Student propunător: Drăgulescu Sonia

Grupa: 223

Email: dsir2504@scs.ubbcluj.ro

Ce se afișează la rularea codului urmator? Explicați.  
  
public class AA

{

public double X { set; get; }

public string Y { set; get; }

public AA(double x, string y)

{

this.X = x;

this.Y = y;

}

public virtual double Produs()

{

return X \* X;

}

}

public class BB : AA

{

public double Z { set; get; }

public BB(double x, string y, double z) : base(x, y)

{ this.Z = z; }

public override double Produs()

{

return base.Produs() \* Z;

}

}

AA[] v = new AA[3];

v[0] = new BB(3, ”b”, 4);

v[1] = new AA(3, ”a”);

Console.WriteLine(v[0].Produs());

Console.WriteLine(v[1].Produs());

Variante de răspuns:

1. 3

3

1. 9
2. 36

9

1. 3 4
2. eroare

Explicații:

Se creează un vector v de 3 obiecte de tipul AA. Pentru v[0] se apelează constructorul clasei BB, apoi constructorul clasei AA, adică base(3, “b”), x devenind 3, y “b”, iar z 4. Deci pentru v[0] Produs() va returna 3\*3\*4 = 36 (se apelează funcția din BB).

Pentru v[1] se apeleaza doar constructorul clasei AA adica x = 3 si y = ”a”, deci Produs() va returna 3\*3 = 9.