

PAGE DE GARDE

Nom du projet :

Date :



Fonction principale de l'application :

- Formulaire de création d'évènement
- Gestionnaire de budget
- Gestionnaire des tâches
- Gestionnaire des documents administratifs
- Gestionnaire du planning
- Gestionnaire des participants



HISTORIQUE DES MODIFICATIONS

Date	Nom	Action
15 janvier 2020	Lucas	Création du document
22 janvier 2020	Tous	Rédaction des exigences
3 février 2020	Tous	On complète le document


INTRODUCTION

CONTEXTE ET PRINCIPALES FONCTIONNALITÉS :

Nous proposons une application de planning événementiel ayant pour objectif de faciliter l'organisation d'évènements tel que des anniversaires, des mariages ou autre..

Il est pas toujours aisé de planifier correctement de A à Z un évènement. C'est pourquoi nous proposons une application capable de guider un utilisateur durant les différentes étapes de sa création. *LeNomDeNotreApplication* vous permettra de jongler habilement entre un agenda de planification, la gestion des invités et participants, un tableau d'attribution de tâches et la gestion des documents administratifs.

A chaque invité sera attribué un rôle entre "Invité" et "Organisateur". Le rôle d'invité permet d'avoir accès à une fiche récapitulative de la soirée, regroupant les informations nécessaires **tel** que la date, le planning, la liste des invités, le plan de table, le menu etc.. Tandis que les organisateurs, quant à eux, disposeront de l'intégralité des fonctionnalités de l'application. Ils auront donc la possibilité de contacter les invités depuis leur contact, de déposer et consulter des documents administratifs dans un lieu de dépôt commun. De plus, de nombreux outils seront mis à disposition pour faciliter la création de liste de courses, de liste de choses à faire ou de **plan** de table.

Nos utilisateurs seront continuellement avertis **des** différents changements  concernant l'évènement et pourront garder un oeil sur le budget fixé au préalable ainsi que l'évolution de la liste des invités.

Une fois l'évènement terminé, l'application sera encore disponible afin que chacun puissent partager et télécharger des photos, vidéos.

Le projet :



Les invités peuvent rejoindre l'évènement et participer à l'organisation

Mariage : plan de tables

Fête de quartier : participation au repas (dans la partie menu, possibilité d'attribuer un plat à une personne)

Anniversaire

Fonctionnalités de base :

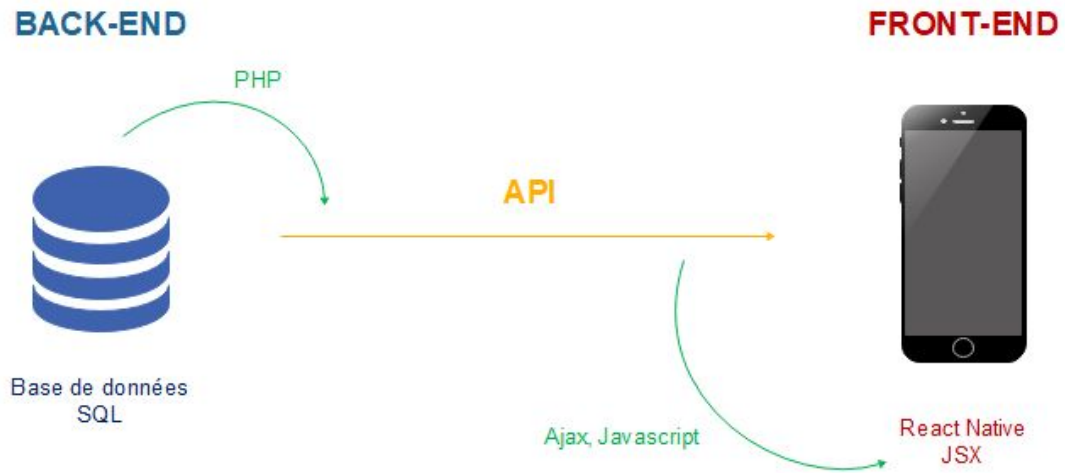
- liste des invités, on peut les inviter depuis l'outil
- liste des courses
- liste des tâches
- programme
- album photos
- sondage

Fonctionnalités optionnelles propres à l'utilisateur :

- devis/documents
- prestataires
- budget
- menu
- plan de tables




ARCHITECTURE LOGICIELLE



DESCRIPTION DU PRODUIT

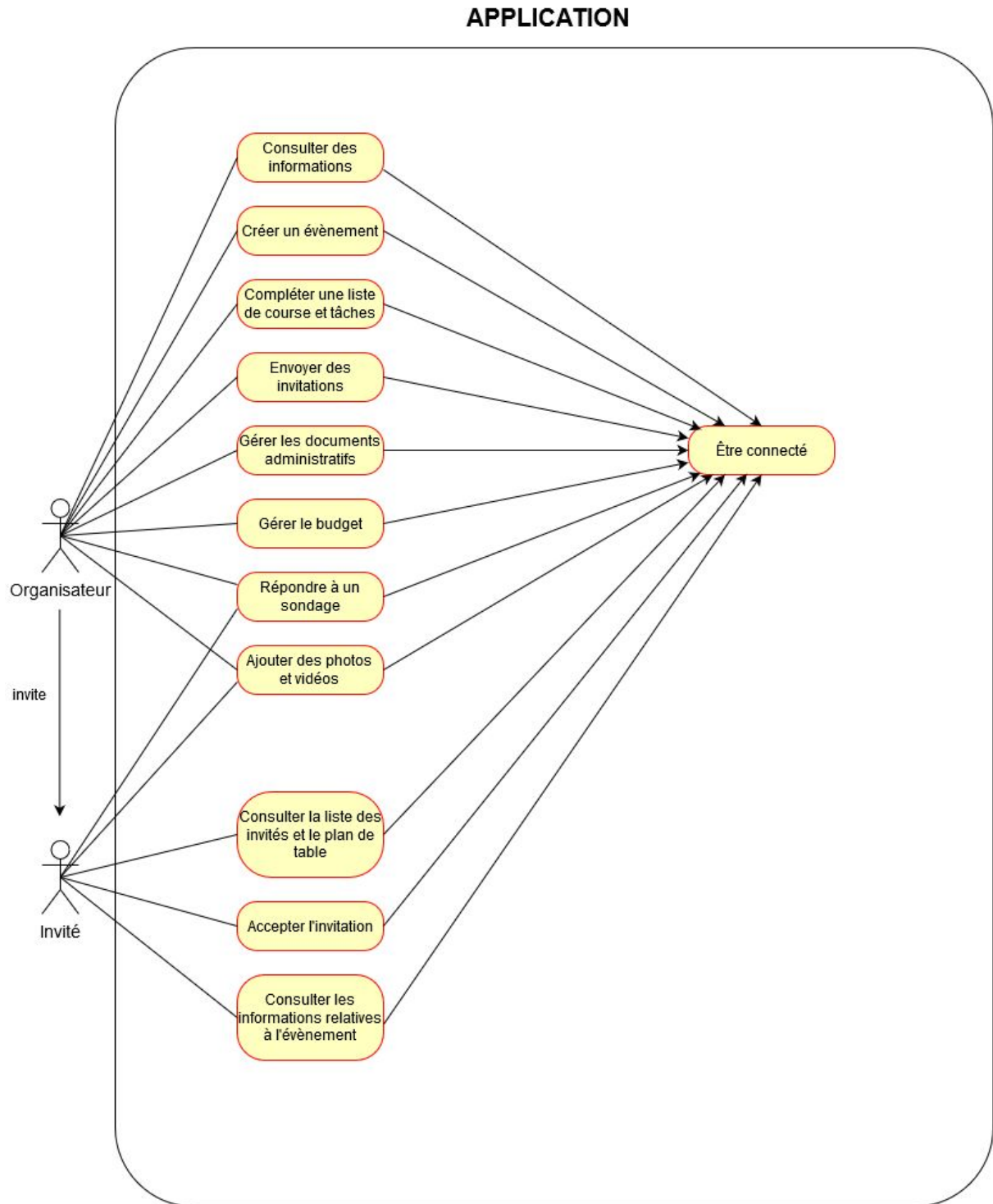
- EXIGENCES :

NIVEAU DE NÉCESSITÉ	EXIGENCE
MUST	Toutes les informations doivent être stockées dans une base de données
	L'application doit permettre de créer des évènements 
	L'application doit permettre de créer un compte
	Un utilisateur doit être connecté pour créer un évènement
	Un organisateur doit pouvoir inviter une personne à son évènement
	Un invité doit être connecté pour consulter toutes les informations d'un événement auquel il est invité
	Un organisateur doit pouvoir compléter une liste de course, une liste de tâches et un programme
SHOULD	Un organisateur devrait pouvoir attribuer des tâches à un autre organisateur/invité
	Un organisateur devrait pouvoir fixer/consulter le budget
	Un organisateur devrait pouvoir donner une date limite à une tâche
	Un organisateur devrait pouvoir déposer des fichiers importants (réservation etc..)

COULD	L'application pourrait alerter l'organisateur à l'approche d'une date butoir
	L'application pourrait alerter l'organisateur si une tâche lui est attribuée
	L'application pourrait alerter l'organisateur s'il dépasse le budget
	Un organisateur pourrait écrire le menu de l'événement
	Un organisateur pourrait établir le plan de table
	Les organisateurs et invités pourraient déposer des photos/vidéos dans un lieu de dépôt appelé album photo
WON'T	Un organisateur pourrait potentiellement savoir si tous les invités ont payé
	Un organisateur pourrait potentiellement créer un sondage
	Les organisateurs et les invités pourraient potentiellement pouvoir répondre à un sondage
	Un invité pourrait potentiellement contacter les organisateurs et inversement
	Un organisateur pourrait potentiellement créer une liste des prestataires de l'événement
	Un organisateur pourrait potentiellement savoir si un prestataire a été payé

Une exigence peut avoir des préconditions qui doivent être vérifiées (ex: l'utilisateur est authentifié) et des postconditions qui sont toujours vraies.

• CAS D'UTILISATION :



[Cas d'utilisation de l'application](#)

SPÉCIFICATION DÉTAILLÉE