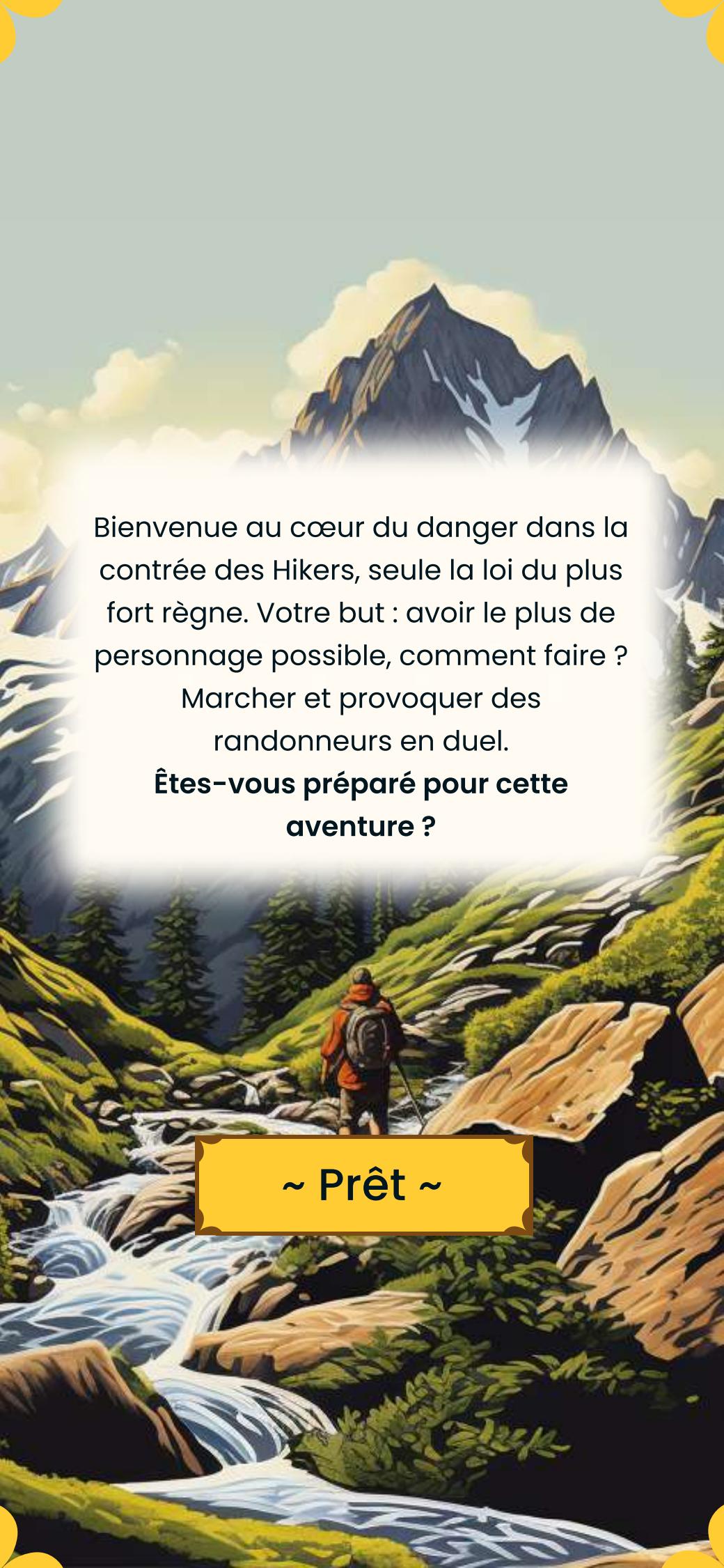




"Le pas le plus court pour connaître un homme est de voyager avec lui."



Bienvenue au cœur du danger dans la contrée des Hikers, seule la loi du plus fort règne. Votre but : avoir le plus de personnage possible, comment faire ?

Marcher et provoquer des randonneurs en duel.

Êtes-vous préparé pour cette aventure ?

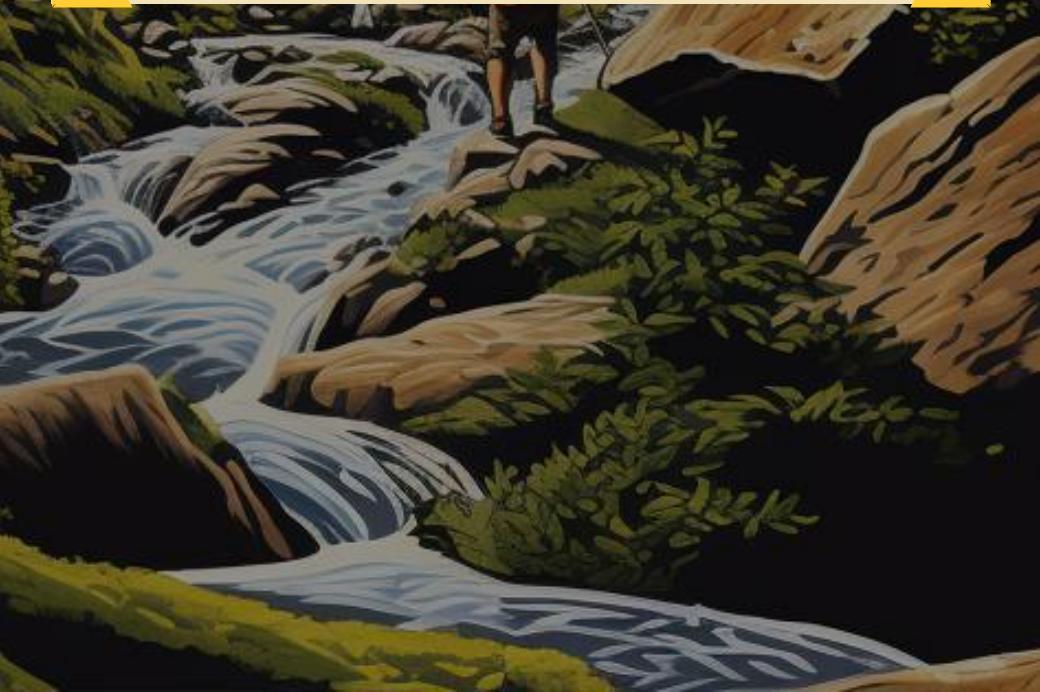
~ Prêt ~

Inscription

Pseudo

Email

Mot de passe

[S'inscrire](#)[J'ai déjà un compte](#)

Connexion

Pseudo

Pseudo

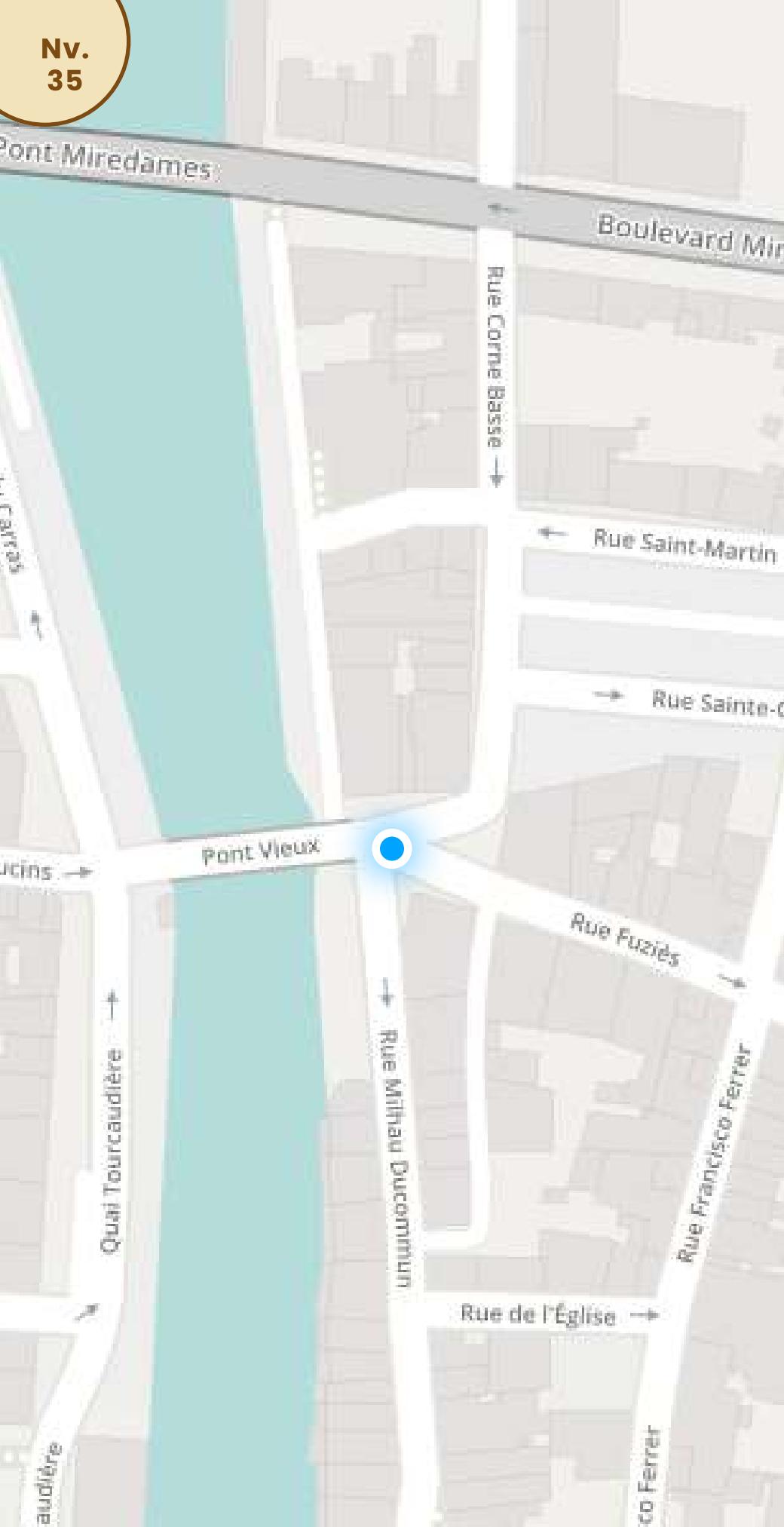
Mot de passe

Mot de passe

Se connecter



**Nv.
35**



Randonneurs



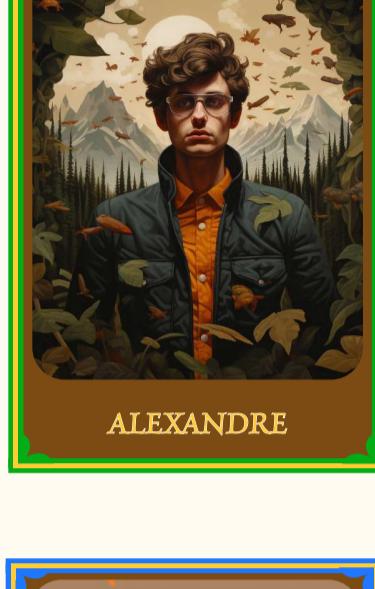
Carte



Profil

Personnages

Mes personnages



Personnages à déverrouiller



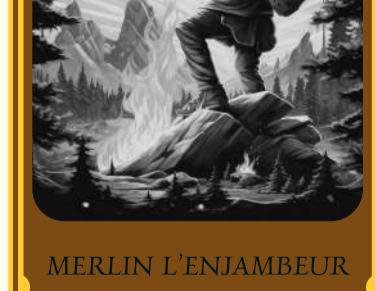
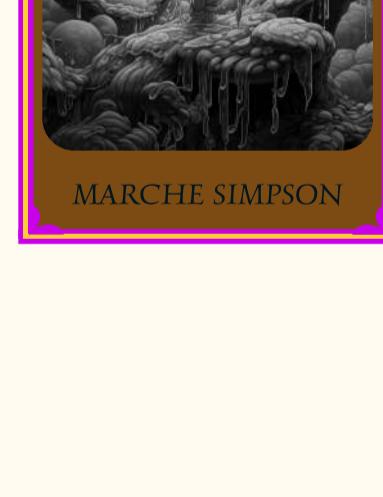
Randonneurs



Carte



Profil





Marche Simpson

Marche Simpson



Marche Simpson, mère de famille, fût jadis emportée par un puissant cataclysme magique qui la sépara de sa famille. En quête de réunir ses proches, elle a appris la magie de l'eau à l'origine de la catastrophe, cherchant à en comprendre les raisons et devenant une héroïne dévouée dans le monde des randonneurs.



Randonneurs



Carte



Profil



Merlin l'enjambeur

Merlin l'enjambeur



Merlin l'enjambeur est le plus puissant randonneur de feu du continent, ayant exploré les ruines du Mord-dor et les grandes mines de la Mort-aux-rats. Sa quête insatiable de savoir

le pousse à rechercher les réponses à la création de ce monde et à l'origine de la magie.

Son pouvoir inégalé et sa détermination inébranlable en font une légende parmi les randonneurs.



Randonneurs



Carte



Profil



Louis

Louis



Louis, le randonneur du feu, marche sur un chemin forgé par les flammes. Après un accident mystérieux il y a plusieurs années, il s'est consacré à comprendre l'origine de la magie du feu et à explorer des ruines magiques pour déjouer ses mystères. Il est un aventurier intrépide, poussé par la passion de percer les secrets brûlants du passé.



Randonneurs



Carte



Profil



Alexandre

Alexandre



Alexandre, le jeune élémentaliste de la nature, est issu d'une prestigieuse école. Ses talents inégalés en magie des plantes et en alchimie font de lui un véritable prodige. Sa soif insatiable de connaissance le pousse fréquemment à parcourir les routes à la recherche de ruines antiques.



Randonneurs



Carte



Profil

Louna la rando du 81

Nv.35

Grand marcheur

Distance

10.562 km
parcours

10 km
parcours
aujourd'hui

5
duels
gagnés

2
personnages
collectionnés

Paramètres



Musique



Son



Français



Randonneurs



Carte



Profil

Se déconnecter



Règles du jeu

Bonjour et bienvenu jeune randonneur dans **Hiker**.

Pour jouer c'est très simple il vous suffit de marcher le plus possible pour augmenter de niveau.

Attention, vous pouvez rencontrer d'autres joueurs au cours de votre périple. Vous pourrez les affronter en duel pour espérer collections une multitude de personnages.

Rareté des **Personnages** :

- **Vert** : Commun
- **Bleu** : Rare
- **Violet** : Epique
- **Or** : Légendaire

Comment marche un **Duel** :

- Les deux joueurs sont assez proches
- Les deux joueurs acceptent le duel
- Les deux joueurs choisissent un élément (feu, eau ou terre)
- Le combat commence :
 - Le Feu bat l'Eau
 - L'Eau bat la Terre
 - La Terre bat le Feu
 - En cas d'égalité le duel recommence
- Nous avons un gagnant et il remporte une récompense (un personnage aléatoire)

Un ennemi est proche voulez-vous
engager le duel ?

Allons-y

Non

Duel

00:15



Feu



Terre



Eau

Duel

00:15



Feu



Feu



Terre



Eau

Sélectionner



Feu

VS



Terre



Randonneurs



Carte



Profil