

MEDICIÓN DE TIEMPOS DE EJECUCIÓN

Algoritmos y Estructuras de Datos I

21 de Octubre de 2019

- ▶ ¿Cómo medimos el tiempo que tarda en ejecutar un algoritmo?
- ▶ Vamos a utilizar:
 - ▶ **clock()**: tiempo aproximado de CPU que transcurrió desde que nuestro programa fue iniciado, expresado en ticks de reloj.
 - ▶ *CLOCKS_PER_SEC*: representa el número de ticks de reloj por segundo.

EJEMPLO

Queremos saber cuanto tiempo tarda en ejecutar la siguiente función

```
1  int indicePrimeraAparicion(vector<int>& v, int elem){
2      int res = -1;
3      for(int i = 0; i < v.size(); i++){
4          if(v[i] == elem){
5              res = i;
6          }
7      }
8      return res;
9  }
```

¿Cómo podemos hacer?

MEDICIÓN DE TIEMPO CON CLOCK

```
1
2 vector<int> v = {1, 2, 3, 4, 5, 6}
3
4 double t0 = clock();
5 int indice = indicePrimeraAparicion(v, 1);
6 double t1 = clock();
7
8 double tiempo = (double(t1-t0)/CLOCKS_PER_SEC);
```

¿Cómo guardamos en un archivo cuanto tiempo tarda nuestro programa para diferentes tamaños de vectores?

FORMATO

n	tiempo
0	0.001
1000	0.006
2000	0.011
3000	0.016
4000	0.021
5000	0.026
6000	0.032
7000	0.037
8000	0.041
9000	0.047

GUARDAR TIEMPOS CONTINUACIÓN

```
1
2  int n = 0; int hasta = 10000; int paso = 1000;
3  ofstream fout;
4  fout.open("datos.csv");
5
6  fout << "n\t" << "tiempo" <<endl;
7
8  while(n < hasta){
9      vector<int> v = construir_vector(n, "asc");
10
11      double t0=clock();
12      int indice = indicePrimeraAparicion(v, 1);
13      double t1 = clock();
14
15      tiempo = (double(t1-t0)/CLOCKS_PER_SEC);
16
17      fout << n << "\t" << tiempo << endl;
18
19      n +=paso;
20  }
21  fout.close()
```

¿Cómo graficamos los tiempos en función del tamaño de la entrada?

```
$python3 graficar.py --help
```

```
usage: graficar.py [-h] -i INPUT [-o SALIDA]
                  [-g {sqrt,logn,n,n2,n3,nlogn,2**n}]
```

graficador!

optional arguments:

```
-h, --help            show this help message and exit
-i INPUT, --input INPUT
-o SALIDA, --salida SALIDA
-g {sqrt,logn,n,n2,n3,nlogn,2**n},
--guia {sqrt,logn,n,n2,n3,nlogn,2**n}
```

VOLVEMOS AL EJEMPLO

```
$python3 graficar.py -i datos.csv -o lineal.png --g n
```


GRÁFICO

