Student propunător: Haja Florin-Gabriel

Grupa: 223

E-mail: hfir2522@scs.ubbcluj.ro

Ce se afișează la rularea codului următor? Explicați.

public delegate void DelegateEvent(object sender, EventArgs args);

class Airplane

{

// public event DelegateEvent OnAction;

public void StartEngine()

{

EventArgs args = new EventArgs();

DelegateEvent(this, args);

}

}

class Pilot

{

private Airplane airplane;

public Pilot(Airplane plane)

{

airplane = plane;

airplane.OnAction += new DelegateEvent(OnEngineStarted);

}

public void Fly()

{

airplane.StartEngine();

}

public void OnEngineStarted(object sender, EventArgs args)

{

Console.WriteLine("Engine is started");

}

}

class Primary

{

static void Main(string[] args)

{

Airplane boeing = new Airplane();

Pilot student = new Pilot(boeing);

student.Fly();

}

}

Variante de răspuns:

1. Engine is started
2. eroare la compilare
3. eroare la rulare
4. nimic

Explicații:

DelegateEvent este văzut de compilator ca și clasă, așadar avem nevoie de o instanță a DelegateEvent-ului care să aibă modificatorul event; în acest caz, onAction, a cărui declarare este comentată.