Student Propunator: Satmari Iulius-Gabriel-Marian Grupa: 226 Email: [siir2611@scs.ubbcluj.ro](mailto:siir2611@scs.ubbcluj.ro)

Ce se afiseaza la rularea codului urmator?

using System;

namespace ConsoleApp1

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

MyClassB b = new MyClassB();

MyClassA a = b;

a.Abc();

}

}

class MyClassA

{

public MyClassA()

{

Console.WriteLine("constructor A");

}

public void Abc()

{

Console.WriteLine("A");

}

}

class MyClassB : MyClassA

{

public MyClassB()

{

Console.WriteLine("constructor B");

}

public void Abc()

{

Console.WriteLine("B");

}

}

}

Variante de raspuns:

1. constructor B

constructor A

A

1. constructor A

constructor B

A

1. constructor A

constructor B

B

1. eroare

Explicatie: Cand se initializeaza clasa B, se apeleaza automat constructorul din clasa A, afisand pe ecran mesajul “constructor A”, iar mai apoi constructorul din clasa B, afisand pe ecran “constructor B”. Se va apela metodoa Abc din clasa A desi in a avem o instanta a clasei B(polimorfism), deci se afiseaza “A”.