Optimizarea performanței în MS SQL Server

Seminar 5

Optimizarea interogărilor - metodologie

- Identificarea așteptărilor (bottleneck) la nivel de server
 - I/O latches
 - -Log update
 - -Blocare
 - Altele
- Corelare așteptări cozi (queues)
- Restrângere la nivel de bază de date/fișier
- Optimizarea interogărilor problematice

Latch

- Un *latch* este un **tip special de blocare sistem low-level** care este menținută pe **întreaga durată** a unei **operații fizice** asupra unei **pagini din memorie**, ce are scopul de a **proteja consistența memoriei**
- Latch-urile sunt un mecanism intern al SQL Server care are scopul de a proteja resursele de memorie partajate (cum ar fi paginile sau structurile de date din memorie aflate în buffer pool) și de a coordona accesul la aceste resurse

Latch

- Deoarece *latch*-urile sunt un **mecanism intern** al SQL Server, care **nu** este expus în afara **SQLOS** (*SQL Server Operating System*), ele **nu** pot fi administrate de către utilizatori, spre deosebire de blocările tranzacționale (*locks*), care pot fi administrate cu ajutorul *hint*-urilor NO LOCK
- *Latch-*urile *I/O* sunt obținute atunci când se **citesc** sau se **scriu** date **pe disc**
- *Latch-urile buffer* sunt obținute atunci când se accesează pagini din **memorie**

Identificarea așteptărilor

DMV (Dynamic Management Views) returnează informații despre starea server-ului care pot fi folosite pentru monitorizarea stării server-ului, diagnosticarea problemelor și reglarea performanței

Dynamic management view-ul sistem *sys.dm_os_wait_stats* returnează informații despre toate așteptările întâmpinate de thread-urile care s-au executat

- wait_type numele tipului de așteptare
 - Așteptări resursă (blocări, latches, rețea, I/O)
 - Așteptări queue
 - Aşteptări externe (au loc atunci când un SQL Server worker așteaptă terminarea unui eveniment extern, cum ar fi apelul unei proceduri stocate extended sau o interogare linked server)
- waiting_tasks_count numărul de așteptări pentru tipul de așteptare

Identificarea așteptărilor

- wait_time_ms timpul total de aşteptare pentru tipul de aşteptare în milisecunde (acest timp include signal_wait_time_ms)
- max_wait_time_ms timpul maxim de așteptare pentru tipul de așteptare
- **signal_wait_time_ms** diferența dintre momentul în care *waiting thread* a fost semnalat și momentul în care a început să ruleze

Resetarea counter-elor:

```
DBCC SQLPERF ('sys.dm_os_wait_stats', CLEAR);
```

Corelare așteptări - queues

Dynamic management view-ul sistem *sys.dm_os_performance_counters* returnează câte o înregistrare pentru fiecare **performance counter** menținut de server

- object_name categoria de care aparține counter-ul
- **counter_name** numele *counter-*ului relativ la categorie (se poate suprapune pentru diverse valori object_name)
- **instance_name** numele instanței *counter-*ului (de multe ori conține numele bazei de date)
- cntr_value valoarea înregistrată sau calculată a counter-ului
- cntr_type tipul counter-ului definit de Performance Monitor

Corelare așteptări - queues

Charles M. Salah P. P. P. P. P.

Sunt disponibile peste 500 de counter-e:

- Access Methods, User Settable, Buffer Manager, Broker Statistics, SQL Errors, Latches, Buffer Partition, SQL Statistics, Locks, Buffer Node, Plan Cache, Cursor Manager by Type, Memory Manager, General Statistics, Databases, Catalog Metadata, Broker Activation, Broker/DBM Transport, Transactions, Cursor Manager Total, Exec Statistics, Wait Statistics etc.
- cntr_type=65792 → cntr_value conține valoarea efectivă
- cntr_type=537003264 → cntr_value conține rezultate în timp real care trebuie împărțite la o "bază" pentru a obține valoarea efectivă (altfel, sunt inutile)
 - valoarea trebuie împărțită la o valoare "bază" pentru a obține un raport, iar rezultatul se poate înmulți cu 100 pentru a-l exprima în procente

Corelare așteptări - queues

- cntr_type=272696576 → cntr_value conține valoarea de bază
 - Counter-ele sunt bazate pe timp

CONTRACTOR DESCRIPTION OF THE PARTY OF THE P

- Counter-ele sunt cumulative
- Se utilizează un tabel secundar pentru stocarea valorilor intermediare pentru statistici
- cntr_type=1073874176 și cntr_type=1073939712
- Se obține atât valoarea (1073874176) cât și valoarea de bază (1073939712)
- Se obțin ambele valori din nou (după 15 secunde)
- Pentru a obține rezultatul vizat, se împart diferențele între ele:

UnitsPerSec =
$$(cv2 - cv1) / (bv2 - bv1) / 15.0$$

Restrângere la nivel de bază de date/fișier

Dynamic management view-ul sistem *sys.dm_io_virtual_file_stats* returnează statistici I/O pentru fișierele de date și loguri

• Parametri:

- database_id (NULL=toate bazele de date), funcția DB_ID este utilă
- file_id (NULL=toate fișierele), funcția FILE_IDEX este utilă

• Tabel returnat:

- database_id
- file_id
- sample_ms numărul de milisecunde de la pornirea calculatorului
- num_of_reads numărul de citiri fizice realizate
- num_of_bytes_read numărul total de octeți citiți

COMPANY OF THE PARTY OF THE PAR

Restrângere la nivel de bază de date/fișier

- io_stall_read_ms timpul total de așteptare al utilizatorilor pentru citiri
- num_of_writes numărul de scrieri efectuate
- num_of_bytes_written numărul total de octeți scriși
- io_stall_write_ms timpul total de așteptare al utilizatorilor pentru finalizarea scrierilor
- io_stall suma io_stall_read_ms și io_stall_write_ms
- file_handle Windows file handle pentru fișier
- size_on_disk_bytes numărul total de octeți folosiți pe disc pentru fișier
- Exemplu:

```
SELECT * FROM sys.dm_io_virtual_file_stats(DB_ID('SGBDIR'),NULL);
```

Indecși

Sunt printre principalii factori care influențează performanța interogărilor

- **Efect asupra**: filtrării, join-ului, sortării, grupării, evitării blocării și a deadlock-ului, etc.
- **Efect în modificări**: efect **pozitiv** în localizarea înregistrărilor și efect **negativ** al costului modificărilor în index

Înțelegerea indecșilor și a mecanismelor interne ale acestora

- Clustered/nonclustered
- Indecși cu una sau mai multe coloane
- View-uri indexate și indecși pe coloane calculate
- Scenarii de acoperire
- Intersecție

Indecși

- În funcție de mediu și de raportul dintre interogările SELECT și modificările datelor, trebuie să apreciați în ce măsură costul adițional de mentenanță a indecșilor se justifică prin îmbunătățirea performanței interogărilor
- Indecșii cu mai multe coloane tind să fie mult mai utili decât indecșii cu o coloană
- E mai probabil ca *query optimizer*-ul să utilizeze indecși cu mai multe coloane pentru a acoperi o interogare
- View-urile indexate au un cost de întreținere mai ridicat decât indecșii standard

THE PARTY OF THE P

 Opțiunea WITH SCHEMABINDING este obligatorie pentru crearea viewurilor indexate

Unelte pentru analiza performanței interogărilor

- Plan de execuție grafic
- STATISTICS IO: număr de scanări, citiri logice, citiri fizice, citiri read ahead
- STATISTICS TIME: durată și timp CPU net
- SHOWPLAN_TEXT: plan estimat
- SHOWPLAN_ALL: plan estimat detaliat
- STATISTICS PROFILE: plan efectiv detaliat
- **SET STATISTICS XML**: informații detaliate despre performanța efectivă în format XML
- SET SHOWPLAN_XML: informații detaliate despre performanța estimată în format XML

Optimizarea interogărilor

Evaluarea planurilor de execuție

• Secvență de operații fizice/logice

Factori de optimizare:

- Predicatul de căutare utilizat
- Tabelele implicate în join
- Condițiile de join
- Dimensiunea rezultatului

LOSS AND THE PARTY OF A PARTY OF

• Lista de indecși

Scop: evitarea celor mai slabe planuri pentru interogări

SQL Server utilizează un query optimizer bazat pe cost

```
USE AdventureWorks2014;
   □ DBCC DROPCLEANBUFFERS;
     DBCC FREEPROCCACHE;

    □ SET STATISTICS IO ON;

     SET STATISTICS TIME ON;
     SELECT * FROM Person.BusinessEntityContact;
150 % -
SQL Server parse and compile time:
      CPU time = 0 ms, elapsed time = 249 ms.
   (909 rows affected)
   Table 'BusinessEntityContact'. Scan count 1, logical reads 8, physical reads 1,
   read-ahead reads 8, lob logical reads 0, lob physical reads 0, lob read-ahead reads 0.
   SQL Server Execution Times:
     CPU time = 0 ms, elapsed time = 424 ms.
```

- DBCC DROPCLEANBUFFERS –
 elimină toate clean buffers din
 buffer pool și obiectele
 columnstore din columnstore
 object pool
- DBCC DROPCLEANBUFFERS se poate folosi pentru a testa interogări utilizând un cold buffer cache fără a da shut down și restart server-ului
- **DBCC FREEPROCCACHE** șterge toate elementele din *plan cache*

```
USE AdventureWorks2014;
   ■ DBCC DROPCLEANBUFFERS;
     DBCC FREEPROCCACHE;

    □ SET STATISTICS IO ON;

     SET STATISTICS TIME ON;
     SELECT * FROM Person.BusinessEntityContact;
150 % 🕶 🔻
Results Messages
   SQL Server parse and compile time:
      CPU time = 0 ms, elapsed time = 249 ms.
   (909 rows affected)
   Table 'BusinessEntityContact'. Scan count 1, logical reads 8, physical reads 1,
   read-ahead reads 8, lob logical reads 0, lob physical reads 0, lob read-ahead reads 0.
    SQL Server Execution Times:
      CPU time = 0 ms, elapsed time = 424 ms.
```

- CPU time resursele CPU utilizate pentru a executa o interogare
- Elapsed time cât timp a durat execuția interogării

```
USE AdventureWorks2014;
   □ DBCC DROPCLEANBUFFERS;
     DBCC FREEPROCCACHE;

    □ SET STATISTICS IO ON;

     SET STATISTICS TIME ON;
     SELECT * FROM Person.BusinessEntityContact;
150 % -
Results Messages
   SQL Server parse and compile time:
      CPU time = 0 ms, elapsed time = 249 ms.
   (909 rows affected)
   Table 'BusinessEntityContact'. Scan count 1, logical reads 8, physical reads 1,
   read-ahead reads 8, lob logical reads 0, lob physical reads 0, lob read-ahead reads 0.
    SQL Server Execution Times:
      CPU time = 0 ms, elapsed time = 424 ms.
```

- **Physical reads** numărul de pagini citite de pe disc
- Read-ahead reads numărul de pagini plasate în *cache* pentru interogare
- Scan count de câte ori au fost accesate tabelele
- Logical reads numărul de pagini citite din *data cache*

```
USE AdventureWorks2014;
     GO
   □ DBCC DROPCLEANBUFFERS;
     DBCC FREEPROCCACHE;
     GO
   ☐ SET STATISTICS IO ON;
     SET STATISTICS TIME ON;
     GO
     SELECT ReorderPoint FROM Production.Product WHERE ReorderPoint>375;
150 % + 4 1

    ■ Results    ■ Messages
  SQL Server parse and compile time:
      CPU time = 16 ms, elapsed time = 376 ms.
  SQL Server parse and compile time:
      CPU time = 0 ms, elapsed time = 0 ms.
  (181 rows affected)
  Table 'Product'. Scan count 1, logical reads 15, physical reads 1, read-ahead re
    SQL Server Execution Times:
      CPU time = 0 ms, elapsed time = 30 ms
```

```
--Se definește un index pentru a optimiza interogarea
USE [AdventureWorks2014];
GO
CREATE NONCLUSTERED INDEX [IX_Product_ReorderPoint_ASC]
ON [Production].[Product]
(ReorderPoint ASC);
GO
```

```
USE AdventureWorks2014;
     GO
   □ DBCC DROPCLEANBUFFERS:
     DBCC FREEPROCCACHE;
     GO

■ SET STATISTICS IO ON;

     SET STATISTICS TIME ON;
     GO
     SELECT ReorderPoint FROM Production Product WHERE ReorderPoint>375;
150 % → ◀
Results Messages
   SQL Server parse and compile time:
      CPU time = 0 ms, elapsed time = 105 ms.
   SQL Server parse and compile time:
      CPU time = 0 ms, elapsed time = 0 ms.
   (181 rows affected)
   Table 'Product'. Scan count 1, (logical reads 2) physical reads 1, read-ahead rea
    SQL Server Execution Times:
      CPU time = 0 ms, elapsed time = 9 ms.
```

CONTRACTOR OF THE PARTY OF THE

SHOWPLAN_ALL

- Dacă **SHOWPLAN_ALL** este setat pe ON, Microsoft SQL Server nu execută instrucțiunile Transact-SQL, ci returnează informații detaliate despre cum sunt executate instrucțiunile și oferă estimări ale cerințelor de resurse pentru instrucțiuni
- SHOWPLAN_ALL returnează informații sub forma unui set de înregistrări care formează un *hierarchical tree* ce reprezintă pașii efectuați de *SQL Server query processor* pe măsură ce execută fiecare instrucțiune
- Fiecare instrucțiune reflectată în *output* conține o singură înregistrare cu textul instrucțiunii, urmată de mai multe înregistrări cu detaliile pașilor de execuție
- Sintaxa:

```
SET SHOWPLAN_ALL { ON | OFF }
```

SHOWPLAN_ALL

```
SET SHOWPLAN ALL ON;
      GO
      SELECT COUNT(*) cRows FROM HumanResources.Shift;
      GO
      SET SHOWPLAN ALL OFF;
     GO
100 % 🔻 🔻
III Results 📑 Messages
      Stmt Text
       SELECT COUNT(*) cRows FROM HumanResources.Shift;
        |-Compute Scalar(DEFINE:([Expr1002]=CONVERT_IMPLICIT(int,[Expr1003],0)))
          |--Stream Aggregate(DEFINE:([Expr1003]=Count(*)))
             |--Index Scan(OBJECT:([AdventureWorks2012].[HumanResources].[Shift].[AK_Shift_StartTime_EndTime]))
```

```
USE AdventureWorks2014
    SELECT COUNT(*) cRows FROM HumanResources.Shift;
    G0
100 % - <
Results Messages Execution plan
Query 1: Query cost (relative to the batch): 100%
SELECT COUNT(*) cRows FROM HumanResources.Shift
                                     Stream Aggregate -
                                                                Index Scan (NonClustered)
  SELECT
                Compute Scalar
                                        (Aggregate)
                                                            [Shift].[AK Shift StartTime EndTime]
Cost: 0 %
                   Cost: 0 %
                                                                       Cost: 100 %
                                        Cost: 0 %
```

```
SELECT c.CustomerID, SUM(LineTotal)
FROM Sales.SalesOrderDetail od

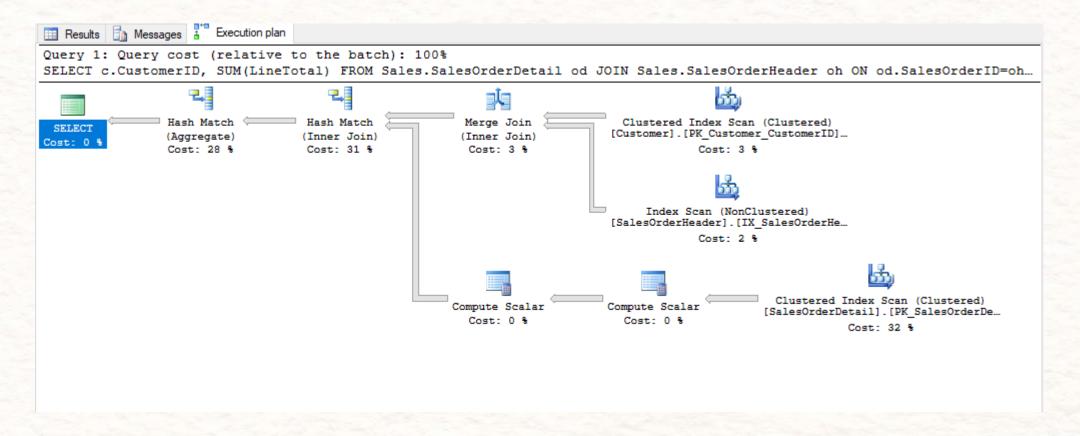
JOIN Sales.SalesOrderHeader oh ON

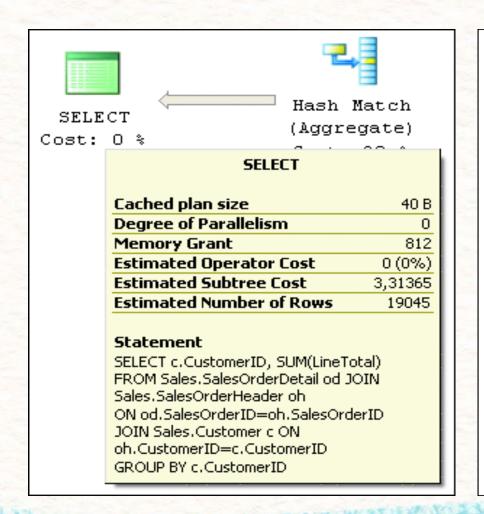
od.SalesOrderID=oh.SalesOrderID

JOIN Sales.Customer c ON

oh.CustomerID=c.CustomerID

GROUP BY c.CustomerID;
```







Clustered Index Scan
[AdventureWorks].[Sales].[SalesOrderDetail]...
Cost: 32 %

Clustered Index Scan

Scanning a clustered index, entirely or only a range.

Physical Operation	Clustered Index Scan
Logical Operation	Clustered Index Scan
Actual Number of Rows	121317
Estimated I/O Cost	0,915718
Estimated CPU Cost	0,133606
Estimated Operator Cost	1,04932 (32%)
Estimated Subtree Cost	1,04932
Estimated Number of Rows	121317
Estimated Row Size	29 B
Actual Rebinds	0
Actual Rewinds	0
Ordered	False
Node ID	8

Object

[AdventureWorks].[Sales].[SalesOrderDetail].
[PK_SalesOrderDetail_SalesOrderID_SalesOrderDetailID]
[od]

Output List

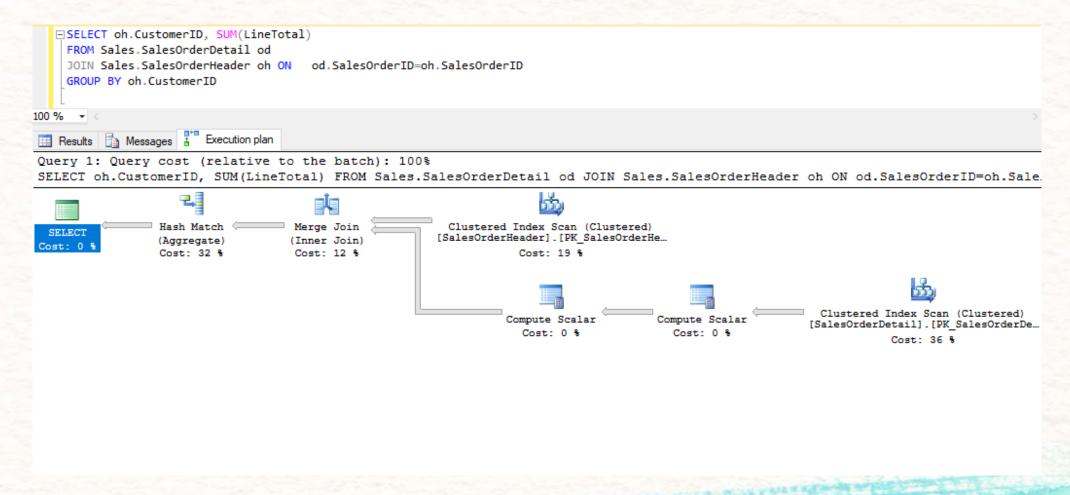
[AdventureWorks].[Sales].

[SalesOrderDetail].SalesOrderID; [AdventureWorks]. [Sales].[SalesOrderDetail].OrderQty; [AdventureWorks].

[Sales].[SalesOrderDetail].UnitPrice; [AdventureWorks].

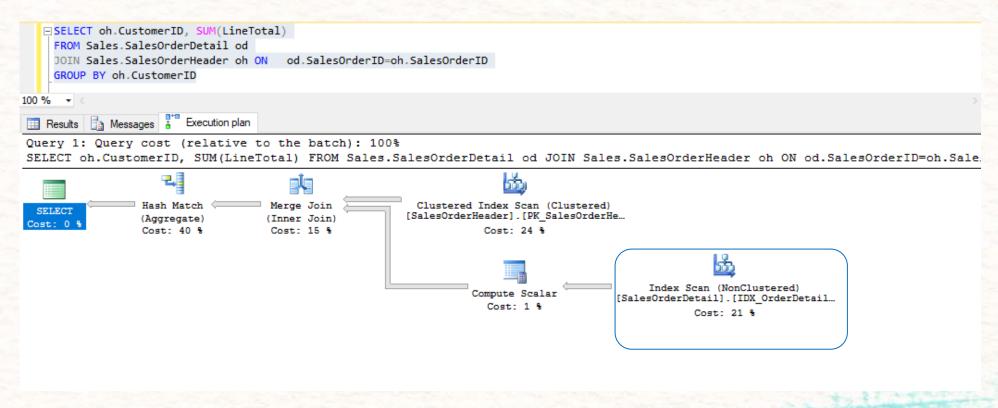
[Sales].[SalesOrderDetail].UnitPriceDiscount

```
SELECT oh.CustomerID, SUM(LineTotal)
FROM Sales.SalesOrderDetail od
JOIN Sales.SalesOrderHeader oh ON
od.SalesOrderID=oh.SalesOrderID
GROUP BY oh.CustomerID;
```



```
CREATE INDEX IDX_OrderDetail_OrderID_TotalLine
ON Sales.SalesOrderDetail(SalesOrderID)
INCLUDE (LineTotal);
SELECT oh.CustomerID, SUM(LineTotal)
FROM Sales.SalesOrderDetail od
JOIN Sales.SalesOrderHeader oh ON
od.SalesOrderID=oh.SalesOrderID
GROUP BY oh.CustomerID;
```

• Dacă interogarea este executată din nou după crearea indexului, putem vedea că indexul este folosit:



Proceduri stocate

Avantaje

- Avantaje de performanță
- Pe server
- Reutilizarea planului de execuție

Notă: cerințe pentru reutilizarea unui plan

• Reutilizarea planurilor nu este benefică întotdeauna

SET NOCOUNT ON

- Nu se afișează numărul de înregistrări afectate
- Reduce traficul pe rețea

Utilizați numele schemei cu numele obiectului

• Ajută la găsirea directă a planului compilat

SELECT * FROM dbo.MyTable;

EXEC dbo.StoredProcedure;

Nu utilizați prefixul sp_

• SQL Server caută întâi în baza de date *master* și ulterior în baza de date curentă

Evitați comparațiile de valori din coloane de tipuri diferite

• În cazul coloanei convertite, conversia implicită se va aplica asupra valorii din coloană pentru toate înregistrările din tabel (SQL Server trebuie să convertească toate valorile pentru a putea efectua comparația)

Evitați join-urile între două tipuri de coloane

Utilizați UNION pentru a implementa o operație "OR"

sp_executesql versus EXEC

• Planul de execuție al unei instrucțiuni **dinamice** poate fi **reutilizat** dacă **TOATE caracterele** pentru două execuții **consecutive** sunt **identice**

```
EXEC('SELECT * FROM Categories WHERE category_id=1;')
EXEC('SELECT * FROM Categories WHERE category_id=2;')
```

```
EXECUTE sp_executesql N'SELECT * FROM Categories WHERE
category_id=@category_id;', N'@category_id INT',
@category_id=1;
```

Cursoare

În general consumă mult din resursele SQL Server și reduc performanța și scalabilitatea aplicațiilor

Sunt mai indicate când:

- Datele trebuie accesate înregistrare cu înregistrare / logică procedurală
- Se efectuează calcule ordonate

Nu utilizați COUNT() într-o subinterogare pentru a verifica existența unor date

• Utilizați IF EXISTS(SELECT 1 FROM table_name;)

Output-ul instrucțiunii SELECT imbricate nu este folosit

• Reduce timpul de procesare și transferul pe rețea

Mențineți tranzacțiile scurte

COMPANY SHAREST AND SHAREST PARTY OF THE STATE OF THE STA

• Lungimea tranzacțiilor influențează blocările și interblocările

• Reutilizarea planului de execuție

```
CREATE PROCEDURE usp_test (@pid INT)

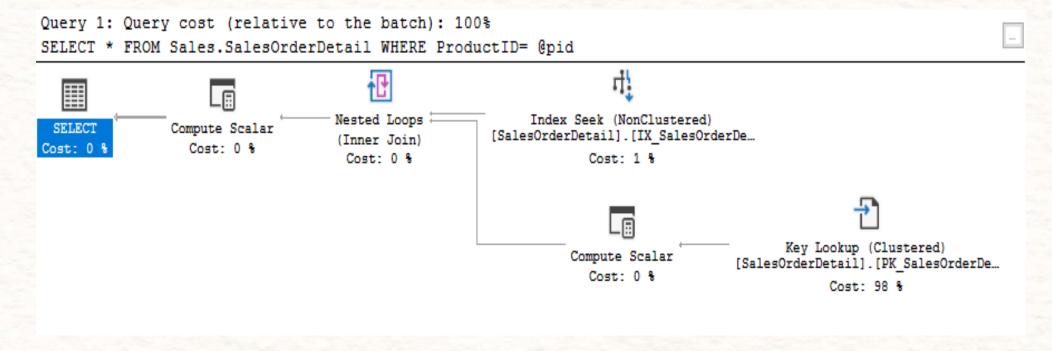
AS

BEGIN

SELECT * FROM Sales.SalesOrderDetail WHERE ProductID=@pid;

END;
```

EXEC usp_test 897;



EXEC usp_test 870;

```
Query 1: Query cost (relative to the batch): 100%

SELECT * FROM Sales.SalesOrderDetail WHERE ProductID= @pid

Missing Index (Impact 99.2024): CREATE NONCLUSTERED INDEX [<Name of Missing Index, sysname,>] ON [Sales...

Compute Scalar Compute Scalar Compute Scalar Compute Scalar Cost: 1 % Cost: 1 % Cost: 93 % Cost: 93 %
```

- *Hint*-urile în interogări specifică faptul că acestea ar trebui folosite pretutindeni în interogare și afectează **toți** operatorii din **instrucțiune**
- *Hint*-urile sunt specificate în **clauza OPTION**
- Dacă optimizatorul (*query optimizer*-ul) generează un plan care **nu** este **valid** din cauza unor *query hints*, apare eroarea 8622
- Query hints sunt recomandate spre a fi folosite doar ca ultimă soluție de către programatori cu experiență și administratori de baze de date (SQL Server query optimizer selectează de obicei cel mai bun plan de execuție pentru o interogare)

- OPTIMIZE FOR *query hint* determină folosirea unei anumite valori pentru o variabilă locală la **compilarea** și **optimizarea** unei interogări
- Exemplu:

```
ALTER PROCEDURE usp_test (@pid INT)

AS

BEGIN

SELECT * FROM Sales.SalesOrderDetail WHERE ProductID=@pid

OPTION (OPTIMIZE FOR (@pid=870));

END;
```

- **RECOMPILE** *query hint* determină **eliminarea** planului generat pentru o interogare **după** execuția acesteia, **forțând** optimizatorul să **recompilez**e un plan de execuție data viitoare când **aceeași** interogare este **executată**
- Dacă **nu** se specifică **RECOMPILE**, Database Engine **salvează** în cache planurile de execuție și le **refolosește**
- La compilarea planurilor de execuție, **RECOMPILE** *query hint* **folosește** valorile **curente** ale variabilelor locale din interogare și, dacă interogarea se află în interiorul unei proceduri stocate, valorile **curente** ale **parametrilor**

- RECOMPILE query hint
- Exemplu:

```
ALTER PROCEDURE usp_test (@pid INT)

AS

BEGIN

SELECT * FROM Sales.SalesOrderDetail

WHERE ProductID=@pid OPTION (RECOMPILE);

END;
```

- OPTIMIZE FOR UNKNOWN determină folosirea de date statistice în locul valorilor inițiale pentru toate variabilele locale atunci când interogarea este compilată și optimizată, inclusiv parametrii creați cu parametrizare forțată
- Variabilele locale **nu** sunt cunoscute la optimizare

END;

• Exemplul de mai jos generează întotdeauna același plan de execuție

```
ALTER PROCEDURE usp_test (@pid INT)

AS

BEGIN

SELECT * FROM Sales.SalesOrderDetail WHERE ProductID=@pid

OPTION (OPTIMIZE FOR UNKNOWN);
```

 Exemplul de mai jos generează întotdeauna același plan de execuție

```
ALTER PROCEDURE usp_test (@pid INT)

AS

BEGIN

DECLARE @lpid INT;

SET @lpid=@pid;

SELECT * FROM Sales.SalesOrderDetail WHERE ProductID=@lpid;

END;
```

• Exemplu:

```
DECLARE @city_name VARCHAR(30);
DECLARE @postal_code VARCHAR(15);
...
SELECT * FROM Person.Address
WHERE City=@city_name AND PostalCode=@postal_code
OPTION (OPTIMIZE FOR (@city_name='Seattle',
@postal_code UNKNOWN));
```

Alte hint-uri pentru interogări (query hints)

- HASH GROUP vs ORDER GROUP
- Exemplu:

```
SELECT ProductID, OrderQty, SUM(LineTotal) AS Total
FROM Sales.SalesOrderDetail
WHERE UnitPrice < $5.00
GROUP BY ProductID, OrderQty
ORDER BY ProductID, OrderQty
OPTION (HASH GROUP, FAST 10);</pre>
```

Alte hint-uri pentru interogări

- MERGE UNION vs HASH UNION vs CONCAT UNION
- Exemplu:

```
SELECT * FROM HumanResources.Employee AS E1
UNION

SELECT * FROM HumanResources.Employee AS E2
OPTION (MERGE UNION);
```

Hint-uri pentru join

- LOOP JOIN vs MERGE JOIN vs HASH JOIN
- Exemplu:

```
SELECT * FROM Sales.Customer AS C
INNER JOIN Sales.vStoreWithAddresses AS SA
ON C.CustomerID=SA.BusinessEntityID
WHERE TerritoryID=5
OPTION (MERGE JOIN);
```

Hint-uri pentru join

- FAST n determină returnarea primelor **n** înregistrări cât de **repede** este posibil
- După ce sunt returnate primele **n** înregistrări, interogarea își *continuă* execuția și **produce** întregul *result set*
- Exemplu:

```
SELECT * FROM Sales.Customer AS C
INNER JOIN Sales.vStoreWithAddresses AS SA
ON C.CustomerID=SA.BusinessEntityID
WHERE TerritoryID=5
OPTION (FAST 10);
```

Hint-uri pentru join

THE PERSON NAMED IN THE PARTY OF THE PARTY O

• FORCE ORDER –"forțează" optimizatorul să utilizeze ordinea *join-*urilor ca în interogare

```
SELECT * FROM Table1
INNER JOIN Table2 ON Table1.a=Table2.b
INNER JOIN Table3 ON Table2.c=Table3.d
INNER JOIN Table4 ON Table3.e=Table4.f
OPTION (FORCE ORDER);
```

- Mai multe despre **controlarea** planurilor de execuție cu ajutorul *hint*-urilor:
- https://www.simple-talk.com/sql/performance/controlling-execution-plans-with-hints/

Tabele temporare

Utile când:

- Aveți *result set*-uri **intermediare** care trebuie să fie accesate de mai **multe** ori
- Aveți nevoie de o zonă de stocare temporară pentru date în timp ce executați cod procedural

Utilizați tabelele temporare când:

• Lucrați cu volume mari de date, iar eficiența planurilor este importantă și netrivială

Utilizați variabile tabel când:

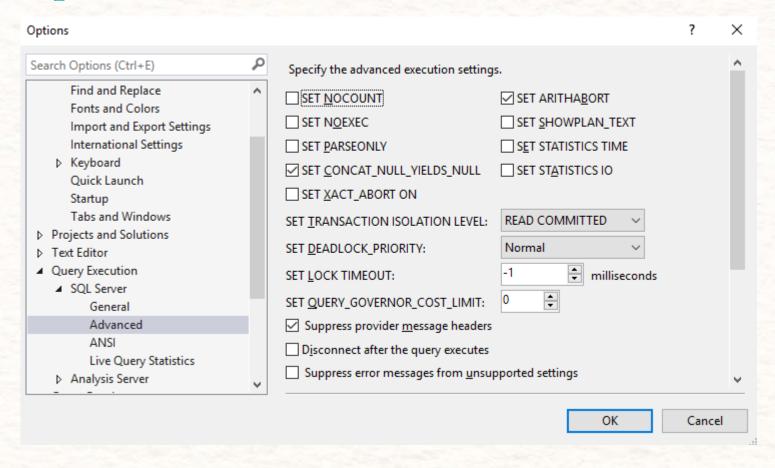
COMPANY DANKER A.

• Lucrați cu **volume mici de date**, iar **eficiența** planurilor **nu** este atât de importantă ca **recompilările**, sau atunci când planurile sunt **triviale**

Triggers

- Costisitoare
- Impactul **mare** asupra **performanței** implică accesarea tabelelor speciale *inserted* și *deleted*:
 - SQL Server 2000: transaction log
 - SQL Server 2005: row versioning (*tempdb*)
- Încercați să utilizați set-based activities
- Identificați numărul de înregistrări afectate și reacționați în consecință
- UPDATE triggers înregistrează delete urmat de insert în log

Opțiuni SQL Server



Fragmentare

Fragmentarea are un efect important asupra performanței interogărilor

- Fragmentare logică: procentul de pagini out-of-order
- Densitatea paginilor: popularea paginilor

Utilizați **DBCC SHOWCONTIG** pentru a obține statistici legate de fragmentare și examinați **LogicalFragmentation** și **Avg. Page Density (full)**

Utilizați funcția sys.dm_db_index_physical_stats și analizați AvgFragmentation

Reconstruiți indecșii pentru a gestiona fragmentarea

Alte statistici

Update statistics asynchronously

- String summary statistics: frecvența distribuției subșirurilor este menținută pentru coloanele care stochează șiruri de caractere
- Asynchronous auto update statistics (setat implicit pe off)
- Statistici pentru coloane calculate

Laboratory of Substitute of the State of the

Dynamic management view-ul sistem sys.dm_exec_query_stats

- Returnează statistici legate de performanță pentru planurile de execuție din cache
- Conține câte o înregistrare pentru fiecare *query statement* din planul aflat în *cache*, iar durata de existență a înregistrărilor este legată de cea a planului
- Când un plan este șters din cache, înregistrările care îi corespund sunt eliminate

Alte statistici

- total_logical_reads / total_logical_writes numărul total de citiri / scrieri logice efectuate la execuțiile unui plan de când a fost compilat
- total_physical_reads numărul total de citiri fizice efectuate la execuțiile unui plan de când a fost compilat
- total_worker_time timpul CPU total utilizat, în microsecunde, pentru execuțiile unui plan de când a fost compilat
- total_elapsed_time durata totală, în microsecunde, pentru execuțiile încheiate ale unui plan

Problemă propusă

- Baza de date pe care ați creat-o în primul laborator corespunde unei aplicații. Rezolvați următoarele cerințe pentru baza de date respectivă, luând în calcul particularitățile aplicației pentru care ați creat-o:
 - 1. Identificați operațiile care alcătuiesc workload-ul aplicației
 - 2. Identificați care este procentul de operații de citire, respectiv operații de scriere din workload-ul aplicației
 - 3. În cazul operațiilor de scriere, identificați care este procentul de operații de adăugare, de actualizare și de ștergere (separat pentru fiecare tip de operație de scriere)
 - 4. Identificați care sunt cele mai frecvente operații executate din fiecare categorie: adăugare, actualizare, ștergere și citire (interogări)
 - 5. Pe baza tuturor tehnicilor de optimizare învățate până în prezent, găsiți soluții de optimizare a celor mai frecvente operații din workload-ul aplicației
- În acest context, termenul *operații* se referă la operațiile transmise dinspre aplicație spre baza de date pentru a fi executate (database operations)

- https://learn.microsoft.com/en-us/sql/relational-databases/diagnose-resolve-latch-contention?view=sql-server-ver16
- https://learn.microsoft.com/en-us/sql/relational-databases/system-dynamic-management-views/sys-dm-os-wait-stats-transact-sql?view=sql-server-ver16
- https://learn.microsoft.com/en-us/sql/t-sql/database-console-commands/dbcc-sqlperf-transact-sql?view=sql-server-ver16
- https://learn.microsoft.com/en-us/sql/relational-databases/system-dynamic-management-views/sys-dm-os-performance-counters-transact-sql?view=sql-server-ver16
- https://learn.microsoft.com/en-us/sql/relational-databases/system-dynamic-management-views/sys-dm-io-virtual-file-stats-transact-sql?view=sql-server-ver16
- https://learn.microsoft.com/en-us/sql/relational-databases/indexes/indexes?view=sql-server-ver16

- https://learn.microsoft.com/en-us/sql/t-sql/statements/set-statistics-io-transact-sql?view=sql-server-ver16
- https://learn.microsoft.com/en-us/sql/t-sql/statements/set-statistics-time-transact-sql?view=sql-server-ver16
- https://learn.microsoft.com/en-us/sql/t-sql/statements/set-showplan-text-transact-sql?view=sql-server-ver16
- https://learn.microsoft.com/en-us/sql/t-sql/statements/set-showplan-all-transact-sql?view=sql-server-ver16
- https://learn.microsoft.com/en-us/sql/t-sql/statements/set-statistics-profile-transact-sql?view=sql-server-ver16
- https://learn.microsoft.com/en-us/sql/t-sql/statements/set-statistics-xml-transact-sql?view=sql-server-ver16

- https://learn.microsoft.com/en-us/sql/t-sql/statements/set-showplan-xml-transact-sql?view=sql-server-ver16
- https://learn.microsoft.com/en-us/sql/relational-databases/query-processing-architecture-guide?view=sql-server-ver16
- https://learn.microsoft.com/en-us/sql/t-sql/database-console-commands/dbcc-dropcleanbuffers-transact-sql?view=sql-server-ver16
- https://learn.microsoft.com/en-us/sql/t-sql/database-console-commands/dbcc-freeproccache-transact-sql?view=sql-server-ver16
- https://learn.microsoft.com/en-us/sql/t-sql/statements/create-procedure-transact-sql?view=sql-server-ver16
- https://learn.microsoft.com/en-us/sql/t-sql/statements/set-nocount-transact-sql?view=sql-server-ver16

- https://learn.microsoft.com/en-us/sql/relational-databases/system-stored-procedures/sp-executesql-transact-sql?view=sql-server-ver16
- https://learn.microsoft.com/en-us/sql/relational-databases/cursors?view=sql-server-ver16
- https://learn.microsoft.com/en-us/sql/t-sql/queries/option-clause-transact-sql?view=sql-server-ver16
- https://learn.microsoft.com/en-us/sql/t-sql/queries/hints-transact-sql-query?view=sql-server-ver16
- https://learn.microsoft.com/en-us/sql/t-sql/data-types/table-transact-sql?view=sql-server-ver16
- https://learn.microsoft.com/en-us/sql/relational-databases/tables/tables?view=sql-server-ver16

- https://learn.microsoft.com/en-us/sql/t-sql/statements/create-trigger-transact-sql?view=sql-server-ver16
- https://learn.microsoft.com/en-us/sql/t-sql/database-console-commands/dbcc-showcontig-transact-sql?view=sql-server-ver16

SA A SOUTH A SECOND REPORT OF A SAME OF A SAME

- https://learn.microsoft.com/en-us/sql/relational-databases/system-dynamic-management-views/sys-dm-db-index-physical-stats-transact-sql?view=sql-server-ver16
- https://learn.microsoft.com/en-us/sql/relational-databases/system-dynamic-management-views/sys-dm-exec-query-stats-transact-sql?view=sql-server-ver16