## 1. Módulo Mapa

### Interfaz

```
se explica con: MAPA
géneros: mapa
```

### Operaciones básicas de mapa

```
\begin{aligned} &\operatorname{CREAR}(\mathbf{in}\ hs\colon\operatorname{conj}(\operatorname{Nat}),\mathbf{in}\ vs\colon\operatorname{conj}(\operatorname{Nat}))\to res\ :\operatorname{mapa} \\ &\mathbf{Pre}\equiv\{\operatorname{true}\}\\ &\mathbf{Post}\equiv\{res=_{\operatorname{obs}}nuevoMapa(hs,vs)\}\\ &\mathbf{Complejidad}\colon O(copy(hs),copy(vs))\\ &\mathbf{Descripción}\colon\operatorname{crea}\ \operatorname{un}\ \operatorname{mapa} \end{aligned}
```

## Representación

#### Representación de mapa

Un mapa contiene rios infinitos horizontales y verticales. Los rios se representan como conjuntos lineales de naturales que indican la posición en los ejes de los ríos.

```
mapa se representa con estr  \text{donde estr es tupla}(\textit{horizontales}: \texttt{conj(Nat)}, \textit{verticales}: \texttt{conj(Nat)})   \text{Rep} : \texttt{estr} \longrightarrow \texttt{bool}   \text{Rep}(e) \equiv \texttt{true} \Longleftrightarrow \texttt{true}   \text{Abs} : \texttt{estr} \ m \longrightarrow \texttt{mapa}   \text{Abs}(m) \equiv \texttt{horizontales}(m) = \textit{estr.} \texttt{horizontales} \land \texttt{verticales}(m) = \textit{estr.} \texttt{verticales}
```

# Algoritmos

completar