

MoSCoW

Must :

- En tant que joueur, je peux connaître ma position en temps réel.
- En tant que joueurs, je peux évoluer grâce à un système d'expérience en fonction de la distance parcouru

Should :

- je peux gagner des personnages afin de les collectionner
- je peux voir la liste des personnages pour voir ceux que j'ai en ma possession ainsi que ceux qu'on n'a pas débloquer
- j'ai un compte auquel je peux me connecter grâce à mes identifiants afin de récupérer mes données
- Je peux voir toute la distance parcourue depuis que j'ai l'application
- je peux voir des aides (textes et images) pour savoir comment jouer au jeu.
- grade...
- visualiser sur une map

Could :

- je peux faire des duel/combat avec une personne à proximité afin de gagner des récompenses
- je peux récupérer des coffres afin de récupérer : expérience, personnages

Want to :

- Je peux acheter des équipements pour mon personnage grâce à un système de pièces afin de renforcer mon personnage
- je peux accomplir des quêtes afin de gagner de l'expérience

Version de l'application

Version 1 :

- géolocalisation
- combat : choix avant "pierre feuille ciseau" → Victoire/Défaite (design : juste texte) + gagne un personnage au hasard.
- cartes de personnages
- affichage de stats (km parcourus journée/total, total de combats gagnés, ...)
- gagne de l'expérience profil avec grade.

Version 2 :

- coffres (exp, personnages)
- notion de niveau → augmentation des stats du perso
- Combat : courses entre les 2 personnages → (design : indicateur de progression de la course, visuel de la carte et de l'endurance)

Version 3 :

- Quêtes
- Statistique (chance →(non modifiable), agilité, endurance →(non modifiable → niveau), malice,vitesse)
- augmente de niveau les statistiques