedia.org/wiki/Liste\_von\_Programmfehlerbeispielen">http://de.wikipedia.org/wiki/Liste\_von\_Programmfehlerbeispielen</a>
- https://jaxenter.de/top-10-der-softwarekatastrophen-181?utm\_source=nl&utm\_medium=email

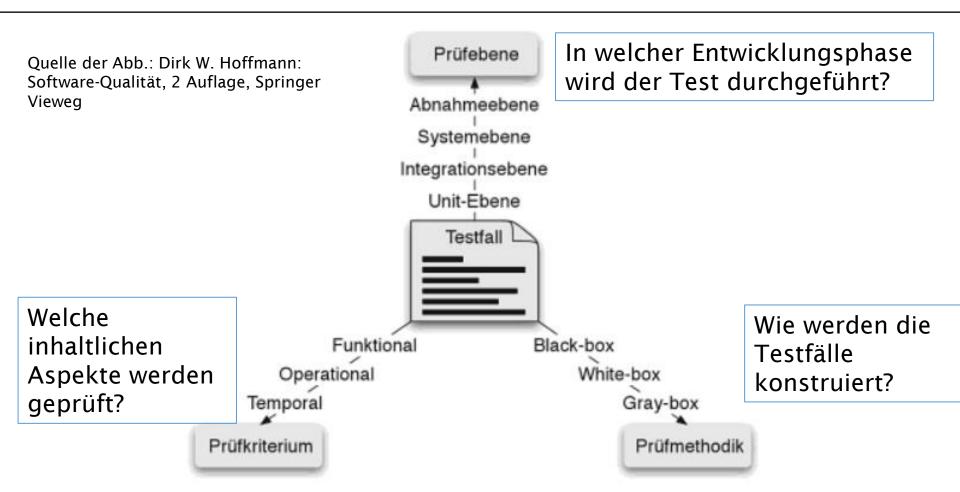


#### Software Test

- Motivation
- Testklassifikation
  - Black Box Testtechniken
  - White Box Testtechniken
  - Testmetriken
  - Grenzen des Software Tests
  - Testautomatisierung



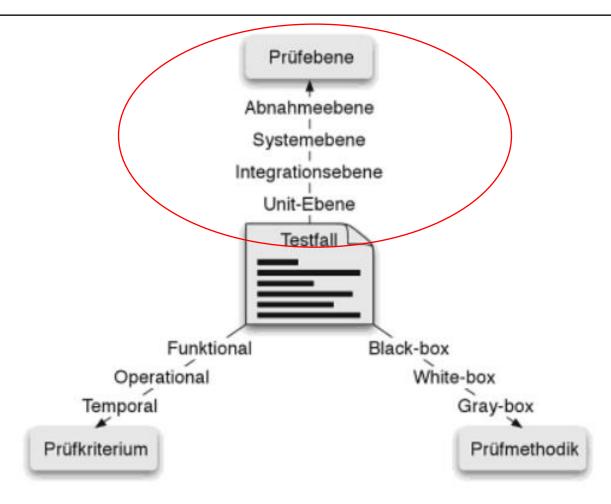
## **Testklassifikation**



Prof. Dr. Michael Bulenda



## **Testklassifikation**



Prof. Dr. Michael Bulenda

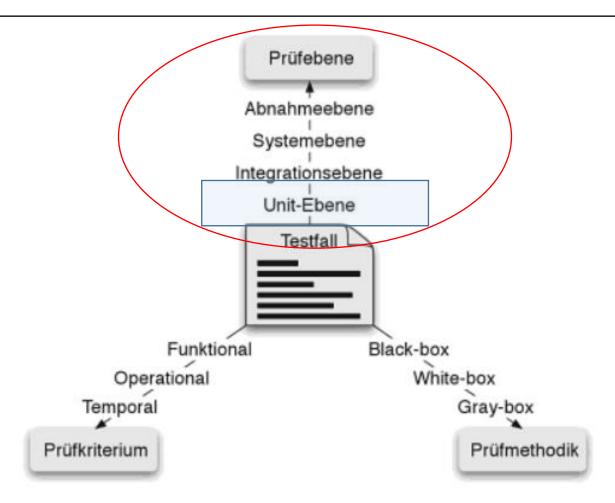


### Prüfebenen

- Unit Tests: Test von atomaren Einheiten, die groß genug sind, um eigenständig getestet zu werden.
- Integrationstests: einzelne Einheiten werden zu größeren Komponenten zusammengeführt → Test, ob das Zusammenspiel funktioniert.
- **Systemtest:** Test des Systems als Ganzes auf Einhaltung der im Pflichtenheft festgelegten Eigenschaften.
- Abnahmetest: Ist ein Systemtest in der Umgebung und der Verantwortung des Auftraggebers.



## **Unit Tests**



Prof. Dr. Michael Bulenda



#### **Unit Tests**

Sie testen einzelne Einheiten isoliert.

- Einheiten sind typischerweise:
  - Einzelne Methoden
  - Klassen mit mehreren Attributen und Methoden.
  - Zusammengesetzte Komponenten mit definierten Schnittstellen.



### **Unit Tests**

- Die Testfälle sollen zeigen, dass die Komponente tut, was sie soll.
- Wenn Defekte enthalten sind, sollen sie aufgezeigt werden.

#### **Zwei Arten** von Unit Test Cases

- Normale Programmausführung: Die Komponente tut, was sie soll.
- Ungewöhnliche Eingaben, falsche Eingaben etc: Die Komponente geht entsprechend der Spezifikation damit um.



### **Automatisierte Unit Tests**

- Ziel: Möglichst viele Modultests automatisieren.
- Durchführung: Verwendung eines Testautomatisierungs-Frameworks (z.B. JUnit) um Tests zu schreiben und durchzuführen.
- → Ermöglicht, bei jeder Änderung ALLE Tests laufen zu lassen und das Ergebnis graphisch anzuzeigen.



### **Modultests**

## Komponenten:

### Aufbau:

Sie definieren die Testfälle mit Eingaben und erwarteten Ergebnissen.

### Aufruf

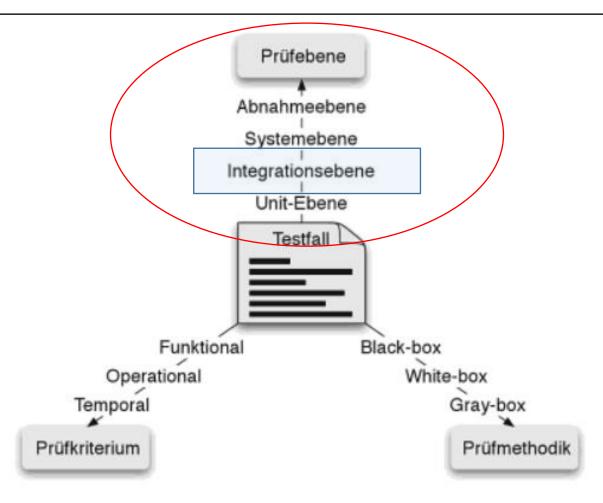
Sie rufen die zu testenden Objekte oder Methoden auf.

# Auswertung

Vergleich des wirklichen mit dem erwarteten Ergebnis.



# Integrationstests



Prof. Dr. Michael Bulenda S. 14



# Integrationstests

 Nächsthöhere Abstraktionsebene gegenüber Unit Test.

 Wird eingesetzt, wenn einzelne Programmmodule zu größeren Software Komponenten zusammengesetzt werden.

 Stellt sicher, dass die Komposition der separat getesteten Komponenten ein funktionsfähiges System ergibt.



# Integrationsstrategien

# Big Bang Integration

- Strukturorientierte Integration
  - Bottom-Up
  - Top-Down
  - Outside-in
  - Inside-Out

# Funktionsorientierte Integration

- Termingetrieben
- Risikogetrieben
- Testgetrieben
- Anwendungsgetrieben



# Integrationsstrategien in der Praxis

# **Big Bang Integration**

Entwicklung sämtlicher Module, anschließend Integration auf einen Schlag.

## Nachteile

- Beginn erst wenn alle Module fertig sind.
- Gleichzeitige Integration aller Komponenten führt zu schwieriger Fehlersuche.

## Vorteil:

Testtreiber und Mocks sind nicht nötig.



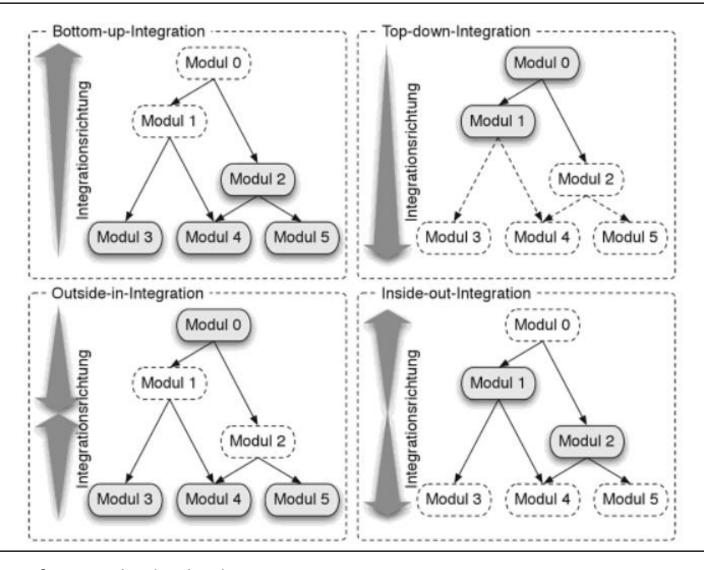
# Integrationsstrategien in der Praxis

# Strukturorientierte Integration Inkrementelle Integration der Module zum Gesamtsystem. Reihenfolge der Integration richtet sich nach den Abhängigkeiten der Module

- Bottom Up Ausgangpunkt: Basiskomponenten, Verwendung von Testtreibern.
- Top Down Ausgangspunkt: Module der höchsten Schicht, Verwendung von Stubs.
- Outside-In Integration von beiden Seiten nach innen.
- Inside Out Integration von innen nach außen.



# Integrationsstrategien im Vergleich



Quelle des Bilds: D. Hoffmann, Software-Qualität, Springer, 2013



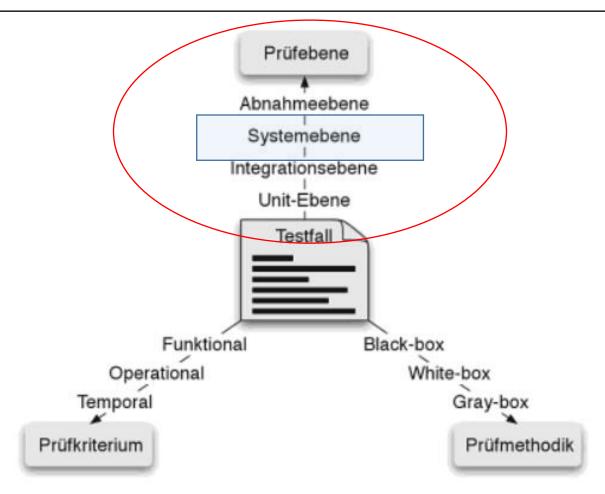
# Integrationsstrategien in der Praxis

# Funktionsorientierte Integration Integration anhand funktionaler oder operationaler Kriterien

- Termingetriebene Integration entsprechend der Verfügbarkeit
- Risikogetriebene Integration riskanteste als erstes
- Testgetriebene Integration Integration für bestimmte Testfälle
- Anwendungsgetriebene Integration Integration für bestimmte Usecases



# Systemtests



Merkmalsräume der Testklassifikation

Prof. Dr. Michael Bulenda

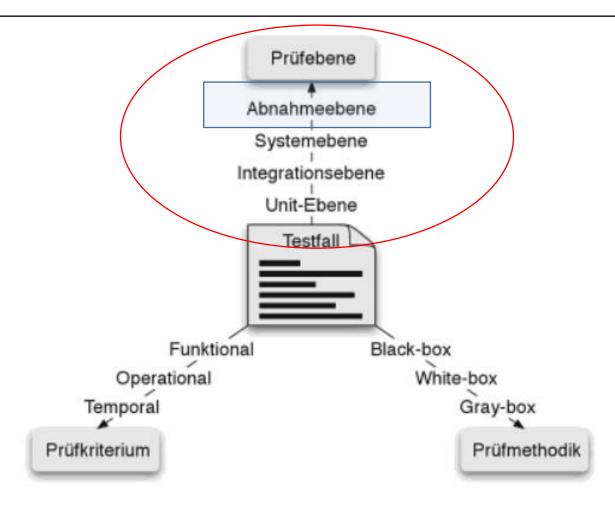


## Systemtest

- Start, sobald alle Komponenten erfolgreich integriert sind.
- Findet in einer separaten Testumgebung statt, die der Produktivumgebung ähnelt.



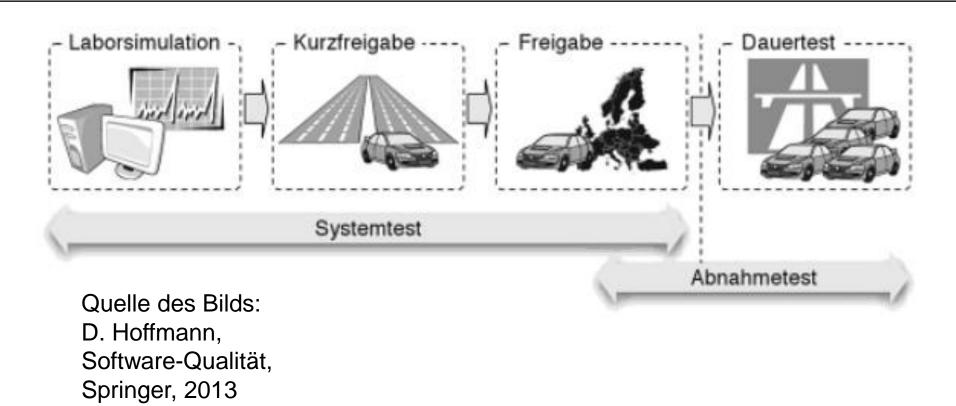
## **Abnahmetests**



Prof. Dr. Michael Bulenda



# Systemtest - Abnahmetest



Typische Phasen des System- und Abnahmetests eines KFZ-Steuergeräts.



# Abnahmetests - Individualentwicklung

## Abnahmetests sind ähnlich dem Systemtest

### **Unterschiede:**

- Abnahmetest unter Federführung des Auftraggebers.
- Abnahmetest findet in der realen Einsatzumgebung des Kunden statt. Durchführung mit authentischen Daten.

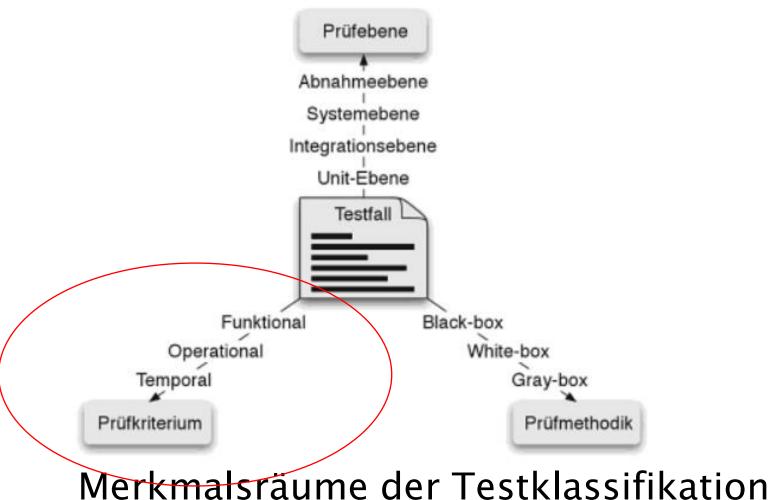
# Abnahmetests sind juristisch relevant.

Empfehlenswert: Kunden bereits in die Systemtests einzubinden.

- → Kunde ist früh informiert
- → Teilabnahmen sind möglich



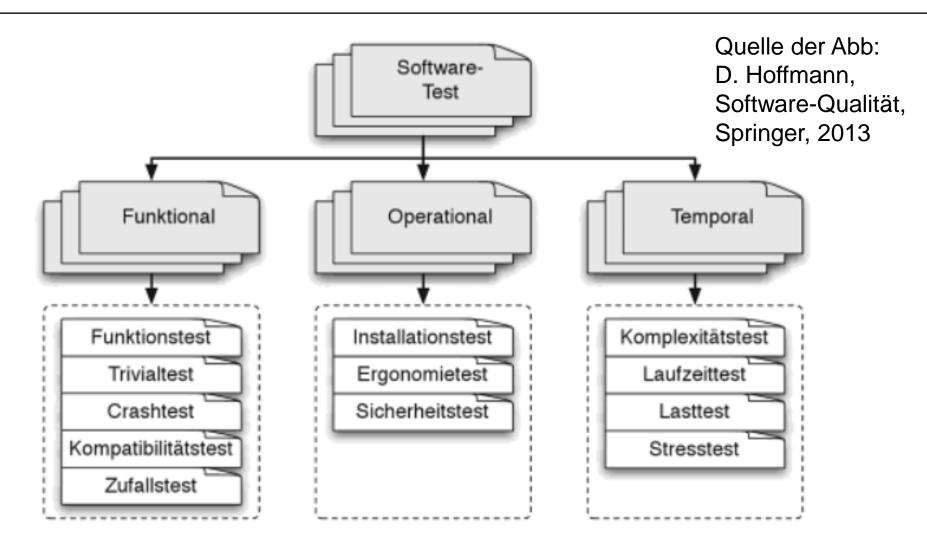
## **Testklassifikation**



MCIRITALISTACITIC GCI TCSTRIGSSITIKACIOTI

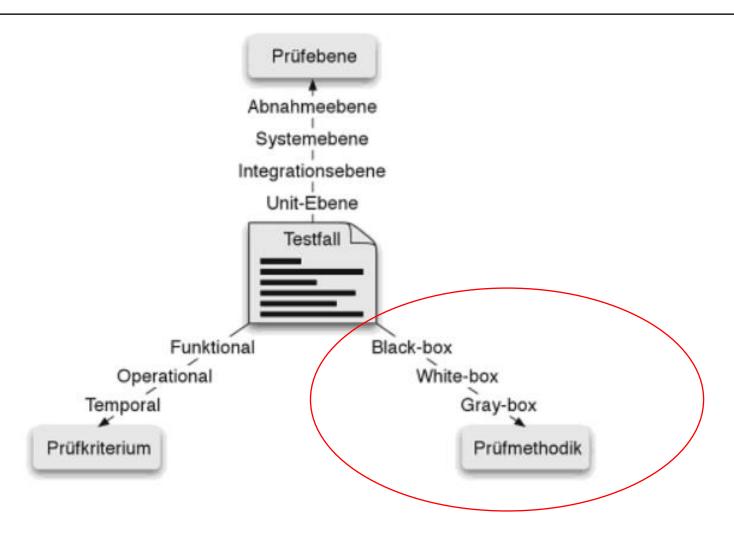


## Prüfkriterien





## **Testklassifikation**



Prof. Dr. Michael Bulenda S. 28



### Erstellen von Testfällen

**Ziel:** Systematisches Vorgehen um mit möglichst wenig Aufwand möglichst viele Anforderungen zu überprüfen bzw. Fehler zu finden.

# Vorgehen:

- 1. Die durch den Test verfolgten Ziele sowie Bedingungen und Voraussetzungen festlegen.
- 2. Testfälle spezifizieren.
- 3. Testausführung festlegen.



## Prüfmethodik

- Black Box Tests
   Testfälle werden aus der Anforderungs- und Schnittstellenanalyse hergeleitet.
- White Box Tests
   Testfälle werden systematisch aus der inneren Programmstruktur hergeleitet
- Gray Box Tests
   Testfälle werden sowohl aus der
   Anforderungs- und Schnittstellenanalyse als auch aus der Kenntnis der inneren
   Programmstruktur hergeleitet.