Nume: Pinzariu Octavian-Tudor

Grupa: 226

Grila:

Avand in vedere cele doua clase:

class Elev:Entity<int>

{

public int ID { get; set; }

public string nume { get; set; }

public string scoala { get; set; }

public Elev(int ID, string nume, string scoala)

{

this.ID = ID;

this.nume = nume;

this.scoala = scoala;

}

}

class Jucator : Elev

{

public String echipa { get; set; }

public Jucator(int ID, string nume, string scoala, String echipa) : base{ID, nume, scoala}

{

this.echipa = echipa;

}

}

Ce se va afisa in urma rularii urmatorului cod?

Jucator jucator = new Jucator(1,”Ion”,”Scoala NR.7”,”Gladiatorii Inflacarati”);

Console.WriteLine(jucator.echipa);

Console.WriteLine(jucator.ID);

1. Gladiatorii inflacarati \n 1
2. Nu se va afisa nimic;
3. Eroare la compilare;
4. Gladatorii inflacarati;

Raspunse correct: (c)

Compilatori va raporta o eroare de sintaxa din pricina constructorului clasei Jucator la apelul instructiunii base. Versiunea corecta:

public Jucator(int ID, string nume, string scoala, String echipa) : base**(**ID, nume, scoala**)**