Student propunător: Foica Rareș

Grupa: 223

E-mail: frir2510@scs.ubbcluj.ro

Ce se afișează la rularea codului următor?

class MyProgram

{

class ProductPrice

{

public string Product { get; set; }

public double Price { get; set; }

}

class ProductQuantity

{

public string Product { get; set; }

public int Quantity { get; set; }

}

static void Main(string[] args)

{

IList<ProductPrice> prices = new List<ProductPrice>

{

new ProductPrice { Product = "Mere", Price = 2.0},

new ProductPrice { Product = "Pere", Price = 42.0},

new ProductPrice { Product = "Cartofi", Price = 5.0},

new ProductPrice { Product = "Rosii", Price = 1.0}

};

IList<ProductQuantity> quantities = new List<ProductQuantity>

{

new ProductQuantity { Product = "Mere", Quantity = 2},

new ProductQuantity { Product = "Cartofi", Quantity = 3},

new ProductQuantity { Product = "Rosii", Quantity = 2},

new ProductQuantity { Product = "Varza", Quantity = 1}

};

var result = from p in prices

join q in quantities on p.Product equals q.Product

orderby p.Price descending

select new

{

Product = p.Product,

Total = p.Price \* q.Quantity

};

result.ToList().ForEach(p => Console.Write(p.Product +" - "+ p.Total +"; "));

}

}

Variante de răspuns:

1. Pere – 42; Cartofi – 5; Mere – 2; Rosii – 1;
2. Cartofi – 15; Mere – 4; Rosii – 2; Pere – 0; Varza – 0;
3. Cartofi – 15; Mere – 4; Rosii – 2;
4. eroare la compilare

Explicații:

Join va genera numai combinațiile între mulțimile prices și quantities al căror produs (Product) coincid. Obiectele fără corespondent în ambele mulțimi se ignoră, similar cu inner join in SQL.