

Old-timeri

Jedan ljubitelj old-timera je naručio od vas aplikaciju za evidenciju vozila u svome voznom parku. On u vlasništvu ima nekoliko automobila i nekoliko motocikala.

Odлучili ste napraviti aplikaciju koja ima **izbornik** sa sljedećim opcijama:

1. Dodavanje vozila
2. Ispis vozila
3. Izlaz

Prilikom dodavanja vozila, potrebno je pitati korisnika za **tip vozila**, te upisati **naziv** vozila.

Kod ispisa je za svako vozilo potrebno ispisati **naziv i tip**.

U rješenju je potrebno sva vozila čuvati u listi **List<Vozilo>**. Kako bi to mogli, potrebno je koristiti **apstraktnu klasu Vozilo**, te njezine podklase **Automobil i Motocikl**.

Pogledaj sljedeći slajd.



Ukoliko
želite,
možete
koristiti ovaj
kod za
izbornik

```
static void Main(string[] args) {  
    List<Vozilo> vozila = new List<Vozilo>();  
    string unos;  
    do {  
        Console.Clear();  
        Console.WriteLine("1. Dodavanje vozila");  
        Console.WriteLine("2. Ispis vozila");  
        Console.WriteLine("3. Izlaz");  
        Console.Write("Što želite: ");  
        unos = Console.ReadLine();  
        switch (unos)  
        {  
            case "1":  
                break;  
            case "2":  
                break;  
            case "3":  
                break;  
        }  
    } while (unos != "3");  
}
```

~~Pogledaj sljedeći slajd.~~

