

Marco Michelotti



PROGRAMMER

LINGUE

Italiano - Madrelingua
Inglese - Advanced

PROFILO

Sono un professionista con esperienza nel mondo del 2D e nel 3D. Esperienza nell'osservazione e ricreazione digitale di complessi comportamenti naturali.

FORMAZIONE ACADEMICA

BigRock School

Corso di formazione 3D per videogiochi

IED Venezia

Laurea in Graphic Design

Scuola Superiore Ferraris

Diploma come perito informatico

COMPETENZE TECNICHE

2D: After Effects, Photoshop, Illustrator, InDesign.

3D: Painter, Designer, Maya

Engine: Unreal (certificazione in corso), Unity

Linguaggi: C#, HLSL, GLSL, HTML, CSS, Shading (in generale), OpenGL (in apprendimento), PHP (di base), C++(di base).

CONTATTO

 349 70 26 787

 m.michelotti@hotmail.it

 <https://www.linkedin.com/in/marco-michelotti-2b970a294/>

ESPERIENZE LAVORATIVE

BigRock srl: Agosto 2023 - corrente

- Insegnante di materie legate al mondo del 3D, focus sulla programmazione.
- Gestione e coordinamento di progetti di gruppo.

BigRock srl: da Marzo a Agosto 2021

- Ricerca e sviluppo in Unity e Unreal Engine nel campo dello shading e della programmazione.

Libero professionista ad intervalli tra 2017 al 2023

- Sviluppo di animazioni e contenuti visivi per campagne pubblicitarie.
- Editing fotografico e impaginazione per cataloghi e prodotti.

IED Venezia

- Creazione di materiali grafici e comunicativi per eventi, gestione della comunicazione visiva.