Tugas Besar

Pemograman Berbasis Objek

Aplikasi Simpan Pinjam

Proposal

Diajukan untuk memenuhi tugas pada mata kuliah Pemograman Berbasis Objek

Disusun Oleh:

Berlian Kaida Palma 1301164144
 Muhammad Muttabi Hudaya 1301198524



Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Informatika
Universitas Telkom
Bandung
2019

1. Pendahuluan

1.1. Latar Belakang

Banyak Koperasi di Indonesia yang belum menggunakan pencatatan secara otomatis. Hal tersebut sangat riskan untuk membuat koperasi kehilangan aset-aset simpan dan pinjam yang dimiliki oleh anggotanya. Oleh karena hal tersebut, dibuatlah aplikasi ini yang diperuntukan koperasi-koperasi yang masih belum menggunakan pencatatan secara digital

1.2. Tujuan

Tujuan dalam pembuatan aplikasi ini yaitu untuk mengimplementasikan ilmu-ilmu pemograman berbasis objek kedalam pembuatan aplikasi untuk membantu pencatatan alur transaksi koperasi secara digital.

1.3. Deskripsi Sistem

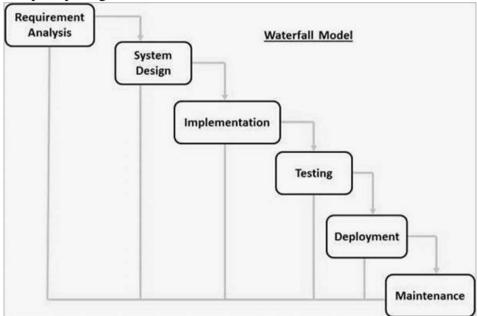
Aplikasi ini memiliki fitur sebagai berikut:

- Pencatatan daftar calon anggota
 Aplikasi dapat melakukan pencatatan calon anggota yang telah mengisi form registrasi anggota koperasi
- Aktifasi calon anggota
 Aplikasi dapat melakukan aktifasi calon anggota yang sudah mekaukan registrasi dan
 menyerahkan berkas syarat menjadi anggota koperasi
- Pengajuan peminjaman
 Aplikasi dapat membantu anggota untuk mengajukan peminjaman yang kemudian akan diterima atau tidak oleh Pengurus anggota
- Pencatatan transaksi simpan, pinjam, angsuran, dan pengambilan anggota Aplikasi dapat melakukan pencatatan tiap transaksi yang dilakukan oleh Pengurus terhadap anggota yang ingin melakukan transaksi simpan pinjam tersebut.
- Non-aktifasi anggota
 Aplikasi dapat melakukan non-aktifasi anggota yang ingin berhenti sebagai anggota koperasi.

2. Rancangan

2.1. Metode

Pada metode perancangan aplikasi simpan pinjam ini kami menggunakan metode waterfall, seperti pada gambar berikut:



Gambar Metode Waterfall

2.2.1. Analisis Kebutuhan

Dilakukan pendaftaran requirement dengan cara pencarian bisnis proses yang biasanya terdapat pada sebuah koperasi. Bisnis proses yang dicari diutamakan untuk alur proses simpan pinjam. Dari hasil bisnis proses tersebut, kemudian dilakukan pencatatan requirement untuk aplikasi simpan pinjam.

2.2.2. Perancangan Desain Sistem

Desain system yang dipilih untuk aplikasi ini adalah sebagai berikut:

- 1. Object Oriented Programming (OOP) sebagai paradigma pemograman aplikasi
- 2. Java sebagai Bahasa Pemograman utama sesuai paradigma yang dipilih.
- 3. JavaFX sebagai tampilan aplikasi
- 4. MySQL sebagai database pencatatan data aplikasi

2.2.3. Implementasi

Karena implementasi aplikasi menggunakan paradigma OOP sehingga implementasi yang dibuat dapat dicatat dengan prinsip-prinsip OOP yang ada, Adapun prinsip OOP yang digunakan untuk aplikasi ini adalah sebagai berikut:

- 1. Enkapsulasi
- 2. Agregasi
- 3. Inheritance
- 4. Abstraksi
- 5. Polimorfisme
- 6. Collection
- 7. Generic

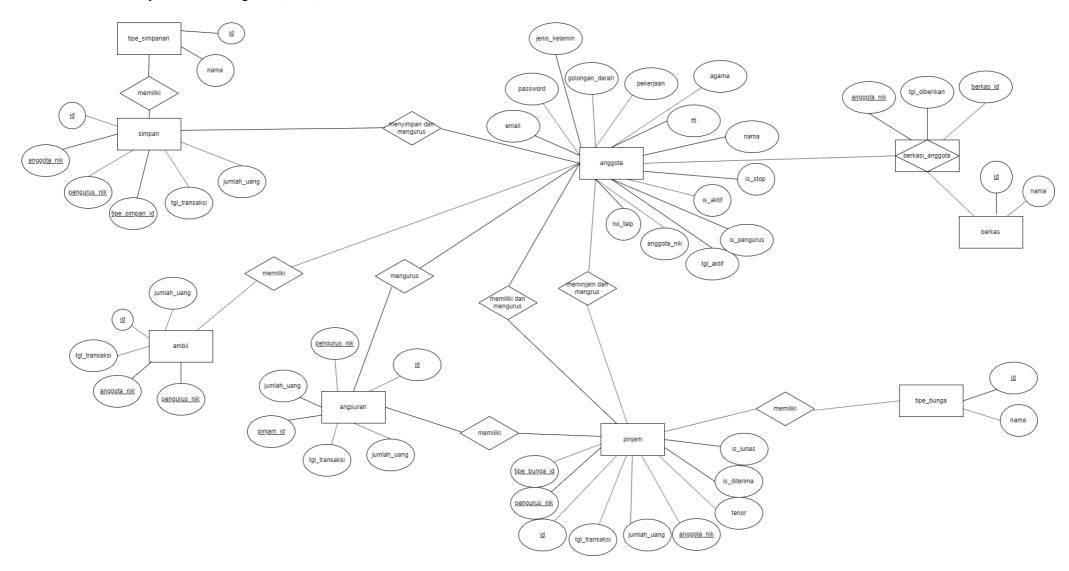
8. Exception Handle

2.2.4. Pengujian

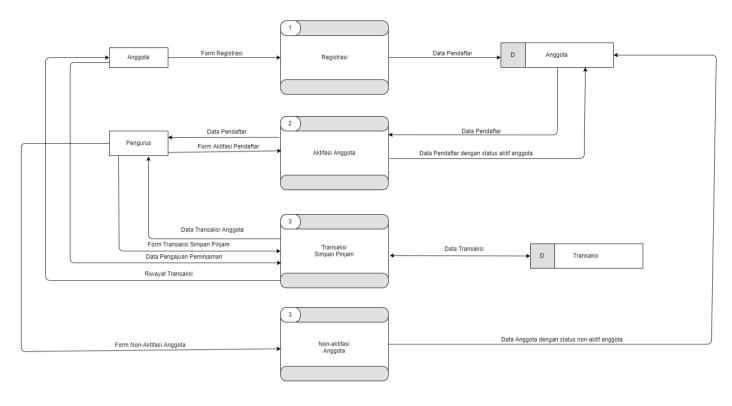
Pengujian dilakukan dengan cara melakukan bisnis proses yang ada pada koperasi dari hasil implementasi yang telah dirancang.

2.2. Diagram

2.2.1. Entity Relation Diagram (ERD)

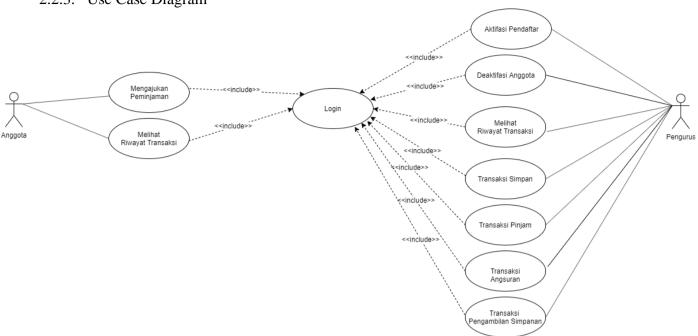


2.2.2. Data Flow Diagaram Level 1



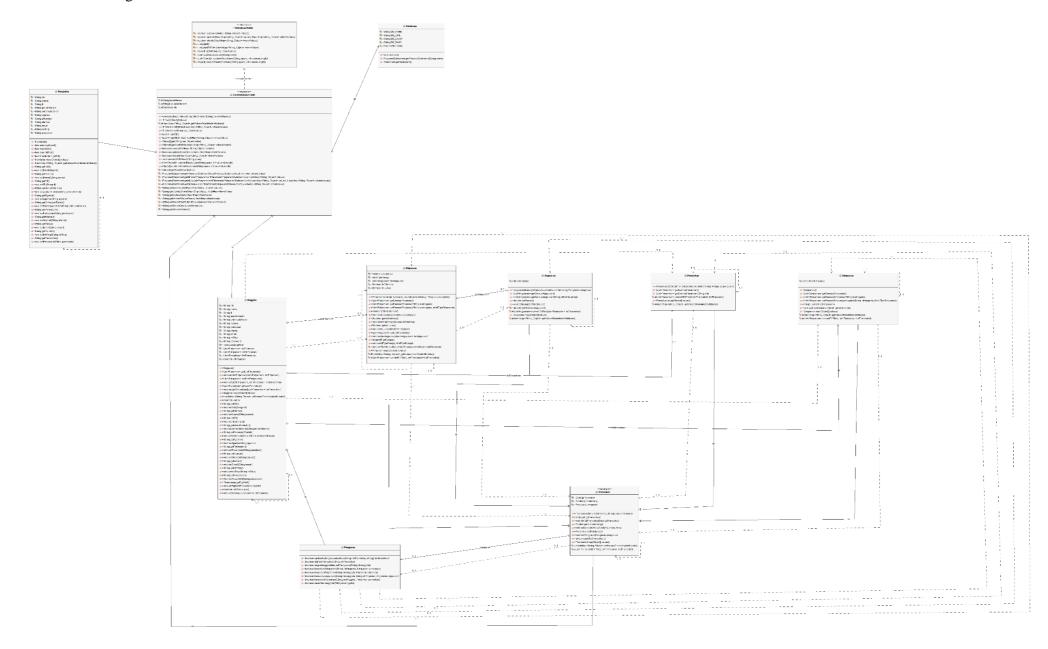
Gambar DFD Level 1 Aplikasi

2.2.3. Use Case Diagram



Gambar Use Case Aplikasi

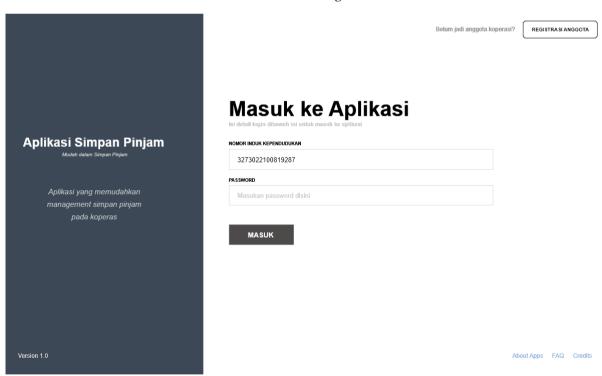
2.2.4. Class Diagram



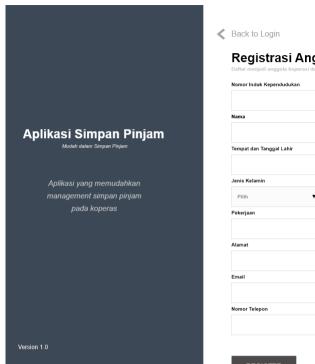
2.3. Design GUI

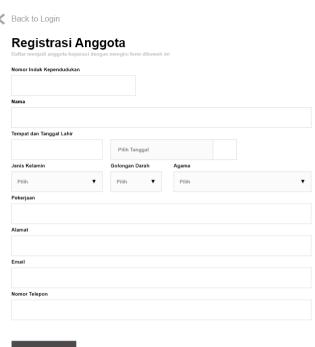


Gambar Loading View



Gambar Onboarding View





Gambar Register View



← Back to Login

About Apps

Aplikasi ini merupakan aplikasi simpan pinjam dimana user dapat mendaftar menjadi anggota koperasi dengan melakukan aktifasi dan konfirmasi terlebih dahulu kepada Pengurus. Setelah itu user akan dianggap menjadi anggota dan memiliki hak untuk masuk kedalam aplikasi.

Aplikasi ini sangat mendukung untuk me-manage alur simpan pinjam yang terjadi pada sebuah koperasi. Dimana baik dari transaksi simpanan, pinjaman, angsuran, dan penarikan akan tercatat pada database yang telah diintegrasikan dengan aplikasi ini.

Gambar About Apps View



← Back to Login

Frequently Asked Question

Saya mau jadi anggota koperasi. Bagiamana caranya?

Anda harus mendaftar terlebih dahulu. Ini dilakukan dengan mengisi form registrasi anggota. Setelah itu anda langsung memberi lembaran kebutuhan menjadi anggota ke pengurus yang sedang bertugas. Setelah itu akun diaktifasi oleh Pengurus

Lembar apa saja yang dibutuhkan?

- 1. Fotokopi KTP 2. Fotokopi kartu keluarga 2. Slip gaji terakhir 3. Tagihan listrik terakhir

Kewajiban apa yang harus dipenuhi sebagai anggota?

Anda harus membayar simpanan wajib pada pengaktifasi anggota dan membayar simpanan pokok perbulannya.

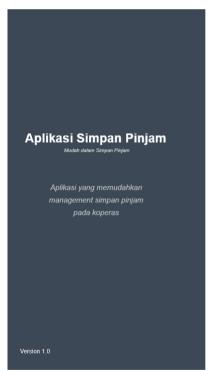
Setelah menjadi anggota koperasi saya dapat melakukan apa?

Anda dapat melakukan pinjaman, dan melakunan simpanan sukarela. Namun pinjaman harus terlebih dahulu diterima oleh Pengurus. Setelah itu, uang dapat dicairkan.

Saya anggota, ingin berhenti bagaimana caranya?

Anda harus ke Pengurus yang sedang bertugas, lalu mengajukan pemberhentian menjadi anggota. Berhenti berarti anda dapat mengambil simpanan yang ada.

Gambar FAQ View

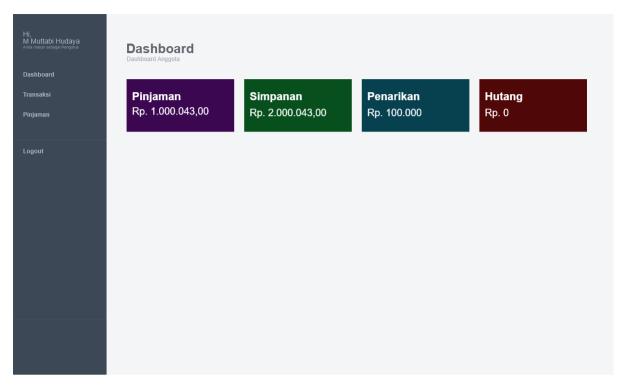


← Back to Login

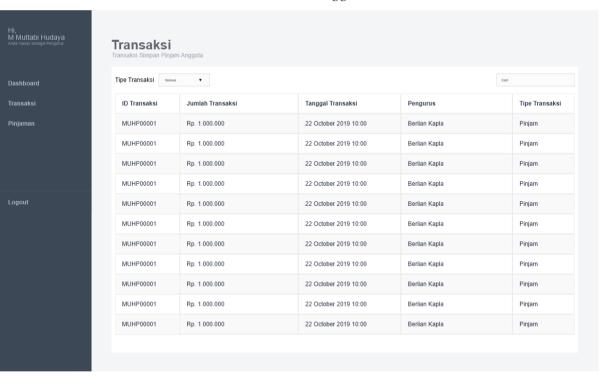
Credits



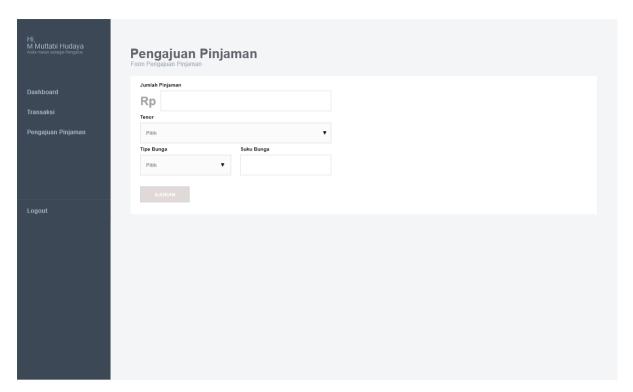
Gambar Credits View



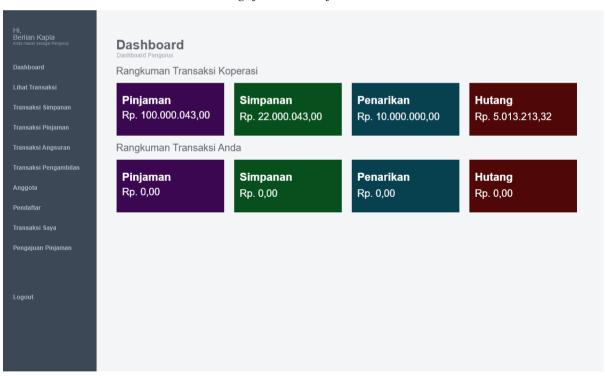
Gambar Dashboard Anggota



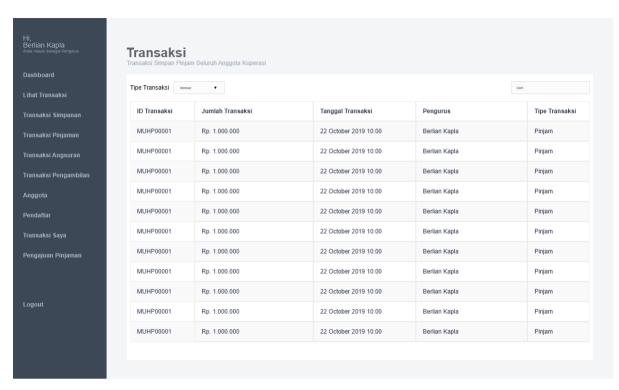
Gambar Riwayat Transaksi Anggota View



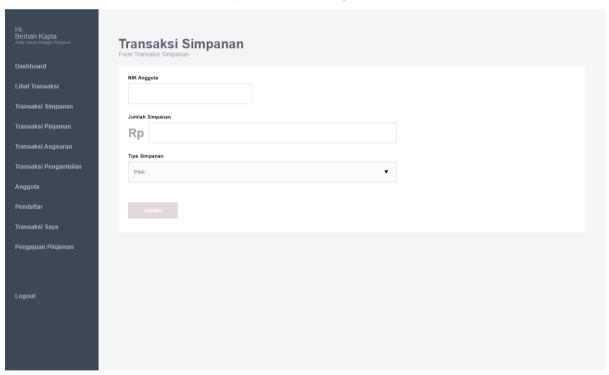
Gambar Pengajuan Peminjaman View



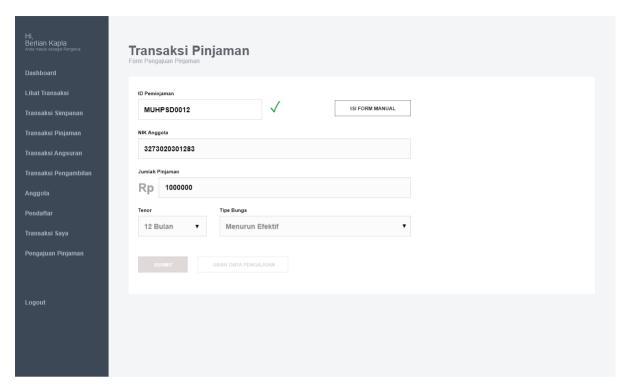
Gambar Dashbaord Pengurus View



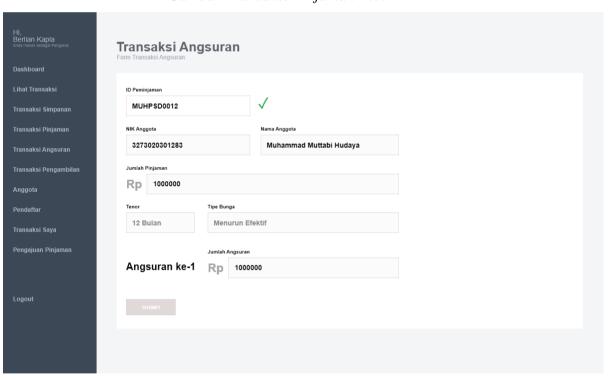
Gambar Riwayat Transaksi Koperasi View



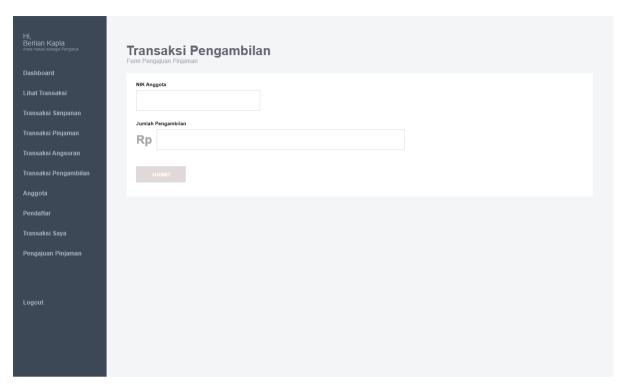
Gambar Transaksi Simpanan View



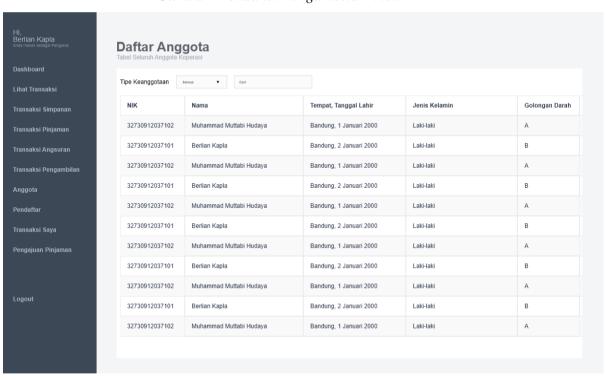
Gambar Transaksi Pinjaman View



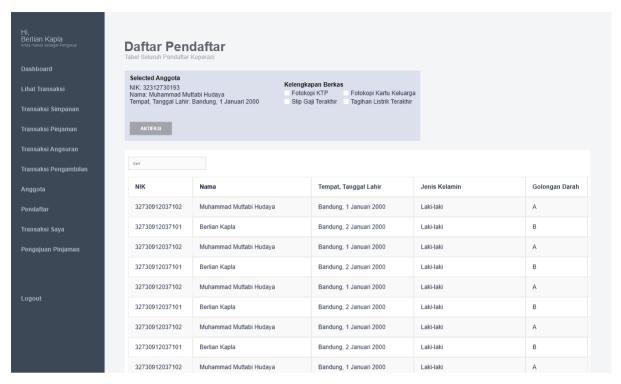
Gambar Transaksi Angsuran View



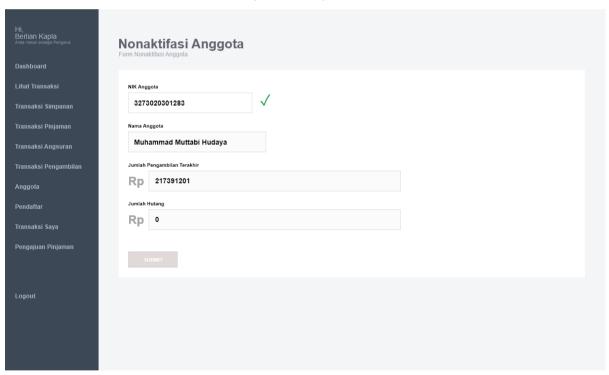
Gambar Transaksi Pengambilan View



Gambar Daftar Anggota View



Gambar Daftar Pendaftar View



Gambar Non-Aktifasi Anggota View