



Curs: Medii de proiectare și programare  
Specializarea: Informatică, linia română

## **Reguli laborator 2024-2025**

- Pentru rezolvarea temelor de laborator se vor folosi următoarele aplicații/platforme:
  - **IntelliJ Idea - Ultimate edition** (fiecare student poate obține licență gratuită pentru 1 an folosind adresa de email de la facultate - ex. irma2345@scs.ubbcluj.ro)
  - **Microsoft Visual Studio** sau **JetBrains Rider** (pentru programele dezvoltate în limbajul C#)
  - **Gradle / Maven**
  - **GitHub Classroom** pentru încărcarea temelor. Fiecare student care nu are un cont pe platforma GitHub trebuie să-și creeze un cont pe această platformă (<https://github.com/join>).
- În timpul laboratorului studenții vor primi teme de laborator (numite *lab-assignment*) și/sau teme de casa (numite *home-assignment*).
- O tema se consideră predată doar după ce a fost arătată cadrului didactic de la laborator.
- După predarea temei cadrului didactic de la laborator, studentul trebuie să încarce în GitHub classroom codul corespunzător soluției lui.
- Temele de tip *lab-assignment* se pot preda doar în timpul laboratorului în care au fost primite.
- Temele de tip *lab-assignment* NU se pot preda cu întârziere în săptămânile următoare.
- Temele de tip *home-assignment* se vor preda conform termenului precizat în enunțul lor.
- O temă de tip *home-assignment* care nu a fost predată la termen, mai poate fi predată în laboratoarele următoare și se aplica **o penalizare de 3 puncte/săptămână**.
- În timpul unui laborator se pot preda **cel mult 3 teme** de tip *home-assignment*.
- O tema nepredată (*lab-assignment* sau *home-assignment*) se va nota cu **0**.
- Temele suspecte de fraudă sau plagiat se vor nota cu **0** și nu vor mai putea fi predate.
- Pentru a susține examenul în sesiune, un student trebuie să aibă cel puțin 12 prezențe la laborator.
- **Temele NU pot fi predate prin email.**